【……セーブデータ 完全保存版 大特集号 ……】

平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年12月3日発行 第5巻第31号通巻120号

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.124
12/3臨時増刊号

セーブデータ号

定価 980YEN

付録CD-ROM付き

DINO CRISIS
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4
ヴァンダルハーツⅡ
エースコンバット3
俺の屍を越えてゆけ
ビートマニア APPEND GOTTAMIX
カルドセプトエキスパンション
ウンジャマ・ラミー
スパイロ・ザ・ドラゴン

体験版SPECIAL
リトルプリンセス マール王国の人形姫2

MOVIE SPECIAL
ベイグラントストーリー

読者大プレゼント

みんなのGOLF2
トロンにコブン
私立ジャスティス学園 熱血青春日記2
アニメチック ストーリーゲーム① カードキャプターさくら
リモートコントロール ダンディ
重装機兵ヴァルケン2
バーガーバーガー2
エコーナイト#2
グランツーリスモ
ほか

150タイトル 210データを一挙収録!

D's BGM集
セーブデータ管理ツール
ポケステ富くじ
電撃カードクラブ

電撃プレイステーション PlayStation D25

"PlayStation"は株式会社ソニー コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

夢と希望と冒険心。
それがマール王国の世界。

リトルプリンセス
マール王国の人形姫2
Little Princess

ミュージカルRPG
1999年11月発売予定
5,800円（税抜）
© 1999 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.

マール王国の人形姫+1

人形と心を通わせる不思議な力を持った少女、コルネット。
コルネットはある日、マール王国の王子・フェルディナンドと出会い恋に落ちます。
しかし、フェルディナンド王子は魔女・マージョリーに石に変えられさらわれてしまいます。
憧れの王子さまを助けるために、コルネットは妖精クルルと共に旅立ちます。

コルネットとクルルが繰り広げる、夢と希望と冒険心にあふれる物語を描いたミュージカルRPGの名作『マール王国の人形姫』に続編『リトルプリンセス』の体験版やイラストギャラリーなどを収録した『おまけディスク』が付いて再登場!

ミュージカルRPG　標準価格3,800円（税抜）

日本一 SOFT WARE
株式会社 日本一ソフトウェア
〒509-0108 岐阜県各務原市須衛町4-179-1 テクノプラザ207号室
TEL 0583-79-0543 FAX 0583-79-0546（土・日・祝日除く 9:30～17:30）
<E-Mail> info@nippon1.co.jp　<HomePage> http://www.nippon1.co.jp

電撃PlayStation D25
12/3 臨時増刊号 vol.124
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年12月3日発行 第5巻第31号通巻120号
発行人／塚田正晃　編集人／渡部隆人
発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)52…
発売 角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605（営業）
定価980円 本体933円
発売：角川書店
T1124606120982
©Media Works 1999 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24606-12／3
Ⓛ-12／29

【……セーブデータ **完全保存版** 大特集号……】

平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年12月3日発行 第5巻第31号通巻120号

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.124
12/3臨時増刊号

定価 980YEN

セーブデータ号

付録CD-ROM付き

DINO CRISIS
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4
ヴァンダルハーツⅡ
エースコンバット3
俺の屍を越えてゆけ
ビートマニア APPEND GOTTAMIX
カルドセプトエキスパンション
ウンジャマ・ラミー
スパイロ・ザ・ドラゴン

150タイトル 210データを一挙収録！

体験版SPECIAL
リトルプリンセス マール王国の人形姫2

MOVIE SPECIAL
ベイグラントストーリー

読者大プレゼント

みんなのGOLF2
トロンにコブン
私立ジャスティス学園 熱血青春日記2
アニメチック ストーリーゲーム① カードキャプターさくら
リモートコントロール ダンディ
重装機兵ヴァルケン2
バーガーバーガー2
エコーナイト#2
グランツーリスモ
ほか

D's BGM集
セーブデータ管理ツール
ポケステ富くじ
電撃カードクラブ

電撃プレイステーション PlayStation D25

"PlayStation"は株式会社ソニー コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

発行：メディアワークス

PlayStation®

プレイ! PlayStation® '99 第28回

プレイステーション・クラブ入会に関するお問い合わせはTEL.03 3266 7830（10 00～17 30 土日祝日は休業）
◆インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ!………………

GARAGE http://www.scei.co.jp/

"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けするSony Computer Entertainment Inc. のホームページです。

PlayStation®
標準価格 15,000円（税抜）

PocketStation™
標準価格 3,000円（税抜）
絶賛発売中

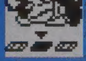
"PlayStation"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー コンピュータエンタテインメントの登録商標 また"PocketStation"は同社の商標です。●商品についてのお問い合わせ先（株）ソニー コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

—はい、こちら中野坂上SCEビルです。本日、こちらにてポケステ用ゲームの新作記者発表が、英語であるとのことです。ゲーム業界のさらなるグローバル化に一石を投じるものと思われ、ただいま記者室は興奮で異様な雰囲気につつまれています。あ、担当者が出てきました。なんと、ステハニー☆林が記者発表をするようです!・・・大丈夫でしょうか?
（ザワザワザワ）
林「*Ladies and Gentlmen*」
（しーん）
林「*My name is Dynamite☆Sexy☆Honey☆Hayashi, don't you?*」
（ザワザワザワ）
林「シチュー, 電柱, *I want you*」
（しーん）
林「*Well, new game*"ポケ単"*very good agree?*」
—新作ゲームというのは『ポケ単』のことのようです。受験生にも趣味の英語にもお役立ちのゲームですね。
林「"ポケステ"*giant big mountain!*」
—たぶん、ポケステの世界が広がった、と言いたいのだと思われます。確かに、実際に役立つゲームは今まであまりありませんでした。
林「"ポケ単"*not study puzzle monkey magic, Oh yeah!*」
—たぶん、英単語を暗記するという感覚じゃなくて、パズル感覚でついついクセになり覚えてしまうところがスゴイ、と言いたいのだと思われます。
林「"サトウマサヒコ"*love me tender. He want play with me*」
—発案者の佐藤雅彦氏は、あの「IQシリーズ」を手懸けた方。このゲームは、にがてなものでも遊びを加えると楽しくなるという発想から生まれた。
林「*Pretty*"ハニー"*change to fire dance super model*」
—それに、可愛い案内役のスペクターが色々変身して、あなたの英語魂に火をつけます。
林「チョット!聞いてると、ぜんぜんキチンと訳してないじゃない!」
—ダッテ、ぜんぜんキチンとゲームの紹介してないじゃないですか!
林「これからよ、ハニーのショータイムは。今日のためにキムチダイエットしてきたんだから」
—ショータイムじゃなくて、『ポケ単』の記者発表です!
林「そうとも言います。英語は高度すぎて記者のみなさん理解できないでしょうから、日本語で」
—では『ポケ単』は社会にどのような影響を及ぼすと思われますか?
林「2つあります。まず、片手の操作で1600の英単語がカンタンに覚えられてしまうので、これを期に日本のグローバル化に拍車がかかる。つぎにデカパイの天野が、これを期に英語を覚えて社長秘書の座をねらうようになった。ハニーの座もデカパイにゆさぶりをかけられるかもしれない。・・・ヤツとはいつか勝負の時がくるわ」
—はあ。・・・ん?なんか匂いませんか?
林「そう?」
—林さんがつついてるキムチじゃないですか?そんな、記者会見中に食べないでください。ほら。
林「取り上げないで!さもないともっと臭いもの出すわよ!」
—以上、『ポケ単』の記者発表。SCEビルからでした。

これじゃポケットに入らないいじゃないか。
やり直し。

今月のタコゲー
タコゲーとは、指にタコができるほどにハマるゲームの事でありますッ、押忍。

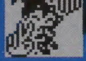
アーケードの大人気ゲームに、ストーリーモードを搭載しパワーアップ



ポケットステーション対応

ジョジョの奇妙な冒険
対戦格闘
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）カプコン

PSと共に育ったアーク。今度は青空の下に生きる少年少女たちの物語。



ポケットステーション対応

アークザラッドⅢ
RPG
標準価格6,800円（税抜）2枚組
10月28日発売予定
（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント

2人のキャラから選択。全く違う2つのファンタジーが楽しめる。

DEWPRISM
アクションRPG
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）スクウェア

呪いでカエルになった主人公は人間に戻れるのか。期限は一年。

かえるの絵本
～なくした記憶を求めて～
ファンタジック育成RPG
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）ビクターインタラクティブソフトウェア

元気爆発の野生児トンバが繰り広げる大冒険。イベント満載で楽しいぞ

トンバ!ザ・ワイルドアドベンチャー
3Dアクションアドベンチャー
標準価格5,800円（税抜）
10月28日発売
（株）ウーピーキャンプ

生誕20周年記念。なんとパックマンが3Dアクションになって蘇る。

パックマンワールド
20th アニバーサリー
3Dアクションアドベンチャー
標準価格4,800円（税抜）
11月2日発売（株）ナムコ

©荒木飛呂彦&LUCKY LAND COMMUNICATIONS／集英社 ©CAPCOM CO., LTD. 1998,1999 ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 スクウェア ©1999 Victor Interactive Software Inc. ©1999 INFINITY co., ltd. ©1997-1999 WHOOPEE CAMP Co.,Ltd. ©1980 1999 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

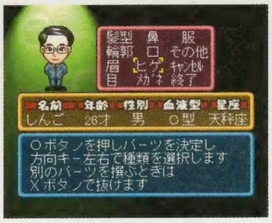
今月のテーマ
ポケステにグローバル化の波！『ポケ単』ベリーグッド、オーイエー。
ポケ単 試作1号目
パズル感覚なので、ついついやってしまう。英単語の天才になれるぞ。
ポケットステーション対応
ポケ単
ポキャゲー
標準価格2,800円（税抜）
初回限定ポケステ同梱版5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

歳(とし)の差なんてカンケーない!!

「年齢別出題システム」でクイズバトルにハンデが設定可能!!
ゲームのスタート時にプレイヤーの歳を入力すると、
出題がその年代にそった傾向になるんだ。
つまり、キッズもヤングも、ミドルもシルバーも同じ難易度で戦えるってワケ。
これで家族みんなが対等な条件で、アツく楽しく遊べるぞ!!

ルーレットでコマを進め、
クイズに答えるだけ!

クイズがなんと10000問!
どれだけ正解できるかな?



年齢別出題システムで、
家族みんなが楽しめる!

NOW ON SALE! ¥5,800(税別)
※価格は希望小売価格です。

一あそびは文化 タカラ 〒125-8503 東京都葛飾区青戸4-19-16
©TAKARA CO.,LTD.1999
●たのしさいっぱいタカラのホームページ http://www.takaratoys.co.jp
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
タカラの商品はこども商品券で
TAKARA

電撃PlayStation D25

付録CD-ROM

CD-ROM収録セーブデータを誌面のカタログで完全フォロー

体験版

リトルプリンセス マール王国の人形姫2
提供／日本一ソフトウェア
（操作マニュアル→P.21）

MOVIE

ベイグラント ストーリー
提供／スクウェア

セーブデータ大倉庫

Save Data倉庫
アクアノートの休日2、エースコンバット3、SILLENT HILL、俺の屍を越えてゆけ、ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4、グランツーリスモ、グランツーリスモ2、ギターフリークス、カルドセプトエキスパンション、バーガーバーガー2、エコーナイト＃2、キャプテン・ラブ、信長の野望・武将風雲録、トゥームレイダー3、RISING ZAN、ビートマニア APPEND GOTTAMIX、リモートコントロール ダンディ、オメガブースト、立体忍者活劇 天誅、ワールド・ネバーランド2、私立ジャスティス学園 熱血青春日記2、海のぬし釣り－宝島に向かって－、ほか

ポケステ体験データ
ポケットダンジョン、ポケットムームー、ルームメイト～井上涼子～、アニメチック ストーリーゲーム①カードキャプターさくら

DPS-D

D'sBGM／電撃カードクラブ／ポケステ富くじ

※各ゲームのデータ欄内の周辺機器の略は以下の通りです。MC…メモリーカード、MT…マルチタップ、AJ…アナログジョイスティック、AC…アナログコントローラ、NC…ネジコン、TC…対戦ケーブル、DS…デュアルショック、PS…ポケットステーション
なお、特に表記のない価格はすべて税別のものです。

Vol.124 CONTENTS

1999.12.3

MOVIE SPECIAL

ベイグラントストーリー……8
これまで明らかになった情報の徹底紹介＆開発スタッフ直撃インタビュー。

体験版 SPECIAL

リトルプリンセス マール王国の人形姫2……16
発売まで約1ヵ月。バトルからミュージカルまで『リトプリ』の魅力を余すことなく紹介。

セーブデータ大倉庫

操作説明＆INDEX……24
みんなのGOLF2……25
DINO CRISIS……26
トロンにコブン……27
ヴァンダルハーツII～天上の門～……28
激走トマランナー……29
ポケステ体験データ……30
新着コレクション……32
BEST版コレクション……43
シリーズ旧作コレクション……45

CD-ROMはじめて物語Vol.25――6
D'sBGM集 歌詞カタログ――49
読者アンケート――50
［読者コーナー］CDの奴隷――51
メモリーカード管理ツール 100%フル活用マニュアル――54
［読者プレゼント］プレゼントFesta――56
［DPS-D］電撃カードクラブ＆ポケステ富くじ 解説――60
新作ソフトスケジュール――61
次号予告――64
DPS-D CD-ROMレーベル――65

▲リトルプリンセス マール王国の人形姫2

▲ベイグラントストーリー

▲セーブデータ大倉庫

▲D'sBGM

©1999 NIPPON ICHI SOFTWARE INC. ©スクウェア キャラクターデザイン:吉田明彦

©Satomi Iwase/MediaWorks Inc

Vol.25 CD-ROMはじめて物語

まずは電源ON!

お待たせしました! あなたのゲームライフを豊かにするセーブデータ大特集号!! 今回も最新データから名作データまで、選りすぐりのゴージャスなデータをたくさん収録してあります。どんなデータがあるのか早くチェックしたい気持ちはわかりますが、まずはこのページを読んで基本操作をしっかりマスターしてください。

メイン画面

電源を入れるとメーカーロゴと注意事項が表示されます。そのあと、メイン画面(下の画面)が現れます。＋キーの上下でプレイしたい(見たい)項目を選んだら◯ボタンで決定です。

◀猫有馬さんの描いたイラストが、今回もメイン画面となっています。

体験版SPECIAL

リトルプリンセス～マール王国の人形姫2～

注目のRPG、『リトプリ2』を収録。プレイ中に㊦＋㊧ボタンを押すと、メイン画面に戻ります。詳細はP.21を参照してください。

MOVIE SPECIAL

ベイグラントストーリー

話題の超大作AVG、『ベイグラント～』のムービーを収録。R1＋R2＋L1＋L2＋㊦＋㊧ボタンを押すと、メイン画面に戻ります。

Save Data大倉庫

Save Data倉庫

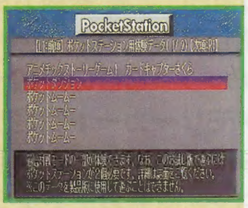
検索画面では、3つの項目別にデータ検索が可能。◯ボタンで決定。⊗ボタンでキャンセル。△ボタンでメイン画面に戻ります。また、R1ボタンでページが進み、L1ボタンでページを戻せます。あと、データを移すメモリーカードには、同じタイトルのデータが入っていないこと。また、遊ぶには、そのソフトが必要です。

●欲しいデータを検索したら

欲しいデータを見つけたら◯ボタンで決定(⊗ボタンでキャンセル)。すると確認画面になるので、よければ再び◯ボタン。これで書き込みが開始されます。「書き込みが終了しました」の文字がでるまでメモリーカードは絶対に抜かないでください。

ポケステ体験データ

ポケステ用のデータを10個収録。＋キーの上下で欲しいデータを選択し、◯ボタンで決定、⊗ボタンでキャンセルとなります。タイトル選択画面で、＋キーを左に入れると必要ブロック数、右に入れるとメーカー名を確認できます。△ボタンを押すとメイン画面に戻ります。



▲各データの詳細は画面の下記でも参照できます。

DPS-D

■D's BGM集

D19～D24までのオープニングソングと表紙イラストが楽しめます。＋キーの上下で曲の選択、左右で再生方法の選択ができます。◯ボタンで曲の再生。⊗ボタンは再生中に押すと曲が中断し、曲選択中だとメイン画面に戻ります。

■電撃カードクラブ

詳しくはP. 60を参照してください。

■ポケステ富くじ

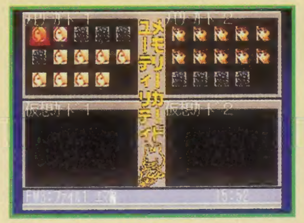
詳しくはP. 60を参照してください。

▶3種類のカードゲームが楽しめる、『電撃カードクラブ』も収録。

◀「SHUFFLE」にすると、◻ボタンで押した以外の曲をランダムで再生します。

メモリーカード管理ツール

これは、仮想のメモリーカードを設定することで、メモリーカード内のデータを簡単に整理できるツールです。＋キーでカーソルの移動。◯ボタンで決定。△ボタンでメニューを表示。⊗ボタンでキャンセルです。詳細は、P54、55を参照してください。



▲システムはバージョンUP版です。

ツールの使い方

STEP 1 ＋キーかL1・2、R1・2ボタンでカーソルを移動。編集したいデータで◯ボタン。

STEP 2 △ボタンでメニューを呼び出し、使用したいコマンドにカーソルを合わせて◯ボタン。

STEP 1 ＋キーかL1・2、R1・2ボタンで移動先(複写先)を選び◯ボタンで実行。

D25見どころダイジェストガイド!!

体験版SPECIAL

リトルプリンセス
～マール王国の人形姫2～

恋あり、友情あり、冒険ありのハートフルRPGのシリーズ第2弾、『リトルプリンセス～マール王国の人形姫2～』の体験版を独占収録! しかも、その体験版は、バトルあり、ミュージカルシーンあり、と『リトプリ』の魅力がすべて詰まったスペシャルなもの。特にコマンド入力タイプに変わって、より手軽になったバトルと、よりグレードアップしたミュージカルシーンは、試す価値あり。

プリンセス クルル

恋の相手? チェロ

愛と勇気の大冒険

MOVIE SPECIAL

ベイグラントストーリー

王国元老院の重臣バルドルバ公爵を殺害し、逃亡したとされる主人公アシュレイ。彼の消息を追う、アシュレイの所属組織「バレンティア治安維持騎士団」の同僚たち……。

物語の発端といえるバルドルバ公爵邸占拠事件から、バルドルバ公爵が殺害されるまでの1週間の間に、いったい何が起こったのか? 緻密なグラフィックと、壮大なストーリーが描き出す陰謀の物語を、紹介するムービーを今回堂々と収録。英語で語られるこの物語を、存分に堪能しよう。

果たして、真実はどこにあるのか?

キミはもう感じたか

SAVE DATA 特集号 の素晴らしさを…

ぶっちゃけた話、このセーブデータ特集号ってすんごいお得だと思いません? 自画自賛するのは好きではないんですけど、150タイトルをも網羅してあるんですよ。データ数だけで言っちゃうと210! 例えば、『みんなのGOLF2』。このデータを使えば「全隠しキャラ」&「ツアーモードでもらえる全賞品」を最初からゲットできちゃいますよね。これって、普通にプレイしていたら手に入れるのに、ざっと見積もっても約30時間以上はかかると思うんですよ。もし、このプレイ時間を時給800円のバイトをしていたとしましょう。するとどーです! 24000円の儲けですよ。これを210倍…。ああ、ウットリ。

▲上で書いた数字を計算すると、なんと504万円もの儲け(?)。これが980円で手に入るんだからナイス! 友だちにも勧めてあげよう!

超募集中

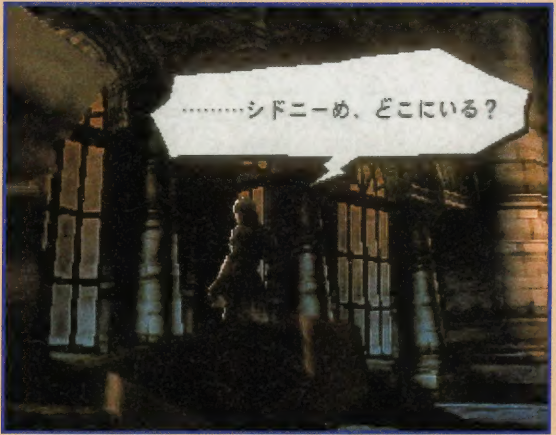
くどいようですが、 DPS－DではCD－ROMに入るステキな素材を欲しています。イラスト、サウンド、ムービーはもちろん、オリジナルゲームもOKです。年齢、性別、職種は問いません! ナイスな作品をお待ちしています。秘めた才能を開花させてみませんか? DPSはアナタの味方です。安心して下のあて先に作品を送ってくださいね。

●あて先 〒101－8305
㈱メディアワークス
「DPS－D超募集」係まで

MOVIE SPECIAL

魔都とカルト集団！2つがつながるとき大いなる運命が動きはじめる…

気づかれないように逃げるか、それとも戦いを挑んで撃退するか？　刻々と変化する状況の中で、プレイヤーの判断力が試される戦略性豊かなバトルシーン。オリジナリティ溢れる武器成長システム。そして、美しい3Dビジュアルを中心に展開される、シリアスかつハードなストーリー。『ファイナルファンタジータクティクス』を手がけた松野泰己氏が放つ、新感覚AVG登場!!



MOVIE CHECK

英語で語られる歴史の1コマ

今回収録のムービーは、物語の発端の公爵邸占拠事件の１シーン。英語バージョンの特別編だが、製品版では、もちろん日本語で展開するぞ。

ベイグラントストーリー

冬予定	▶価格未定　▶スクウェア
AVG	▶MC（ブロック数未定）

VAGRANTS

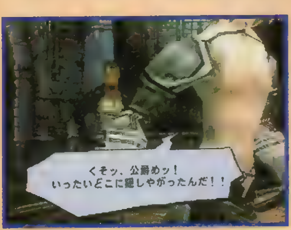
 ©スクウェア　キャラクターデザイン：吉田明彦　レアモンデイメージ：平田佳也

状況 不可解な事件の裏に隠された真実とは？

ゲームの舞台は、独特の文化と古い歴史を持つバレンディア王国。この王国の重臣バルドルバ公爵の邸宅が、〝メレンカンプ〟と名乗るカルト集団に占拠さるところから物語ははじまる。この事件は、王国元老院直属の精鋭騎士団VKPの活躍により、多少の犠牲を出しながらも、一夜にして終結を見る。しかし、事件の首謀者と目される〝メレンカンプ〟のリーダー、シドニー＝ロスタロットは行方不明、占拠の目的も解明されなかった。

それから一週間後。先の占拠事件では別邸にいたために難を逃れたバルドルバ公爵が、何者かによって殺害されるという事件が発生。議会は、占拠事件の鎮圧に参加していたVKPの一員アシュレイ＝ライオットを、公爵殺害事件の容疑者として追うことになったが、彼の足取りは現在に至るまで掴めていない。唯一わかっているのは、彼が占拠事件鎮圧の後、シドニーを追って、失われた魔都レアモンデに向かったことだけである。

果たして、彼は本当に公爵を殺害したのか？　そして魔都レアモンデで何が起こったのか？　プレイヤーはアシュレイとなり、この不可解な事件の裏側の真実を目にしていくことになる……。



『ベイグラントストーリー』時間の流れ

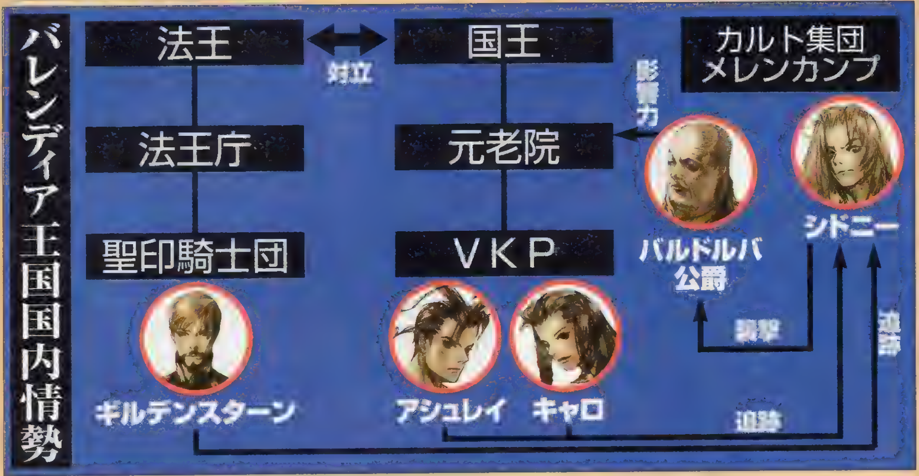
20年前 ●バレンディア内戦終結
バルドルバ公爵は、この国家存亡の危機を救った英雄の1人。彼の発言力は絶大。

20数年前 ●レアモンデ地震で壊滅
歴史深い都は、地震で生じた断層と渦潮によって、外界から隔絶された魔都と化した。

ある日 ●バルドルバ公爵邸占拠事件
アシュレイと法王庁直属の騎士ギルデンスターンは、シドニーを追ってレアモンデへ。

レアモンデで何かが…

一週間後 ●バルドルバ公爵殺害事件
議会はアシュレイの犯行と見ているが、事件の真相は謎のヴェールに包まれている。



ベイグラントストーリー

STORY™

ベイグラント用語大全

ゲームを知るには、まず用語から。そういうわけで、まずはゲーム中に出てくる用語を徹底チェック！

●クリムゾンブレイド……法王庁直属の騎士団。その戦闘力はVKPと並び称されるほど。聖印騎士団とも呼ばれる。

●公爵邸占拠事件……物語の発端。事件の中で、伝説上の生物であるドラゴンに似たモンスターを見かけたという証言が続出しているが、真相は定かではない。

●元老院……バレンディア国王を補佐し、重要政策などの決定をする立法上の諮問機関である議会。複数の長老たちによって構成される。

●バルドルバ公爵……バレンディアで発生した内戦を終結させた英雄の1人にして、かつての元老院議員。健康上の理由で引退した後も議会への影響力は絶大で、国政を背後から操るフィクサーとして知られる。

●VKP……バレンディア治安維持騎士団の略称。バレンディア国元老院の直下に所属し、ときには超法規的な任務を行う。騎士団内部にはいくつかの隊が存在する。

●法王庁……数多くの信者を抱える[illegible]教会の総本山。その勢力は国王の権力を脅かすほど大きい。

●メレンカンプ……指導者シドニー＝ロスタロットのカリスマ性で、急速に信者を増やしつつある新興の宗教集団。その本拠は、魔都レアモンデにあるといわれる。

●リスクブレイカー……VKPの重犯罪処理班、及びそこに所属する者たちの名称。治安維持を極度に脅かす重犯罪、もしくは国家機密に関わる重要事件の処理において、ときに単独で危険を伴う任務を遂行する。

●レアモンデ……バレンディア王国[illegible]の聖地を誇る城塞都市。20数年前の大地震によって、ほぼ完全に外界から隔絶。現在知られている侵入経路は、廃棄された鉱山の採掘ルートのみとなっている。さまざまな怪異現象が発生することから、魔都として人々から恐れられ、今や足を踏み入れる者もいない廃墟と化している。

登場人物

個性的なキャラクターたちが織り成す重厚なストーリー

アシュレイ=ライオット

●年齢／20代後半●身長／181cm
●所属／VKP重犯罪処理班

バレンシア治安維持騎士団（VKP）に所属する重犯罪者処理の特殊部隊リスクブレイカーの1人。ある事件で若くして妻子を殺され、以来この世界に身を投じる。いかなる状況下でも冷静な判断力を失わず、数々のミッションで成功を収めた歴戦の勇者。しかし、バルドルバ公爵殺害という容疑を受け、行方不明となる。

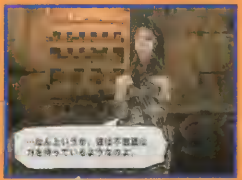
過去の悲劇を胸に秘めた歴戦のリスクブレイカー

キャロ=メルローズ

●年齢／23歳●身長／173cm
●所属／VKP情報分析班

教団内部を探る優秀な諜報員

VKPのメンバーで、カルト教団やテロリストの捜査、諜報のエキスパート。アシュレイがレアモンデに潜入する際に協力するが･･。



王国の正義を守る冷徹な騎士団長

ロメオ=ギルデンスターン

●年齢／34歳●身長／179cm
●所属／聖印騎士団

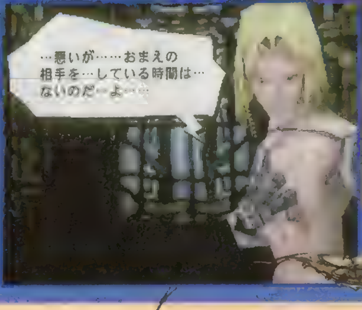
法王庁直属の聖印騎士団"クリムゾンブレイド"団長。普段は優雅で洗練された物腰の騎士だが、王国の正義のためにはどんな犠牲も厭わない冷酷無比な側面を併せ持つ。シドニー逃亡の報を受け、レアモンデへ向かう。

強烈なカリスマ性を誇るカルト教団のリーダー

シドニー=ロスタロット

●年齢／不詳●身長／178cm
●所属／メレンカンプ教団

本名、年齢は不詳。宗教団体メレンカンプの主催者であり、終末論を語る預言者。彼が持つ不思議な能力にまつわる噂と、強烈なカリスマ性に魅せられ、彼に従う者は後を絶たない。公爵邸を襲った彼の一派は、公爵の持っていた何かを狙っていたらしいのだが…。



国家を操る元老院議会のフィクサー

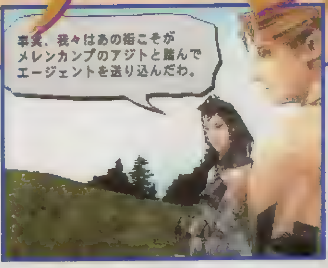
バルドルバ公爵

●年齢／64歳●身長／175cm
●所属／無所属

バレンディア内線を終結に導いた英雄の1人。健康を理由に元老院議員を引退したが、"何か"を持つために、シドニーに狙われたとの情報あり。

ゲームの舞台

数々の謎と危険に満ちた長い歴史を持つ失われた聖地



魔都レアモンデ

ゲームのメインの舞台となるレアモンデは、二千年以上もの歴史を誇るバレンディア王国屈指の城塞都市だった。いくつもの戦乱をくぐり抜けてきた城壁は、バレンディアのどの城塞よりも堅固で、どの宮殿よりも美しい。また、レアモンデの中心にそびえたつ大聖堂は、敬虔なヨスク教徒たちの聖地でもあった。常に活気に溢れ、最盛期には五千人以上の人々が暮していた美しい都市である。しかし、その光景は20年前の大地震によって一変する。町並みは朽ち果て、大地を引き裂く断層と濁流によって外界とはほぼ完全に隔絶。さらに大地震以降、地下に広がるダンジョンには、バレンディアではすでに二千年以上前に絶滅したはずの、ドラゴンをはじめとする巨大生物や魔物が出没するという噂も流れ、人々の間では"魔都"として恐れられている。

公爵邸占拠事件から姿を消したシドニー追跡の命を受け、アシュレイはこの失われた魔都に足を踏み入れる。果たしてシドニーは、何を目論んでレアモンデに向かったのか？　そして、失われた魔都でアシュレイを待ち受けていた運命とは……

●レアモンデ市街

都市の南に広がるかつての繁華街。かなりの数の建物が到壊しており、ガレキが道を阻んでいる。この街の特徴である空中通路は、外敵に侵入された際の非常通路として使用されていた。しかしその大半は地震により倒壊。現在では、所々にその面影を残すのみとなっている。

●砦

砦からは街を囲むように外壁が伸びている。外壁の内側には、日本の武家屋敷風の住居もある。

●廃坑

何層にも渡ってレアモンデの地下を縦横に走る廃坑。モンスターの住処と化しているらしい。

●大聖堂

レアモンデの中心に位置する巨大な教会。大部分は崩壊しているが、一部に偉容を残す。

●大森林

レアモンデの南に広がる広大な森林。大木が縦横に根を張る地盤は、都市の他の部分よりも強度が高く、20数年前の地震の影響もあまり感じられない。鬱蒼と生い茂る樹木が光を遮るため、真昼でも視界は悪く、不気味な雰囲気を漂わせている。その奥深くで待ち受けるモノとは？

●ワイン貯蔵庫

かつてレアモンデの僧侶たちは、日々の糧を得るためにライムストーンの採掘を何世紀にも渡って行っていた。その採掘によって形作られた地下迷宮の一部は、温度変化が少ないことからワイン貯蔵庫として利用された。現在でも内部には大量のワイン樽や瓶が放置されている。

●地下墓地

採掘によって発達したダンジョンは、内戦時には大量の死体収納場所(カタコンベ)としても利用された。その後、人口の減少からカタコンベは使用されなくなり、地上に墓地が作られるようになった。以後数十年、カタコンベは放置され、内部は荒れ果てた状態となっている。

ゲームシステム

練り込まれたシステムが緊張感溢れる冒険を実現

▶土と水、火と風のように、互いに反発し合う属性の組み合わせは、通常よりも大きなダメージを与えられる。

1 ステータス　細かい設定が豊かな戦略性を生む

このゲームでは、主人公のアシュレイ、そして敵となるモンスターたちはいずれも、身体の部位ごとに独立したパラメータを持っている。そしてダメージを受けるごとに、各部位が関連する機能に障害が生じることになる。例えば腕にダメージが蓄積すれば武器による攻撃力が低下するし、足にダメージを受ければ移動が困難になるといった具合だ。とうぜんモンスターを攻撃する際は、弱い部位、もしくは弱っている部位を狙うことが重要となってくるわけだ。さらに、この世界の物質には風、火、土、水、神聖、暗黒の6属性が存在し、モンスターによっては、身体の部位ごとに、これらの属性が異なるものもいる。これらの属性による防御力の違いを突くのも有効な戦術だ。

ステータス

HP(体力)
キャラの総合的な体力を示す。このパラメータが0になると、そのキャラは行動不能となる。

MP(魔力)
魔法を使うときに必要となるパラメータ。強敵相手の戦闘に欠かせないために、慎重なプレイが必要。

RISK
攻撃すると高くなり、ポイント蓄積で命中率が下がり、クリティカル率が上がる。時間とともに減少する。

WT
次に行動できるまでのカウントを表す（WARM UP TIME）。0になると行動可能に。攻撃方法や種類により、その長さが変わる。カウント中の移動可能。

R-ARM(右腕) 右腕の耐久力。0になると右腕使用不能に。

L-ARM(左腕) 左腕の耐久力。0になると左腕使用不能に。

HEAD(頭) 頭部のパラメータ。ダメージが蓄積すると、術に影響不可に。

NECK(首) 首のパラメータ。各部位とともにダメージで、能力がダウンする。

BODY(胴体) 胴のパラメータ。このパラメータが0になると行動不能。

LEGS(足) 足のパラメータ。ダメージにより、キャラの移動速度ダウン。

STRENGTH(攻撃力) キャラクターの攻撃力の強さを示す。

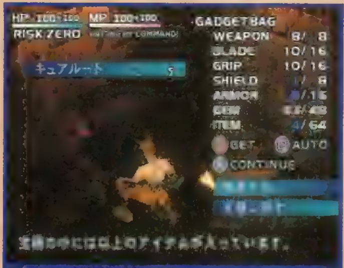
INTELIGENT(知性) キャラの知性の度合いを示す。魔法に関係。

AGILITY(俊敏性) キャラの素早さの度合いを示す。命中率に関係。

2 アイテム　武器は独自の成長を見せる

レアモンデに潜入したアシュレイが身につけているのは、愛用の剣ひと振りと、最低限の軽装備だけ。強力なモンスターが徘徊し、さまざまなトラップが仕掛けられた危険なダンジョンの最深部を目指すには、あまりにも心許ない装備である。しかし、住む人ていない魔都レアモンデでは、ショップでの購入など望むべくもない。サバイバルのための武器や防具は、自力で調達するしかないわけだ。

その方法は3つ。1つはモンスターを倒して奪うこと。2つめはダンジョン内に放置されているアイテムを拾ったり、隠された宝箱を見つけること。そして最後は、モンスターや宝箱から入手される、使途不明のパーツを組み合わせ、自ら新たな武器を作り出すことだ。このゲームの武器はすべて、〝ブレード〟〝グリップ〟〝秘石〟という3種類のパーツの集合体となっている。このパーツの組み合わせによって、剣や斧、メイス、スピアなどの、使い勝手の異なる多彩な武器が作り出せるのだ。もちろん、モンスターから入手した武器も、バラしてパーツにすることができる。



▶宝箱の中からアイテムを手に入れることも、冒険には必要な要素。

▶秘石は、アイテムの中でも特に重要なもの。必ず入手しよう。

アイテム入手方法

- ●モンスターから入手
- ●隠された宝箱から入手
- ●パーツを組み合わせて作成

武器の作成

武器は、その形状や重量によって攻撃範囲や攻撃にかかる時間などが大きく異なる。さらに、パーツの組み合わせによっては片手持ち、両手持ちといった構えも変化することがある。

ブレード＋グリップ＋秘石

武器を鍛錬

武器は、攻撃を繰り返すことで強化される。また、特定の属性や種族の相手を攻撃し続けると、その相手に対して、より高いダメージを与えられる武器に進化していくのだ。

3 バトル 知的興奮に満ちた闘い

バトルの鍵となるのはWT（ウォームアップタイム）と射程という2つの要素。WTとは、武器や魔法を使用できるまでの待ち時間のこと。バトルが開始され、プレイヤーが次の行動を選択すると、その行動に応じた残り時間がカウントされる。カウントが0になると、〝WAITING for COMMAND〟のメッセージが表示され、実際の行動が入力できるようになる。WTの長さは、攻撃方法や魔法によって異なってくるため、状況に応じた選択が必要になる。おもしろいのは、WTのカウント中であってもマップ内の移動は自由に行える点。つまり、カウント時間を利用して、効果的に攻撃を行えるポジションに移動することも、バトルでの重要なポイントとなる。

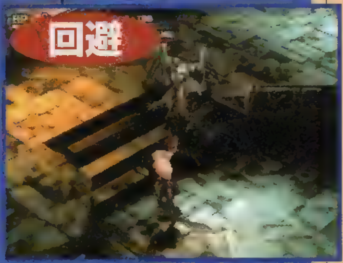
武器や魔法はWTの長さだけでなく、射程にもそれぞれ違いがある。基本的に射程が長い武器はWTも長く、射程の短い武器はWTも短い。小回りの利く武器で連打を狙うか、離れた間合いからの一撃にかけるか。状況に応じた選択がバトルの流れを左右する。さらに、巨大な敵の頭を攻撃する場合、射程の短い武器では届かないといったケースもある。この際は、武器の持ち替え、または足を攻撃して機能を奪い、頭を下げさせるなどの戦術が必要になる。

バトルの流れ

▲モンスターの頭は、[illegible]画面上に表示されている。戦うのも避けるのも完全にプレイヤーの自由だ

プレイヤーはダンジョンでモンスターに遭遇したとき、任意にバトルモードに入ることができる。戦うか、気づかれないように移動して回避するかはプレイヤーの自由だ。バトルに入ると、攻撃に応じたWTのカウントがはじまる。カウントが0になったら、射程範囲内の攻撃目標を指示し攻撃開始。

▲装備している武器を取り出せばバトルモードに突入。WTが0になった時点で○ボタンを押し、画面に現れる射程範囲内で、攻撃目標となる部位を選択。



▲不利な状況下や強敵と遭遇した場合は無理に戦う必要はない。敵に気づかれないように移動すれば戦闘を回避できるのだ。

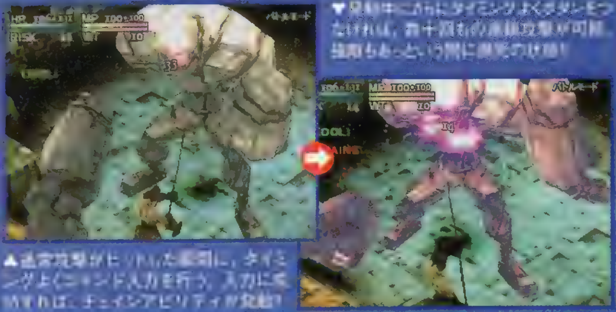
ATTACK 1 バトルアビリティ

多彩な特殊技を使いこなせ

バトルアビリティとは、攻撃ダメージにさまざまな付加特性を与えたり、防御時に特典を加えたりする特殊技のこと。大まかに攻撃用と防御用の2種類の技に分類され、前者はチェインアビリティ、後者はディフェンスアビリティと呼ばれる。両者ともに、◎、◬、▢の3つのボタンに設定可能で、攻撃、もしくは防御の際にタイミングよくボタンを押すことで発動する。ちなみにバトルアビリティは、技を使うごとに固有の経験値が蓄積され、一定のポイントに達すると新たな技が習得できる。基本的に習得する技の選択は自由で、プレイヤーの好みやバトルスタイルに応じた習得が可能だ。

チェインアビリティ

攻撃中に敵に追加ダメージを与えたり、"毒"や"しびれ"といったステータス異常を引き起こすなどの、各種の追加攻撃を発動する。チェインアビリティの発動中に、タイミングよくボタンを押し続けることで、数十回もの連続攻撃を行うことが可能となる。

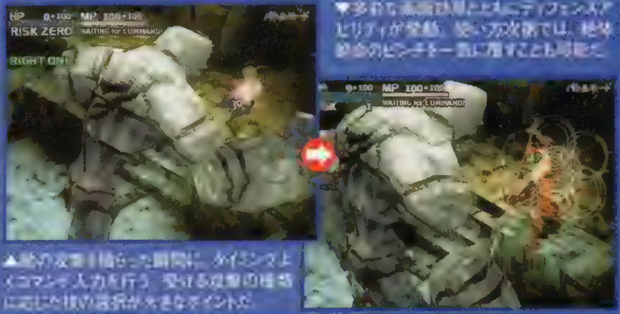


▲通常攻撃がヒットした瞬間に、タイミングよくコマンド入力を行う。入力に成功すれば、チェインアビリティが発動!

▼発動中にさらにタイミングよくボタンを押し続ければ、数十回もの連続攻撃が可能。強敵もあっという間に瀕死の状態!

ディフェンスアビリティ

受けたダメージを2倍にして返したり、魔法攻撃を受けた際にMPを吸収、また各種属性攻撃を軽減するなど、防御や回避に関する技を駆使するバトルアビリティ。基本的な発動方法はチェインアビリティと同様だが、発動は、1回の防御につき1回で、連続することはない。



▲敵の攻撃が当たった瞬間に、タイミングよくコマンド入力を行う。受ける攻撃の種類に応じた技の選択が大きなポイントだ。

▼多彩な追加効果とともにディフェンスアビリティが発動。[illegible]絶体絶命のピンチを一気に覆すことも可能だ。

ATTACK 2 魔法

失われたはずの伝説の秘術が呪文書の力で現代によみがえる

▲この魔法攻撃では、敵の各部位(頭など)を攻撃するというような攻撃も可能となる。

魔法攻撃の手順

射程範囲

◀写真の魔法の射程範囲は円柱状だが、この他にもさまざまな形状が存在する。まずはこの射程範囲から、ターゲットとなる高さを選択する。

効果範囲

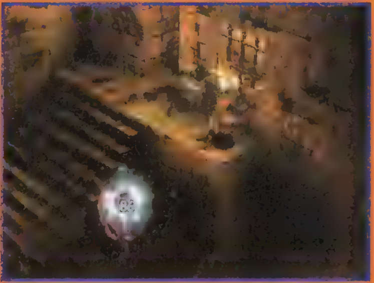
◀高さを選択した後、さらに〝高さのエリア内〟で中心となるポイントを動かして効果範囲を決定。発動した魔法は範囲内の敵すべてに影響。

この世界では、魔法は二千年以上前に存在したといわれる伝説やおとぎ噺に過ぎない。しかし、アシュレイが足を踏み入れた魔都レアモンデでは、呪文書という形でこの太古の秘術が存在する。レアモンデ潜入直後は、魔法を一切使用できないアシュレイだが、この呪文書を入手し、魔法を発動させることで、さまざまな魔法を習得することが可能となる。

攻撃系の魔法は武器と同じく、それぞれ独自のWTと射程範囲が設定されている。ただし、武器の射程範囲がキャラクターを中心とした球形となるのに対し、魔法は種類によってさまざまな形状が存在する。また、魔法は射程範囲とは別に効果範囲を指定するタイプがあるのも、武器による攻撃とは異なる点だろう。

では、実際にバトルで魔法攻撃を行う流れを解説しよう。まず使用する魔法を選択。WTのカウントが開始される。カウントが0になり、〝WAITING for COMMAND〟のメッセージが表示されたら、攻撃範囲内からターゲットとなるエリアを指定する。さらに、指定したエリア内で効果の中心となるポイントを選択すると魔法が発動。効果範囲内にいる敵すべてにダメージを与える。

種類にもよるが、離れた距離から段差や地形の影響を受けずに多くの敵をまとめて攻撃できる魔法は、ダンジョンでのサバイバルに大いに役立つはずだ。



▲各部位によって属性が違う場合があるために、魔法の一部に対する攻撃は、有効な攻撃といえる。

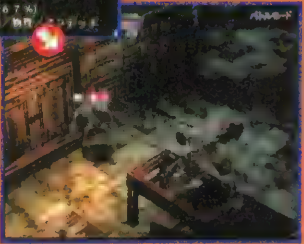
ATTACK 3 アクション

多彩で戦略的なアクションが魔都の闇を切り開く

前にも少々触れたが、実際に攻撃に移る前の移動もバトルの流れに大きな影響を与える。例えば攻撃力の高い敵に対しては、正面から攻めるのではなく背後に回り込む。あるいは射程の短い武器で、背の高いモンスターの頭部を攻めたいときは、高い足場に登って頭と同じ高さから攻撃を行う。このよう戦況や地形に応じた移動を行うことが、バトルを有利に進めるポイントになるわけだ。

隣接攻撃でのチェインアビリティ!

▲基本となるパターンと思われるのが、このある程度近づいての攻撃から、チェインアビリティにつなげる攻撃法だ。ただし、敵からの攻撃を受けやすいので注意。



武器の間合いを生かした攻撃法!

▲▶武器の種類がかなり多いこのゲームでは、その特性を生かした戦い方が重要。間合いの遠い武器を使い、ある程度離れた場所から攻撃して、ダメージを受けずに済むことも……。自分なりの攻撃法を編み出そう。

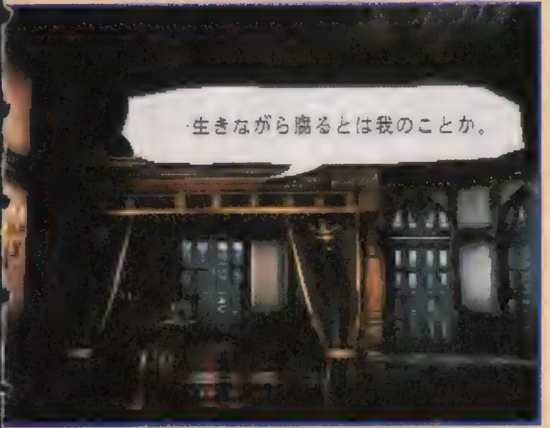
地形を生かしての回り込み戦法は基本中の基本だ!!

◀ラージサイズの敵が相手のときは、背後に回り込む戦法が有効だ。正面から殴り合ったのでは、アッという間にやられる相手にも、知恵を巡らして勝利を掴もう!

開発スタッフ直撃インタビュー

『ベイグラント』徹底解剖！

発売が待たれる『ベイグラントストーリー』。今だ謎の多いこのゲームについて、スクウェアの開発陣に直撃インタビューを敢行。設定やストーリー、ゲームシステムからバトルまで、徹底的に突っ込んだ最新情報をここに紹介！　新事実満載のこの記事を読んで、今少し、発売まで待ってみよう。新たな歴史絵巻が見られるまで、そう遠くはないぞ。



▲物語の裏側の主役といえるバルドルバ公爵。彼のなにかが、この事件を引き起こしたようだ……

貿易都市グレイランドから物語がはじまる……

—ゲームの発端になる公爵邸占拠事件はいつ起こったのでしょうか？

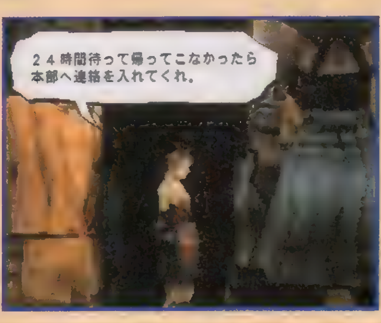
開発スタッフ(以下開):このバレンディアには、特に年号はありませんが、新バレンディア王国の誕生から34年目の、ある冬の日のできごとです。

—新バレンディア王国とは？

開:バレンディア自体は、都市国家として誕生し、約1500年の歴史を持つ古い国です。このバレンディアに、36年前に内戦が発生しました。国内を二分する勢力のうち、権力を掌握しながら腐敗しはじめたグルナス家に対し、もう一方の雄・ナルザーク家を中心とする勢力が武力蜂起し、2年間の内戦後に、ナルザーク陣営が勝利を掴みました。

—この内戦がバルドルバ公爵が英雄と称えられた内戦ですね？

開:そうです。それから34年がたち、貿易都市グレイランドで起こったのが、公爵邸占拠事件なのです。ちなみに、このグレイランドは王都バルナインから馬車で1時間ほどの距離にある大きな商業都市です。



▶アシュレイは、ただ一人レアモンデの謎に挑んでいく……。

◀武器の様々なバリエーションが、キミだけの物語を作り上げていく。キミの作り上げる武器は果たして……。

—国王や法王といった人たちは登場しますか？

開:ゲームは、アシュレイを中心に、レアモンデ内で進行するために、国王や法王たちが直接に登場することはありません。

—では、アシュレイの過去については？

開:アシュレイの過去については、ゲームを進めていく過程で、明らかになります。

—レアモンデはどんな形状の街なのでしょうか？

開 レアモンデは、ワイン貯蔵庫や、カタコンベといった地下部分と、大森林や廃墟などの地上部分の、様々なダンジョンがある街(?)なのです。主人公のアシュレイは、このレアモンデ内を冒険し、様々な謎を解いていくことになります。HPの回復は、アイテムによります。これらのアイテムは、レアモンデ内に放置されていたり、モンスターから入手可能など様々ですが、アイテム以外にも魔法による回復などもあります。

秘石が、防具の効果を果たすアイテムなのです

—武器についてですが、何種類ありますか？

開:武器は形状で分ければ約60種類ですが。属性や材質などによって、無限のバリエーションがあります。また、武器はパーツが揃っていれば、いつでも作成可能です。組み立てが可能なのは、この武器と盾がありますが、この盾は、秘石を装着したものということです。つまり、秘石を装着したアイテムは、防具の役割を果たすということです。

—それでは、そのほかアイテムや、魔法についてはいかがですか？

開:これらのアイテム、魔法は多数登場しますし、どれも冒険に欠かすことができないものです。レアモンデ内を隅々まで捜してみてください。

チェインアビリティは数十回つながる

—バトルアビリティについてですが、何種類くらいあるのですか？

開:チェインアビリティ、ディフェンスアビリティともに、20種類ずつあります。また、バトルアビリティは、どの武器を装備していても同じ効果を発揮しますが、装備武器によって発動のアクションが変わってきます。また、チェインアビリティは、タイミングさえ合えば、数十回つなぐことは可能です。それに比べて、ディフェンスアビリティはつなぐことができません。

—バトルアビリティの修得方法はどういう風なのでしょうか？

開:バトルアビリティは、使うたびに経験値が貯まり、一定以上の経験値が貯まると、チェイン、ディフェンスのアビリティの中から新たなアビリティを選択して覚えることができます。

—プレイ時間などはいかがですか？

開.最速のプレイで1プレイ10時間程度、武器などを作成しながらのプレイだと、20時間前後はかかるでしょう。しかしすべての謎を解き、仕掛けクリアするとなると‥…数十時間は必要でしょうか。ちなみに、発売は現時点では、冬予定としかいえません。

どうか、魅了されるストーリーと、奥深いバトルシステムを、楽しみにしていてください。

—ありがとうございました。

◀修得しただけでは意味がないチェインアビリティ。タイミングを合わせて発動させよう。

▼通常のプレイ時間で20時間程度のこのゲーム。キミすべての謎が解き明かせるか？

小さなお姫さまの恋に、冒険に、友情に、出会いの物語がはじまる

コルネットの冒険が大団円を迎えてから12年。コルネットの娘クルルが、2代目人形姫として冒険に旅立つ。発売まで約1カ月の今、最新の体験版とともに、『リトプリ』の予習をはじめよう。

リトルプリンセス
マール王国の人形姫2

11/25(予)	▶¥5,800	▶日本一ソフトウェア
RPG	▶MC(1ブロック)	

リトルプリンセス
マール王国の人形姫2

C1999 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.

登場人物…………Character

多くの仲間たちと繰り広げる冒険の輪！

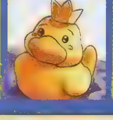
ここに紹介したのは、メインとなるキャラクターたち。彼ら、彼女らと、どんな冒険をすることになるのかな？

メーカー直撃 開発スタッフが語る『リトプリ』のすべて キャラクター編

もう少し手を加えたかった点も……

今回は、前作『マール王国の人形姫』の続編ということで、キャラのイメージや、デザインなんかは、同じようにしてみたのだけど、どうでしょうか？　自分的には、時間的な問題もあって、納得がいったデザインばかりというわけにはいかずに、不満の残るところもいろいろとあったのですが……。そうですね、ヒロインのクルルなんかも、時間があれば、もう少し手を入れたかも……。そうなると、もう少し変わった姿になったかもしれませんね。まぁ、ほかにもコルネットや、フェル王子なんかは、ひと目でそれとわからないといけないので、いろいろと苦労しましたよ。まぁ、ヒーロー・ヒロインの特権として、年の取り方がほかのキャラとは違うので(笑)、あまり変わっていません。逆に、おやじキャラなんかは描きやすいんですが(笑)。

とにもかくにも、『リトルプリンセス』を、どうぞよろしくお願いします。



キャラクターデザイン
野村良治氏

◀「マール」のキャラと基本線は同じ、「リトプリ」キャラ。

◀年の取り方が普通とは違うヒロインたち(笑)。

ゲームシステム ……… GameSystem

“にんぎょう”をうまく使えば、冒険が楽になる

基本的なゲームシステムについては、前作『マール王国の人形姫』と変わりはない。プレイヤーは、街や城でいろいろな人に話を聞いて、洞窟や塔などで冒険に挑むのだ。ここではまず、ゲームこをはじめる前に知っておかなければいけないことを徹底ガイドするぞ。マニュアルを読むつもりで見てくれたら、体験版をやるときや、製品版をやるときに絶対に役立つハズ。ゲームをプレイしていて、わからないことがあったときなどにも見てみよう。そうしないと、ゲームオーバーになるかも。

POINT 1 ステータス

まずは、キャラクターのパラメータをチェック。細かいことだけど、こういうところに目を配ると、ゲームの難易度が大きく変わってくるぞ。各々のパラメータの意味については、右を参照にしてね。あとは、新しい仲間が入ってきたら、パラメータのチェックをすることを忘れないこと。

レベル キャラと人形の現時点でのレベルを表している。

H P 左が現時点でのHP、右が現時点での最大HPを表す。

属性 聖、炎、風、魔、水、土、雷の7つのうち、キャラの属性を表す。

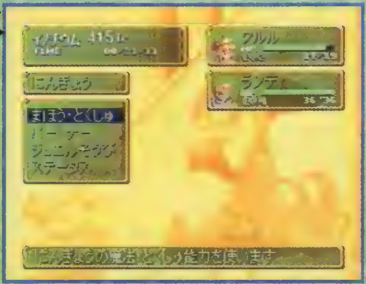
EXP キャラと人形の現時点での経験値を表している。

NEXT そのキャラと人形が、次のレベルアップまでに必要な経験値を表す。

アクセサリ そのキャラが現在装備しているアクセサリを表す。お金に余裕があるときは、いいアクセサリを装備して、冒険が楽になるようにしよう。

パートナー そのキャラが現在装備している人形を表す。クルルのメインとなる攻撃は、この人形たちの力によるもの。こまめにチェックするようにしよう。

POINT 2 にんぎょう



“人形姫”たる由縁が、この人形たちと心を通わせる能力。人形を装備することにより、クルルはその人形の力を借りて、戦闘などを行うことができる。人形たちと数多く、そして強力な人形たちと出会うことがクルルの冒険における、大きな目的となる。キミは、どんな人形たちと冒険することになるのかな？

まほう・とくしゅ

人形たちの魔法や、特殊能力を使うコマンド。ただし、この力を使うためには、イノチウムが必要となる。イノチウムが足りないときは、このコマンドは使えなくなる。

パートナー

キャラに装備する人形を決めるコマンド。人形たちを装備することにより、そのキャラのパラメータも変化するので、慎重にパートナーを選ぶようにしよう。

ジュエルそうび

人形にジュエルを装備することにより、その人形のパラメータを大きく変化させることができる。できるだけ人形の長所を伸ばすようにすることがポイントとなる。

★ 序盤に登場するにんぎょう ★

名前	HP	攻	防	す	か
シャルテ	D	E	E	D	C
テラ	E	E	E	C	B
子レジェム	E	D	D	D	B
カヘル	F	E	E	E	E
ボボ	C	C	D	C	D
エリンギャー	D	D	D	D	C
ゼリー	E	E	E	D	D
いたずらギツネ	D	C	D	B	D
フェアリー	D	D	D	C	B

※能力はA>B>C>D>E>F

メーカー直撃 開発スタッフが語る『リトプリ』のすべて システム編

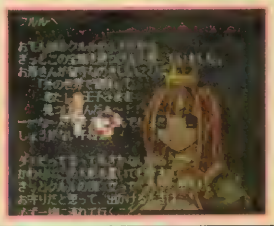
合い言葉は「組み合わせ」！

今回のゲーム、「リトルプリンセス」のゲームシステムは「組み合わせ」です。装備品の「アクセサリ」や、人形につける「ジュエル」、どのキャラにどの人形を装備するかの「パートナー」、などの組み合わせは無限にあり、その組み合わせによって、様々な戦い方が可能になります。また、特定の組み合わせでないと使えない魔法や、「とくしゅ」技なども存在します。モンスターたちを、人形として仲間にすることも十分に楽しいですが、それに加えて、いろいろな組み合わせを試す楽しみの2段構えなのです。

ちなみに私は、ある組み合わせによって、鬼神のごとく強いクルルとクレアを作り上げました。アナタも、アナタなりの組み合わせを見つけ出してください。自分なりの組み合わせを作り出せれば、戦闘は2倍楽になり、2倍楽しくなるでしょう。あと、特殊な組み合わせについては、いずれ……。

プロデューサー
新川宗平氏

◀『マール』のキャラたちも、いろいろなところに登場する。



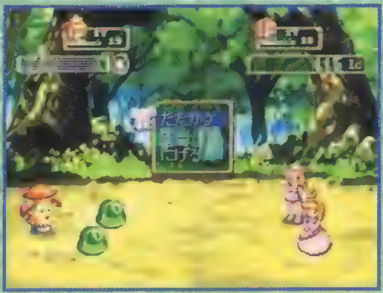
◀コルネットの力を受け継いだクルル。その力が……。

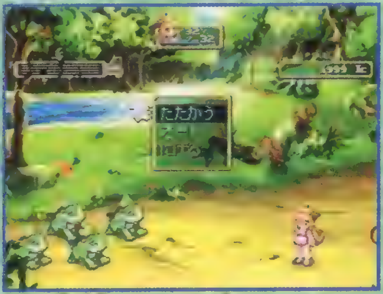
バトル……Battle

状況に応じて、先を見通したコマンド入力が必要

　このバトルが、『マール』と『リトプリ』の最大の違いといえる。『リトプリ』では、バトルが、通常のRPGのようにターン制コマンド入力タイプとなった。『マール』のタクティカルバトルタイプと比べると、バトルがより手軽にできるようになったのが特徴。

　冒険をするためには避けて通れないバトル。基本は、「とくしゅ」や「ごほうび」を使わずに「こうげき」を中心に戦うこと。ただし、クルルが行動不能になったりすると意味がないので、イノチウムはあまりケチらずに、人形の能力を使うようにしよう。

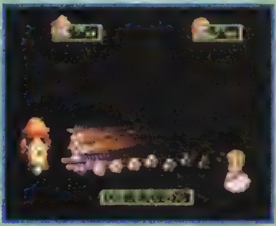

◀とにかく戦闘は慎重にいくべし。ピンチのときは、アイテムなどをガンガン使おう。


◀ザコ敵相手の戦闘で、レベルを上げておくのも、いい方法だ。

▼たたかう

基本的には「こうげき」を

　バトルの中心となるのがこのコマンド。下の6つのサブコマンドから1つを選択することになる。基本的には「こうげき」を選択すべきだが、ピンチのときには、アイテムやイノチウムを惜しまずに使おう。注意点が1つ。「とくしゅ」や「ごほうび」は、キャラのHPを削って発動する技で、「にんぎょう」を選ぶと、イノチウムを消費する点には注意。


◀「とくしゅ」や「ごほうび」は、ボス戦などの重要なバトルのときに使おう。

こうげき
　相手を叩くなどの、物理的攻撃を行う。最も基本のコマンド。

ぼうぎょ
　とにかく防御を固めるときに使用。ダメージを軽減できる。

アイテム
　所持している回復アイテムなどを使用するコマンド。

とくしゅ
　そのキャラが身につけた、強力な技。キャラのレベルが上がると、より強力な「とくしゅ」技を覚えていくのだ。

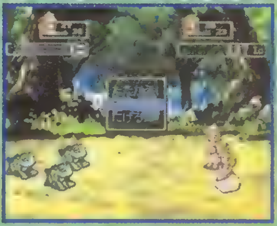
ごほうび
　バトル中に左上にある譜面が人形たちの活躍で増えていき、MAXになると使える技。最強の威力を誇る必殺技。

にんぎょう
　装備している人形を召喚して、魔法や特殊攻撃を行う。ただし、攻撃するたびに、イノチウムを消費することに注意。お姫さまなので、クルルの攻撃力はそんなに高くないので、この「にんぎょう」コマンドをうまく使うことが、ゲームクリアのポイントとなる。とくに、序盤では、回復系の技は必須。

▼オート

お手軽な戦闘コマンド

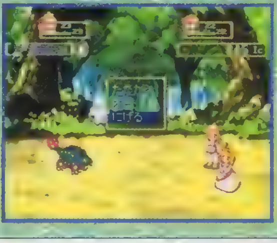
　各キャラが自動的に攻撃を行う。基本的に、「たたかう」の「こうげき」を選ぶことが多い。相手が弱くて、こちらサイドのHPに余裕があるときは、このコマンドが便利。ただし、敵の能力がわからないときや、こちらのHPに不安のあるときは、決して使わないように。致命傷を喰らう危険性があるぞ。


◀ザコ敵相手には、とても便利なコマンド。ただし、行動が読めない危険性があることに注意。

▼にげる

さっさと逃亡も作戦のうち

　戦闘する必要がないときは、とっとと逃げ出そう。特にボス戦の間近などの場合は、無駄に戦闘をしてダメージを受けるよりも、逃げ出した方が得策。ただし、すばやさによっては、必ず逃げられるとは限らない。失敗することがあることを考慮にして、このコマンドを選択しよう。あと、ボス戦は逃げられないことにも注意。


◀逃げるのも作戦のうち。ムダなバトルが命取りになる場合もあるのだ。

メーカー直撃 開発スタッフが語る『リトプリ』のすべて バトル編

爽快感と視覚的な楽しさ

　このゲームの戦闘システムのテーマは、「爽快感と視覚的な楽しさ」というものです。複数のキャラクターたちが同時に行動するスピーディーな展開と、キャラクターたちの細かな演技に、ぜひ注目してください。この『リトプリ』には、前作『マール』のアンケートなどでたくさんのご要望をいただいた、「戦闘中のかけ声」があります。各キャラの動きと一緒にかけ声もじっくりとチェックしてください。あと、お金であるイノチウムを使わないと、人形たちが魔法を使ってくれない、というシステムが、アナタに世の中の厳しさを教えてくれるでしょう(笑)。

　また、基本的に戦闘のバランスは簡単に設定してあるので、そう苦労しなくてもいいはずです。ただし、システムのところで触れた「組み合わせ」を試そうとすると、かなりの数の戦闘をこなさないといけませんが……(笑)。がんばってください。

プロデューサー
新川宗平氏

◀『リトプリ』ではバトルはやさしくなっている。

◀バトルで倒した敵が、人形になることも。

ミュージカル……Musical

ゲームの華！歌と踊りの競演を、心ゆくまで堪能しよう!!

このゲームの大きな楽しみといえば、ミュージカルシーン。ゲーム全体で、15以上もあるミュージカルシーンが、ゲームをより以上に盛り上げてくれるのだ。チビキャラたちの優美で、スムーズな動きと、豪華声優陣による歌、いろいろなタイプの音楽がミックスされ、感動のミュージカルシーンが作り上げられているのだ。このミュージカルシーンは、各幕（章）に1つは挿入されているので、ゲーム中に退屈になることはないハズ。キミも、ゲームが発売されたら、ミュージカルシーン見たさに、ガンガンとゲームを進めることだろう。

▲ミュージカルシーンだけでなく、音楽も、雰囲気を盛り上げている。

15以上のミュージカルシーンが登場！

歌と踊りが物語を盛り上げる！

序幕 プリンセス・クルル

今回収録している体験版でも楽しめる、最初に登場するミュージカルシーンがこれ。クルルと、ランディが、城の城門の前で、繰り広げるミュージカルシーン。まずは、このシーンを楽しもう。ただ、こんなことをしていていいの？　ランディ？

メーカー直撃 開発スタッフが語る『リトプリ』のすべて ミュージック編

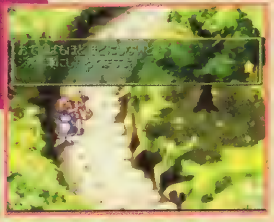
自信のラインナップです!!

比較的簡単な曲を中心に揃えた『マール』に比べ、今回の『リトルプリンセス』では、本格的なミュージカルSongに挑戦してみました。今回も、音楽としてのテーマは、愛や夢、やさしさといった、言葉にすると少し恥ずかしいものですが、そんなやさしい感覚を感じてもらえればと思っています。

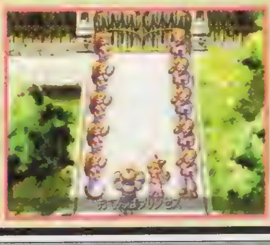
曲調も、クラシカルで優美な曲から、ゴスペルコーラス、ラップ、ロックまで、声優のみなさんが一生懸命歌ってくださって、あのディズニー映画にも負けない、ステキなナンバーがそろいました。その数も、BGMが40曲、ミュージカルなどの歌が18曲と、相当な数になっています。プレイされるみなさんは、ぜひプレイステーションをステレオコンポにつないで、大音量で鳴らして、一緒に歌ってほしいな。

う～ん、ここまできたら、ドーンと音楽賞を狙ってみようかな。

ミュージック担当
佐藤天平氏



◀キャラたちのテーマも、雰囲気にピッタリ。



◀前作以上にパワーアップしたミュージカルシーン。

戦闘からミュージカルまで、『リトプリ』の魅力を残さずチェック！

▲2つある戦闘シーンが、まず最初の見せ場だ。カヘルとのバトルは、余程のことがないと負けないハズ。じっくりプレイして、戦闘のコツをつかもう。

▶もちろんミュージカルシーンも必見。今回の体験版には序幕「プリンセス・クルル」を収録。そのデキに、キミも息を飲むハズ。

しっかりと練り込まれたゲームシステムと、ミュージカルシーンをはじめとする演出部分。この2つがうまく融合して、このゲーム『リトルプリンセス』ができあがっているのだ。今回の体験版は、序幕がまるまるプレイできるものだが、カヘルやゾルバレフとの戦闘あり、ミュージカルシーンあり、と、このゲームの魅力は十二分にわかるものだろう。隅から隅までプレイして、思う存分楽しんだら、あとは、製品版の発売を待つだけ。それまでは、11月15日発売のD26の電撃ミュージアムを楽しんでみてはいかがかな？　こちらもなかなか趣深いものになっているぞ。

～体験版の楽しみ方～

この体験版で楽しめる『リトプリ』のイベントをここに大紹介。この体験版では下のように進むけど、製品版とは少し違うのだ。製品版が発売されたら比べてみよう。

- ●アクージョのバースデー
- ●クルル脱走
- ●コルネットからの手紙
- ●人形によるコマンドの解説
- ●カヘルとのバトル
- ●ランディとの出会い
- ●ミュージカル「プリンセス・クルル」
- ●衛兵たちとのバトル
- ●エトワールとの出会い
- ●設定資料集発見
- ●クレアとの出会い
- ●チェロとの出会い
- ●ゾルバレフとのバトル
- ●体験版終了

全部楽しんでね。

▲ゾルブレフとの戦いに勝利すると、ほぼ体験版は終了となる。これでひと通りは楽しめるハズ。

●方向キー……………………キャラの移動
カーソルの移動
●スタートボタン……………ゲームスタート
●○ボタン……………………決定
メッセージ送り
会話
●⊗ボタン……………………キャンセル
ダッシュ（移動時）
メッセージ高速スクロール

体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

1 まずは、メニュー画面から、『リトプリ』を！

D25のメインメニュー画面から、体験版の『リトルプリンセス』を選んで、◎ボタンで決定。あとはタイトル画面でスタートボタンで体験版をスタートさせよう。ナレーションが流れ終わると、体験版がはじまるのだ。

▶タイトル画面でスタートボタンを。

2 イベントが終わったら、城外へGO！

ゲームがはじまると、一連のイベントが発生し、それが終わるとプレイヤーの操作が可能になる。そうなったら城内をいろいろと歩き回って、いろいろな人と話をしよう。そうすると、カヘルとのバトルが発生するぞ。

▶会話は、人の正面に立ってから◎。

3 ゾルバレフとのバトルが終わると……

カヘルとのバトルや、ミュージカルシーンを楽しんだ後に、先に進むと、近衛騎士隊副隊長のゾルバレフとのバトルが発生。このバトルは、アイテムやイノチウムを惜しまずに戦わないと、苦戦することも…。このバトルに勝利して、城の城門を出たところで、今回の体験版は終了。あとは、製品版をお楽しみに！　というところだ。でも、十分に楽しんでもらえたんじゃないかな？

MAKER'S COMMENT

日本一のソフトウェア
プロデューサー
新川宗平氏

今回の体験版は、序幕が遊べるものですが、戦闘あり、会話あり、ミュージカルシーンありと、『リトプリ』の魅力が十二分にわかるものです。製品版の発売も11月25日予定と、あとわずかです。この体験版を遊んで、このゲームの楽しさを知り、ぜひとも製品版を遊んでみてください。アナタに、やさしさをお伝えできます。

OPERATION MANUAL

電撃攻略王 （これ以上の攻略は見つからない！どこよりも深～い攻略は、やっぱり電撃だね!!）

規制完全解除!!

システム・マップ・MSの設計・開発データなど、
必要なすべてのデータを完全掲載！
電撃が満を持して放つ『Gゼロ』の超完全攻略本。
この1冊でビギナーからエキスパートまで
一目瞭然の徹底攻略!!!

電撃攻略王DEEP
SDガンダム
GGENERATION-0
超完全攻略バイブル

PS 電撃PlayStation特別編集 定価：本体1,600円＋税 絶賛発売中

DENGEKI やっぱり電撃だね♪

電撃攻略王の新刊

ココが電撃！ 全ユニット&キャラ完全データ収録！ さらにGB版『リンクバトラー』もデータ満載で攻略!!

スーパーロボット大戦64&リンクバトラー完全攻略ガイド
電撃NINTENDO64特別編集
N64 GB 定価：本体1,000円＋税
10/29発売

PS パックマンワールド 20thアニバーサリー完全攻略ガイド（仮）
電撃PlayStation特別編集 予価：本体950円＋税 11月中旬発売予定

PS スーパーロボット大戦コンプリートボックス バーチャルスタジアム完全戦略ガイド CD-ROMつき
電撃PlayStationD特別編集 定価：本体1,500円＋税 発売中

PS ー立体忍者活劇ー天誅 忍 凱旋 虎の巻任務作成ガイド CD-ROMつき
電撃PlayStationD特別編集 定価：本体1,500円＋税 発売中

PS モンスター・コレクション～仮面の魔道士～完全攻略ガイド
電撃PlayStation特別編集 定価：本体950円＋税 発売中

©BANDAI 1999 ©葦プロダクション ©サンライズ・NTV ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©光プロダクション ©光プロ／アミューズビデオ／PLEX／アトランティス ©BANPRESTO 1999 ©1999 MONEGI

発行●メディアワークス 発売●角川書店
お問い合せ▶03・3238・8605（角川書店特販部）
メディアワークスのホームページ http://www.mediaworks.co.jp/

セーブデータ大倉庫

前略　半年ぶりのごぶさたのセーブデータ大倉庫です。
今回は、全150タイトル、210個の
データをひっさげての登場です。
クリアできなくて悔しかったあの冒険も、
会えなくて涙した隠しキャラも、
ボクがいればダイジョウブ。
きっと楽しい思い出に変えてみせます。
そんなステキな出会いと、幸せなPSライフの
ための永久保存版なんです。

草々

永久保存版

収録タイトル完全解説

セーブデータ大倉庫

セーブデータの世界へようこそ ── もう、CD-ROMは見たかな？ まだな人は、この解説を読んで欲しいデータを探してください。そして、CD-ROMにアクセス。なんたって150タイトル、210データを収録しているから、キミの欲しいデータがきっとあるはず!?

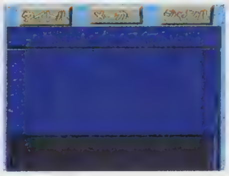
「Save Data大倉庫」操作説明

メイン画面で「Save Data大倉庫」を選択。①検索画面ではタイトル、メーカー名、ジャンルと、3つの項目別になっている。方向キー左右で項目を選び◎ボタンで決定（キャンセルは⊗ボタン）。②タイトル表示画面では、方向キー上下で選択タイトルの移動、R1ボタンでは次ページへ、L1ボタンでページを戻すことができる。③ほしいデータを検索したら、1P側にメモリーカードが入っていることを確認して◎ボタン（キャンセルは⊗ボタン）。④確認画面が表示されますので、間違えがなければもう一度◎ボタン。あとは、データの書き込みが終わるまで待つだけ（※データ書き込みの際、メモリーカードを抜き差ししないでください）。

■メイン画面

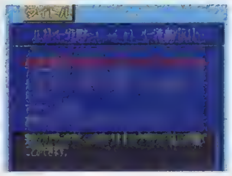
まずは、この画面で「Save Data大倉庫」を選択。

■検索画面



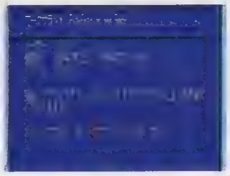
メイン画面に戻りたい時は、この画面で△ボタンを押す。

■タイトル表示画面



方向キーを左に入れると必要ブロック数が確認できます。

■確認画面



○ボタンを押して選択。メモリーカードを抜き差ししないでください。

INDEX

ア

愛蔵版 封神演義……43
アークザラッド PlayStation the Best……46
アークザラッドⅡ PlayStation the Best……46
ARMORED CORE MASTER OF ARENA……32
R（アール）～Rock'n Riders～……39
アクアノートの休日2……34
あすか120%FINAL BURNING fest.……33
アニメチック ストーリーゲーム① カードキャプターさくら……30
頭文字D……38
ヴァンダルハーツⅡ～天上の門～……28
ヴァンピール 吸血鬼伝説……37
ウィザードリィ リルガミン サーガ PlayStation the Best……44
ウイニングポスト3 PlayStation the Best……44
ウェルトオブ・イストリア……37
宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル……34
海のぬし釣り－宝島に向かって－……37
ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION PlayStation the Best……43
The AIRS（エアーズ）……37
AIR RACE CHAMPIONSHIP……38
栄冠は君に4……34
[illegible]
[illegible]
A5 A列車で行こう5 PlayStation the Best……44
エコーナイト PlayStation the Best……45
ECHO NIGHT＃2 眠りの支配者……40
SNKベストコレクション メタルスラッグ……43
SDガンダムG GENERATION PlayStation the Best……44
X-Gamesプロボーダー……39
Nゲージ運転気分ゲーム「ガタンゴトン」……34
エラン……34
オアシスロード……37
オーバードライビンⅢ……46
OPTION チューニングカーバトル2……38
[illegible]
オレっ！ トンバ……45
俺の屍を越えていけ……37

カ

快刀乱麻 雅……35
影牢～刻命館 真章～ PlayStation the Best……43
仮面ライダー PlayStation the Best……43
カルドセプトエキスパンション……42
餓狼伝説 WILD AMBITION……33
ギターフリークス……42
キャプテン・ラヴ……40
ギルティ・ギア復刻版……43
金田一少年の事件簿3 青龍伝説殺人事件……40
クイズ キャラおけドン！ 東映特撮ヒーローPART1……42
クラシックロード2……35
グランツーリスモ PlayStation the Best……39
グランツーリスモ2……39
グランディア……37
クリック メディック……40
グレイトラグビー ワールドカップへの道復刻版……44
激走トマランナー……29
コリンマクレー・ザ・ラリー……39
コンバットチョロQ……32

サ

Syphon filter……32
SILLENT HILL……41
ザ ノベルズ～ゲームセンターあらしR～……41
サーカディア……41
サイキックフォース……45
CyberneticEMPIRE……41
THE NEXT TETRIS……39
GI JOCKEY……35
実況パワフルプロ野球'98開幕版……46
19時03分－上野発夜光列車－……41
重装機兵ヴァルケン2……38
私立ジャスティス学園 熱血青春日記2……33
新時代劇アクション 羅刹の剣……32
新世紀GPX サイバーフォーミュラ 新たなる挑戦者……41
スーパーヒーロー作戦……37
スパイロ・ザ・ドラゴン……32
SPRIGGAN LUNAR VERSE……32
スペクトラルフォース アイディアファクトリー・ザ・ベスト……44
スペクトラルフォース 愛しき邪悪……35
スレイヤーズろいやる……46
ZEUS CARNAGE HEART SECOND……45
全日本プロレス～王者の魂～……39
倉庫番 難問指南……39

タ

たまごDEパズル……39
Dance Dance Revolution……42
探偵神宮寺三郎 夢の終わりに……47
超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか……[illegible]
チョロQ3 PlayStation the Best for Family……44
DINO GRISIS……26
東京魔人学園剣風帖……47
闘神伝3……45
トゥームレイダー3……41
トミカタウンをつくろう！……35
トロンにコブン……27
とんでもクライシス！……32

ナ

ナース物語……35
70年代風ロボットアニメ ゲッP－X……34
Neo ATLAS PlayStation the Best……45
信長の野望 武将風雲録……35

ハ

バーガーバーガー2……35
バカバカパッション……42
爆走兄弟レッツ&ゴー!! エターナルウィングス（廉価版）……44
バストアムーブ2～ダンス天国MIX～……42
バス釣りにいこう！……36
バトル昆虫伝……38
beatmania APPEND GOTTAMIX……42
BPS ザ チョイス 松方弘樹のワールドフィッシング……45
火魅子伝～恋解～……36
ファイティングイリュージョン K－1グランプリ98……46
FIGHTING ILLUSION ～K-1 REVENGE……46
ファイヤープロレスリングG……40
FISHER'S ROAD……40
FISHING FREAKS Bass Rise……36
FIFA WORLD CUP 98 ～フランス総集編～……47
FAVORITE DEAR……36
BLOODY ROAR 2 BRINGER OF THE NEW AGE……33
プリンセスメーカーGO！GO！プリンセス……42
プレイスタジアム4 不滅の大リーグボール……40
愛蔵版 封神演義……43
封神領域エルツヴァーユ……33
BOYS BE………46
ポケットダンジョン……30
ポケットムームー……30
ポップン・タンクス！……32
ポップンミュージック……42

マ

マール王国の人形姫……44
マクロス VF-X 2……[illegible]
マジカルドロップⅢ＋ワンダホー！……39
魔女たちの眠り－復活祭－……41
マリオネットカンパニー……41
ミスティックドラグーン……37
みんなのGOLF PlayStation the Best……45
みんなのGOLF 2……25
もっと！にゃんとワンダフル2……36
モトレーサー2……40
モンスターコンプリワールド……37
モンスターファーム PlayStation the Best……46

ヤ

悠久幻想曲Perpetual Collection……44

ラ

RISING ZAN ～THE SAMURAI GUNMAN～……32
ラングリッサーⅣ&Ⅴ ファイナルエディション……38
立体忍者活劇 天誅 忍凱旋……33
リモートコントロール ダンディ……33
ルームメイト～井上涼子～……31
ルナ2 エターナルブルー……38
レストランドリーム……36
Lord of Fist……38
ロード オブ モンスターズ……36
ロジック麻雀 創龍 三人打……42

ワ

ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～……36
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4……40
ワールドスタジアム2……47
ワールドスタジアム3……40
ワールドスタジアムEX……47
わくぷよダンジョン 決定盤……38
わくわくバレー……45
1 on 1……43

■色＝アクション ■色＝対戦格闘 ■色＝シューティング ■色＝シミュレーション ■色＝ロールプレイング ■色＝アクション・ロールプレイング ■色＝シミュレーション・ロールプレイング ■色＝レース ■色＝パズル ■色＝スポーツ ■色＝アドベンチャー ■色＝テーブル ■色＝その他

みんなのGOLF2

SPG
▶SCEI
▶'99年7月29日
▶¥5,800
▶MC(2ブロック)、PS(2ブロック)、MT

コンプリートデータ
収録データ数……1
使用MC数………2

キャラクターとツアーモードの賞品がすべてそろったデータ

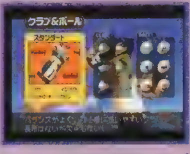
ゴルフゲームといえばこれ、という傑作ゲームがパワーアップして帰ってきた！　シリーズ第２弾の『みんなのGOLF2』は、13キャラ、8コース、アイテム多数と、最高の遊び応えだ。

今回のデータは、マヤを除く追加キャラ10人と、ツアーモードの賞品全20個が揃った状態からプレイできるというもの。

データの使い方

1 データをロードしよう

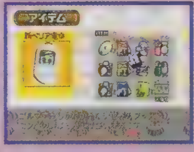
CD－ROMからダウンロードしたデータを、『みんGOL2』の製品版で、「つづきから」でロードすると、1年目の春に、トッププロの状態でプレイが可能。もちろん、すべてのキャラとアイテムが使用可能になっているので、あとは自由にプレイしよう。



▲すべて完備の状態でプレイできるのだ。

2 ポケステ用ミニゲームも3つに

このデータを使えば、ポケステ用のミニゲームも、最初から選択可能な「みんなのドラゴン」だけでなく、ツアーモードの賞品である、「みんなのニアピン」と、「新リペア電卓」も選択可能。あとはポケステにダウンロードしてプレイするだけなのだ。



▲すべてのアイテムが自由自在。好きなものを使おう。

追加キャラ10人の能力と、ツアーモードの賞品ガイド

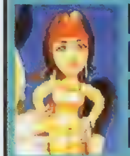
●追加キャラ

ここでは、収録のデータを使ってプレイ可能になる追加キャラの能力を紹介するぞ。まずは、ここの記事を読んでから、キャラを使ってプレイしよう。

以下はデータの見方（S←A←B←C←Dの順に高い）
■パワー／飛距離　■コント（コントロール）／直進性　■インパ（インパクト）／インパクトのしやすさ
■スピン／スピンの強さ

●最後のキャラ・マヤの出し方……このデータを使い、「VSモード」でクミを使ってクミに勝ち、キャラ選択画面に白い服のクミが出現させる。そして、クミにカーソルを合わせて、◎ボタンを押しながら、◯ボタンを押すと、マヤが登場。能力はクミと同じ。

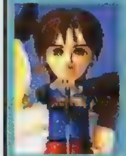
ヒトミ



パワー:C
コント:B
インパ:B
スピン:D

球筋はストレートで、全体のバランスが取れたキャラ。ただし、スピンはかなりかかりにくい。プレイしやすいキャラ。

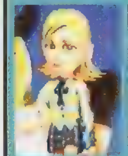
タクヤ



パワー:C
コント:B
インパ:B
スピン:D

このキャラも、すべての能力のバランスが取れていて、非常に使いやすいキャラだ。球筋はドローで、女性向きキャラ!?

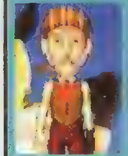
シルビア



パワー:B
コント:C
インパ:C
スピン:D

ストレートの球筋と、なかなかのパワーを持ったキャラ。ただし、低い弾道から、バンカーショットは大の苦手。

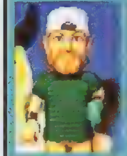
チャールズ



パワー:B
コント:D
インパ:C
スピン:C

ラフからのショットが安定しているベテランキャラ。球筋は高めのドロー。ショットのブレはあるが、なかなかのキャラ。

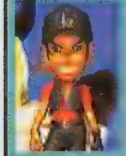
ベン



パワー:A
コント:D
インパ:C
スピン:E

フェードの球筋で打ち出される飛距離が魅力のキャラ。ただし、そのほかの能力には、大きな不安が残る……。

レオン



パワー:B
コント:D
インパ:D
スピン:B

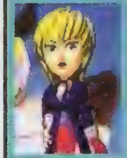
高い弾道のフェードボールで攻めるキャラ。得意のバックスピンの威力はケタ外れだが、ラフは大の苦手。

ホーク

パワー:A
コント:C
インパ:C
スピン:C

パワー、コントロール、スピンと、各能力が高いレベルで安定している。ただし、インパクトには不安が…。球筋はドロー。

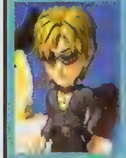
レイラ



パワー:A
コント:A
インパ:D
スピン:E

パワー、コントロールともに極めて高い能力があるが、バンカーショットは大きな弱点。球筋はストレートだ。

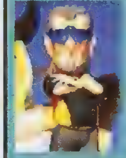
クーガー



パワー:A
コント:C
インパ:D
スピン:D

低めの美しいドローボールを球筋とする、実力キャラ。ただし、悪天候時には、インパクトに苦労するだろう。

ベイダー



パワー:A
コント:D
インパ:E
スピン:B

高い弾道のスピンボールを打つ、最強キャラ。インパクト時の危険性を除けば、ダントツの能力を秘める。

●ツアーモード賞品

ここにアマチュアからツアープロまでの各トーナメント優勝時の賞品20個を紹介。ちなみに、上の11個がアイテムで、下の9個がクラブ&ボールだ。これらのアイテムがあれば、弱点の矯正は簡単だろう。あとは、プレイするのみ！

みんなのCD	オプションにミュージックモードが追加される
壁紙セット1	メニュー部の壁紙が変えられる、壁紙集第1弾
新リペア電卓	ポケステに、「新リペア電卓」がダウンロード可能に
おねいさんキャディ	キャディの声に、おねいさんが登場する
追加カメラA	ショットのリプレイ時のカメラアングルが増える
壁紙セット2	クラブ、ボールのメーカーロゴの壁紙が使用可能に
みんなのニアピン	ポケステに「みんなのニアピン」がダウンロード可能に。
DJキャディ	キャディの声に、ノリノリのDJの声が増える
追加カメラB	ショットのリプレイ時のカメラアングルが増える
壁紙セット3	ミニゴルフの背景の壁紙が使用可能になる
アリスミラー	左右逆のコースで遊べる。コース決定時に㊤+◎で……
ピンボールクラブ	コントロールが上がり。インパクトが下がるクラブ
ターボスピンクラブ	パワー、インパクトが下がり、スピンが上がるクラブ
ビギナーズクラブ	パワーが下がり。インパクトが上がるクラブ
ビッグエアークラブ	パワーが上がり、インパクト、コントロールが下がるクラブ
ピンボールボール	コントロールが上がり。インパクトが下がるボール
ターボスピンボール	パワー、インパクトが下がり、スピンが上がるボール
ストレートボール	パワーが下がり、真っ直ぐに飛ぶボール
ビッグエアーボール	パワーが上がり、インパクト、コントロールが下がるボール
コミックボール	パワーが下がり、特殊効果があるボール

セーブデータ部のコピーライト表記は、すべて48ページにあります。

DINO CRISIS ディノクライシス

AVG
▶カプコン
▶'99年7月1日
▶￥5,800
▶MC（1ブロック）、DS（AC非対応）

オールクリアデータ
収録データ数……1
使用MC数……1

隠しコスチューム・武器&タイムアタックモード使用可能データ

恐竜がひしめく島での、必死のサバイバルバトルを描いた、3D・アクションAVG。基本的に『バイオハザード』のシステムを踏襲しつつ、フルポリゴンで描かれた背景が、リアルな恐怖感を生み出している。

今回は、3つの隠しコスチュームと武器、タイムアタックモードが楽しめるデータを収録したぞ。

データの使い方

1 各モードの楽しみ方

このデータを、『ディノ』の製品版でロードしよう。そうすると、ゲームをスタートからプレイできる。このときにレジーナのコスチュームも決定可能。ちなみに、このデータを使って、ほかのプレイデータにコスチュームを送ったりはできないぞ。

▲コスチューム選択画面。どれが好みかな？

2 タイムアタックにチャレンジ

レジーナのコスチュームを決定したら、ゲームのモードを決定しよう。「OPERATION KARK」が通常のゲームで、「OPERATION WIPE OUT」がタイムアタックモードだ。タイムアタックモードの「WIPEOUT」は、下で攻略しているぞ。ぜひ参考にしてね。

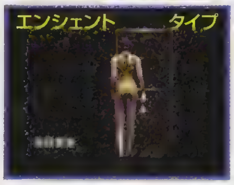
▲1秒でも早くクリアするために、走りもスムーズに。

隠し要素（コスチューム・武器&タイムアタックモード）完全解剖！

ここでは今回の収録データで登場する、隠し要素を徹底的に紹介。『ディノ』の隠し要素は、これだけなので、これらをマスターすれば、『ディノ』マスターと名乗れるぞ…

…多分。特に無限グレネード弾は、普通のプレイにあきて、ハデなプレイをしたい人にピッタリ。

●隠しコスチューム



見た目からハッキリと違う、レジーナの隠しコスチューム3タイプ。というよりも、この隠しコスチュームは、見た目が違うだけで、キャラの能力などはすべて同じ。また、通常のコスチュームは「スパイタイプ」と呼ばれていることにも注意。ヒョウ柄の「エンシェントタイプ」は、武器の形も、骨や角に変わっていることに注目。原始人のような姿でのプレイは、気分が変わってなかなかいいぞ。

●隠し武器／無限グレネード弾

ゲーム本編を3回クリアすると登場する、「無限グレネード弾」。連射時のタイムラグが少しあるものの、威力と弾数の面から、最強の武器といえるぞ！

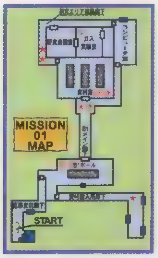
"OPERATION WIPE OUT" 徹底攻略

制限時間内にすべての恐竜を倒し、スタート地点から脱出するタイムアタックモード、それが「WIPEOUT」モードだ。このモードの3ミッションをマップとともに、完全攻略だ！

MISSION 01 武器を使い分けることがポイント

制限時間 05:00　ターゲット 10体

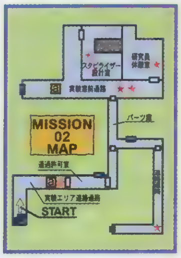
このモードではアイテム入手の方法がないために、初期アイテムをどう使うかが大きなポイントとなる。攻略のポイントとなるのは、2体のラプトルが待ちかまえている4カ所。B1ホールのラプトルは、1体を猛毒弾を使い速攻で倒し、もう1体を麻酔弾で眠らせてから倒すこと。次にB1メイン廊下のラプトル2体を電磁シャッター越しに倒し、コンピュータ室を経由して、研究エリア連絡通路のラプトル2体を電磁シャッター越しに倒すのがポイント。最後に、資料室のラプトル2体を、麻酔弾で眠らせてから倒せば終わりだ。



MISSION 02 とにかく時間のロスをなくそう！

制限時間 04:00　ターゲット 6体

このステージの敵には、「麻酔弾・弱」では効果が期待できないので、「麻酔弾・弱」と「止血剤」を調合して、「麻酔弾・中」を作ること。実験エリア連絡通路のラプトルは電磁シャッター越しに倒して、連絡通路のラプトルも「麻酔弾・中」と「9ミリ弾」で倒す。そして、実験室前通路のラプトル2体を1カ所にまとめて、「ヒート弾」で倒す。これが、このミッション早期クリアのカギだ。あとのラプトルは1体ずつでしか出現しないので、「麻酔弾・中」を使って眠らせてからトドメをさすこと。あと、移動などでの細かなロスに注意すること。



MISSION 03 細かなミスが命取りに！

制限時間 03:00　ターゲット 7体

このミッションに出てくる恐竜は、すべて大型のデリジノだ。こいつらは、「麻酔弾・中」で眠らせてから倒すことを基本にしないと、倒すのが難しい。決して正面から「40S&W弾」などで攻撃をしかけないこと。まずは、中央階段前通路のデリジノをマップ上方の電磁シャッターのところまで誘導して、電磁シャッターを起動して、シャッター越しに倒す。あとは、2体揃って出現するデリジノを、1体を「猛毒弾」などで速攻で倒し、もう1体を「麻酔弾・中」で眠らせてから料理する。

マップ記号ガイド

★…恐竜の位置
…電磁シャッター
[a]…記憶点検通路
⇦…スタート位置
─□─…行き来できる扉
─■─…行き来できない扉

トロンにコブン

ACT
▶カプコン
▶'99年7月22日
▶¥5,800
▶MC(1)、PS(5) DS(AC非対応)

スペシャルデータ
収録データ数……1
使用MC数……1

41体目のオリジナルコブン"電撃コブン"を入手せよ!

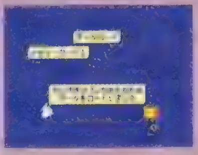
『ロックマン』シリーズの外伝といえる、3D・ACT『DASH』シリーズ最新作。『DASH』で悪役だった、トロンと40+1のコブンたちが、ハデなアクションを繰り広げるぞ。

今回収録のデータは、電撃でしか手に入らない、オリジナルのコブン「電撃コブン」が手に入る超レアなデータだ。

データの使い方

1 セーブデータをダウンロードしたら

『トロコブ』の製品版を立ち上げて、CD−ROMからダウンロードしたデータが入ったメモリーカードからデータを「つづきから」でロードしよう。左の写真の画面が出たらOK。コブン41号、通称「電撃コブン」がなんと食堂に出現しているぞ。



▲この画面が出たらOK。あとは鍛えるだけだ。

2 キミのプレイデータにも出現するぞ

この電撃コブンは、キミがプレイを進めているゲームにも登場するぞ。やり方は簡単。CD−ROMからダウンロードしたデータを、キミのセーブデータのあるメモリーカードに移すだけだ。この状態でロードすると、自動的にデータを読み込んでくれるのだ。

▲どんなセーブデータでも、電撃コブンが使えるのだ。

コブンたちと徹底的に遊ぶためのポイントガイド

POINT 1 特訓部屋をクリアせよ!

能力値に合わせた行動を取る(というか能力によって失敗する)コブンたち。そんなコブンたちの能力をアップするためには、特訓あるのみ。その方法は右の3つだ。ガンガンと鍛え上げて、最強のコブン41人衆を作り上げよう。これで、ミッションも少しは楽になるだろう。

特訓部屋1 爆弾投げでこうげきUP

特訓部屋1の特訓メニューは、「爆弾投げ」。この特訓をクリアすると、コブンの「こうげき」がUP。コツは、カレー(時間一時停止)と、バズーカ(バズーカ使用可能)を取り逃さないことだ。

特訓部屋2 すばやさを上げろ

特訓部屋2の食堂の手伝いでは、「すばやさ」のパラメータがUP。コツはゆっくりでもいいので、ミスをしないことだ。あとは、キミの腕次第…。

ポケットステーション 一番有効な育て方

ポケステでの特訓は、一番効率がいい。この特訓で30ポイントを稼ぐと、能力値のどれかを1上げられる。上げにくい「かしこさ」UPを中心に、ガンガン上げよう。簡単で、これが一番効率がいいぞ。

POINT 2 コブンの特殊能力

コブンたちには、いろいろな特殊能力が備わっている。ただし、その能力を発揮させるためには条件がある。ここにその条件を大公開。この一覧を見て、すべての能力が発揮できるようにしよう。あと、ペイントの種類やBGMの増加法なども徹底ガイド。これで、キミのコブンたちは、パーフェクトとなるだろう。

●開発パーツ増加法

コブンの欄は、そのコブンにアイテムをあげると、パーツが開発可能になることを表している。また、表中のMはミッションの略。

ちなみにEタンク4以降は、Eタンク1〜3までを、30、33号と会話して作っていないと作れない。順番に作っていこう。

コブン	アイテム	効果	入手方法・入手場所
30号	ライトニウム	Eタンク4、5が開発可能に	「お宝を〜」のLV2の宝箱内
30号	こうみつどタンク	Eタンク6、7が開発可能に	M5、6の3つをクリア後に23号と会話
30号	さびたタンク	EタンクPが開発される	「ナッカイの遺跡」の宝箱内
31号	どかん	ボーンバズーカが開発可能に	「ナッカイの遺跡」の宝箱内
32号	はなび	ガトリングガンが開発可能に	「ナッカイの遺跡」の宝箱内
33号	ボトルのメモ	Eボトル4が開発可能に	M5、6の1つをクリア後に28号と会話
34号	アイアンブレード	グレートアーマーが開発可能に	「ナッカイの遺跡」の宝箱内

35号★ペイントの種類を増やす方法

特殊能力「ペイント」開花後の35号に各アイテムを与えると、下の4つのペイントが増える。

35号	アニキのおもいで	「おにいさまっぽく」が追加される	M1〜4の5つクリア後に13号と会話
	ボンのパーツ	「ボンっぽく」が追加される	M1〜4の5つクリア後に13号と会話
	ローズのハンカチ	「ごーじゃすに」が追加される	M1〜4全クリア後に16号と会話
	ブティックのビラ	「ポップに」が追加される	M5、6の3つをクリア後に24号と会話

36号★BGMの種類を増やす方法

特殊能力「作曲」開花後の36号に各アイテムを与えると、下の2つのBGMが増える

36号	ふるびたがっき	「遺跡のしらべ」が追加される	「ナッカイの遺跡」の宝箱内
	ローダーのはへん	「ふけいのしらべ」が追加される	「銀行を〜」のLV3クリア後の反省会

38号★ポケステ用ミニゲームの種類の増やし方

38号に下のアイテムを与えると、下の2つのミニゲームが増える

38号	びがんにゅうもん	「きけそして歌え」が追加される	M1〜4の2つクリア後に40号と会話
	たいほう	「コブン大砲」が追加される	「ナッカイの遺跡」の宝箱内

●特殊能力を修得するコブン

特殊能力を修得するコブン全33体をここに紹介。ちなみに、最初のアルファベットは、そのコブンの役立つレベルをC→B→A→Sの4段階で評価したもの。コブンを鍛え、アイテムを集め、全特殊能力を開花させよう。

	コブン	特殊能力	効果	必要アイテム・能力	アイテムの入手場所・修得条件
A	1号	狙撃	グスタフのショットの全能力UP	ー	修得済み
S	2号	バズーカ	指揮弾を当てた敵にバズーカで攻撃	能力値	こうげき、かしこさ各4
B	3号	連続	指揮弾を当てた敵に連続して爆弾を投げる	能力値	すばやさ4
A	4号	パチンコ	指揮弾を当てた敵にパチンコで攻撃	能力値	かしこさ4
A	6号	パチンコ	指揮弾を当てた敵にパチンコで攻撃	能力値	かしこさ4
B	8号	狙撃	グスタフのショットの追尾力UP	コンタクトレンズ	M1〜4で4つクリア後10号と会話
B	9号	狙撃	グスタフのショットの威力UP	マンガ	「銀行を〜」のLV1の建物内
B	10号	狙撃	グスタフのショットの威力UP	こだいのピストル	「ナッカイの〜」の宝箱内
B	12号	連続	指揮弾を当てた敵に連続して爆弾を投げる	能力値	すばやさ4
S	13号	バズーカ	指揮弾を当てた敵にバズーカで攻撃	能力値	こうげき、かしこさ各4
C	14号	鑑定	使い道のわからないアイテムを鑑定	ー	修得済み
B	15号	連続	指揮弾を当てた敵に連続して爆弾を投げる	能力値	すばやさ4
B	17号	手榴弾	指揮弾を当てた敵に手榴弾で攻撃	能力値	かしこさ4
S	18号	バズーカ	指揮弾を当てた敵にバズーカで攻撃	能力値	こうげき、かしこさ各4
C	19号	鑑定	使い道のわからないアイテムを鑑定	能力値	かしこさ3
B	20号	手榴弾	指揮弾を当てた敵に手榴弾で攻撃	能力値	かしこさ4
B	22号	特攻	指揮弾を当てた敵に爆弾を抱えて特攻	能力値	こうげき4
S	23号	バズーカ	指揮弾を当てた敵にバズーカで攻撃	能力値	こうげき、かしこさ各4
B	25号	狙撃	グスタフのショットの連射力、威力UP	ー	修得済み
B	27号	手榴弾	指揮弾を当てた敵に手榴弾で攻撃	能力値	かしこさ4
A	28号	パチンコ	指揮弾を当てた敵にパチンコで攻撃	能力値	かしこさ4
C	30号	タンク	Eタンク開発可能に	タンクのきそ	開発室で購入、またはかしこさ2
S	31号	バズーカ	指揮弾を当てた敵にバズーカで攻撃	バズーカのきそ	開発室で購入、またはかしこさ4
C	32号	ガトリング	ガトリングが開発可能に	ガトリングのきそ	開発室で購入、またはかしこさ4
C	33号	ボトル	Eボトルが開発可能に	ー	修得済み
C	34号	アーマー	アーマーの開発が可能に	能力値	かしこさ3
C	35号	ペイント	グスタフの色が塗り替え可能に	ペイントセット	M1〜4で2つクリア後2号と会話
C	36号	作曲	ゲゼルシャフト号内のBGMが変更可能に	かいがら	「コンテナを〜1、2」で海に指揮弾を発射
C	37号	戦略	ゲーム攻略のヒントを教えてくれる	せんりゃくノート	1号と会話
C	38号	特訓発明	ポケステのミニゲームを2種類思いつく	ー	修得済み
C	39号	詩	各コブンの求める能力を教えてくれる	ポエムぜんしゅう	M1〜4で1つクリア後4号と会話
C	40号	H	いろいろとHな行動をする	マガジンオトナ	「銀行を〜」のLV1の建物内
S	41号	バズーカ	指揮弾を当てた敵にバズーカで攻撃	能力値	こうげき、すばやさ、かしこさ各4

©1999 CAPCOM CO,LTD.

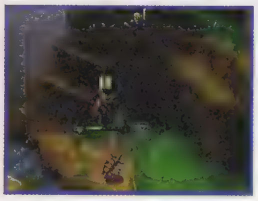
ヴァンダルハーツII ～天上の門～

SLG
▶コナミ
▶'99年7月8日
▶¥5,980
▶MC（2ブロック）

スペシャルデータ
収録データ数 ……1
使用MC数 ………2

幻の剣「グラディウス」が手に入る電撃独占データ

緻密なグラフィック、壮大なストーリー、とRPGの王道をいくシリーズ第2弾。敵味方が同時に戦闘を繰り広げる「デュアルターンバトル」の採用により、迫真の冒険が繰り広げられる。



今回は、通常のプレイでは絶対に入手不可能な、最強の武器「グラディウス」が入手できるデータを収録したぞ。

データの使い方

1 グラディウスの入手法

この収録データを使っても、実は「グラディスウス」を持っているわけではない。「グラディウス」は、ショップに飾ってあるのだ(売っているともいう)。その値段は、57,300G。序章で手に入れるためには、ユダ平地東でのフリー戦闘で、30回パーフェクト勝利すれば貯まるはず。ちなみにこのデータを、プレイ途中のデータの入ったメモリーカードにコピーすると、データをロードしたときにショップに「グラディウス」が。

2 グラディウスの性能は？

「グラディウス」の能力は下の通り。この最強の武器を使って、ゲームを進めよう。

※※※※※「グラディウス」性能データ※※※※※

●売り値／57,300G　●攻撃力／80
●重量／25　●キャパシティ／4
●セットされている技／リップルレーザー
●消費MP／20　●必要EP／0
●指定範囲／0～20　●効果範囲／6
●効果／防御不可

「ヴァンダルハーツII」隠し要素完全紹介！

ここでは、『ヴァンダルII』の隠し要素をすべて紹介するぞ。一度ゲームを終わらせた人も、「グラディウス」片手に、隠し要素を全部探し出してみよう。やっぱり完全クリアは気持ちがいいもんね～。しかも、「グラディウス」があれば、どんな敵も怖くはないし……。さぁ、レッツトライ!

➡隠しアイテム

ここに紹介しているのは、最終章の各戦闘ステージと、隠しステージで手に入るアイテム名と、その位置。これらのアイテムがあると、戦闘がグーンと楽になるぞ。

ちなみに、アイテムの発見には「探索歩行の印」の技が必要で、座標は、左がvertical、右がholizontalを表示している。また、「隠」は隠しアイテム、「宝」は通常アイテムを表しているぞ。

⬇隠しステージ

下で紹介しているのが、隠しステージ名と、その隠しステージが出現するための条件を表したもの。各隠しステージは、基本的に条件を満たすと、ワールドマップ上に出現するぞ。この隠しステージには、ここでしか手に入らないようなアイテムが多数出現する。完全クリアを目指すためにも、すべての隠しステージにいくようにしよう。

ステージ名	出現条件
クイーンズティア	戦闘6・カタオ山で、「ひみつのちず12」を入手
トライアングル	戦闘12・ガスタ砦終了以降、ルクサル村のショップで???を選択し、「ひみつのちず3」を購入
ジャック・ザ・リッパー	戦闘17・鉱山刑務所地下3層で、「ひみつのちず11」を入手
フォーチュンクローバー	戦闘22・キリィ湿原で、「ひみつのちず4」を入手
ザ・ロック	チャビ砂漠のフリー戦闘で、「ひみつのちず6」を入手
レインボウ	戦闘38・エラガワの滝で、「ひみつのちず7」を入手
キングオブキングス	戦闘42・王都ユゴー（王宮庭園内）で、「ひみつのちず13」を入手
フォートナイト	戦闘44・ルガスタ遺跡で、「ひみつのちず14」を入手
サイクロプス	戦闘45・岩窟修道院(外)で、「ひみつのちず1」を入手
ゴールドフィンチ	戦闘48・城塞都市ガードー（外）で、「ひみつのちず5」を入手
ジェミニ	最終章で、サティの酒場の女に依頼され、全町の酒場で話を聞き、サティのダニエルと話す
東部鉄道路・花畑	戦闘39・ランダル平野で「はなのタネ」入手後、東部鉄道路のフリー戦闘を行う
干上がったコラバ沼	戦闘43・パゾの森で「コラバぬまのせん」を入手後、コラバ沼のフリー戦闘を行う
ゼロ	パウワ海東で座標（21，36）にある「ひみつのちず0」を入手
レインボウL 2	レインボウで「せっけいプラン1」を入手
レインボウL 3	レインボウL2で、「せっけいプラン2」を入手
レインボウL 4	レインボウL3で、「せっけいプラン3」を入手
オクトパス	最終章で、夕方または夜に、港町キスカナの酒場で中年の男に何度か話しかける
ザ・ミュージィーズ	サイクロプスで、「ひみつのちず9」を入手
テンコマンドメンツ	干上がったコラバ沼で、「ひみつのちず10」を入手
ゼロ2（鏡の間）	ゼロで「ミラーパスポート」を入手し、装備してからゼロへ
地上絵つきローザスの丘	鉄道路、コラバ沼、ゼロ2以外の隠しステージを発見した状態で、ローザスの丘へ

ステージ名	種	出現条件	座標
王都ユゴー（王宮庭園内）	隠	ひみつのちず13	(19,15)
	宝	ゴブリンのたて	(19, 0)
ダンテス砦	隠	ブラボーベル	(5, 8)
	隠	ノロイのつぼ	(12,12)
フリー戦闘 パゾの森	隠	コラバぬまのせん	(3, 7)
	宝	ゴッドハンマー	(0, 23)
	宝	こううんのつぼ	(14,19)
ルガスタ遺跡	隠	ひみつのちず14	(6, 14)
	宝	くまで	(15,11)
岩窟修道院（外）	宝	ひみつのちず1	(15,25)
	隠	グレートショット	(0, 25)
	隠	たからのちず3	(12,15)
岩窟修道院（内）	宝	めざましどけい	(6, 24)
	隠	てつのかんおけ	(9, 24)
ブッホ山	宝	のだち	(7, 8)
	宝	ラストレター2	(22, 0)
城塞都市ガードー(外)	宝	ひみつのちず5	(22,10)
城塞都市ガードー(内)	宝	ソードブレーイカー	(10,23)
ナトラ王宮（外）	隠	ラストレター3	(9, 36)
クイーンズティア	宝	グレイヴ	(9, 8)
	宝	ゲバぼー	(12,13)
	宝	ハイハーブ	(15, 8)
	宝	ハイハーブ	(17, 4)
	宝	ハイハーブ	(10, 4)
	宝	ハイハーブ	(4, 5)
	宝	ハイハーブ	(4, 9)
トライアングル	宝	ゴブリンのたて	(3, 3)
	隠	ゴエモンのキセル	(10, 8)
	隠	ちんけなつちくれ	(3, 3)
ジャック・ザ・リッパー	宝	ゴブリンのたて	(30,38)
	宝	ポールアクス	(1, 38)
フォーチュンクローバー（夜）※1	宝	ノロイのつぼ	(92, 1)
	隠	きたないつちくれ	(2, 37)
ザ・ロック	宝	プギオ	(11,15)
	宝	てっせん	(29,16)
レインボウ	隠	しのびのマント	(0, 19)
	隠	せっけいプラン1	(12, 9)
	宝	ジュル	(12,16)
キングオブキングス	宝	バーニングランス	(0, 13)
	宝	ブラボーベル	(14, 9)

ステージ名	種	出現条件	座標
キングオブキングス	隠	レアメタル	(14,15)
	隠	マジカルアーマー	(16,20)
フォートナイト	宝	てっぱんやき	(11,36)
	宝	ラストレター	(12,36)
	隠	メタルウイング	※2
サイクロプス	隠	ひみつのちず9	(16,21)
	隠	ゴブリンののたて	(15,14)
	隠	イカーソル	(0, 33)
ゴールドフィンチ	宝	てっぱんやき	(5, 30)
	宝	ヴェルセルク	(8, 30)
	隠	まりょくのローブ	(31,20)
ジェミニ	宝	バルディッシュ	(28, 0)
	宝	ムーンスタッフ	(1, 30)
東部鉄道路・花畑	隠	ハリセン	(4, 23)
干上がったコラバ沼	隠	ひみつのちず10	(8, 21)
	隠	たからのちず2	(17, 0)
	宝	みょうなつちくれ	(16,19)
ゼロ	隠	ミラーパスポート	(1, 14)
	隠	しめったつちくれ	(15,19)
レインボウL2	宝	せっけいプラン2	(19, 5)
	宝	ルーンオブデルタ	(7, 9)
レインボウL3	宝	せっけいプラン3	(10, 9)
レインボウL4	宝	キラーシールド	(8, 7)
	隠	よくあるつちくれ	(9, 9)
オクトパス	隠	オニのかなぼう	(5, 3)
	隠	ゴブリンのたて	(24, 3)
ザ・ミュージィーズ	宝	ブラボーベル	(23,27)
	宝	オニのかなぼう	(0, 27)
	隠	マッハスーツ	(2, 11)
テンコマンドメンツ	宝	おうごんバット	(19, 3)
	隠	ダンベル	(24,24)
	隠	グラビティクロス	(14,14)
ゼロ（鏡の間）	隠	ひゃっかじてん	(12, 8)
	隠	ブキミにんぎょう	(6, 15)
地上絵つきロザースの丘	隠	ふしぎなつちくれ	※3

※1　夜のステージに入ると入手可能
※2　座標（11,21）（12,21）（12,20）（11,20）の4つのどこかにある
※3　座標（13,14）（13,15）（12,14）（12,15）の4つのどこかにある

激走トマランナー

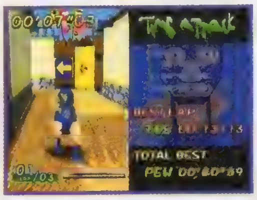
ACT
▶SCEI
▶'99年7月22日
▶￥5,800
▶MC(2ブロック)、DS(AC非対応)

リプレイデータ
収録データ数……3
使用MC数……1

3つのスーパーリプレイが楽しめるデータ

ノンストップ人間レースゲームここに登場！手を使う独自のシステムが新しい!!

今回は、SCEIスタッフによる、「かっぱの里」「トマランサーキット」「ホテル2(表記されているのは「1」だが、セーブされているのは「2」)」の3大リプレイが楽しめるデータを収録。キミはこのレベルまで到達できるか？



データの使い方

1 スーパーリプレイの楽しみ方

それぞれのデータをダウンロードしたら、そのデータの入ったメモリーカードをスロット1に差して(スロット2ではダメ)、『トマランナー』の製品版を立ち上げよう。あとは、「おたのしみ」→「リプレイ」と選択するば、スーパーリプレイを拝めるぞ。

▲スロット1に差し込めば自動的にロードされる。

2 全モードオープン

このデータを使えば、すべてのモードが使えるようになっている。新たに増えたのは、タイムアタックを楽しむ「アタック」と、CPUによる模範プレイが見られる「エキシビジョン」の2つ。ほかにも、「オプション」のムービーなどもすべて見られるぞ。

▲すべてのムービーも見たい放題。どれを見る？

スーパーリプレイに見るスーパープレイの極め方！

ここでは、基本テクニックを2つ紹介し、それぞれのスーパープレイのポイントを解説するぞ。これを見ることによって、キミも一段階上の『トマランナー』ワールドが楽しめるようになることだろう。キミもこのタイムにチャレンジだ。

テク1 ロケットダッシュを使おう

スキルアイテム装備時にマットターンや、ポールターン直後にジャンプボタン◎で、高速ダッシュ可能。

テク2 低い通路はスライディングで

十キー下と◎ボタンで、ダッシュしながらハラスベリの、スライディングとなる。素早く体勢変化できる。

カッパの里

TIME 1'32"89

最短ルートを、正確に、素早く駆け抜けよう！

スタートして最初に現れる青ポールで「たつまきダッシュ」がまず最初のポイント。このダッシュによって黄ポールまでいくことでタイム短縮。その直後のガケは、右の写真にあるように右端からジャンプすることでクリアできる。あとは、洞窟は上ルートを通り、池の手前でジャンプして泳ぐ距離を短縮して、最後のガケの飛び降り時には、ダッシュからのジャンプを使い、黄ポールのところまでいって、ターンすれば大幅タイム短縮だ。

▲青ポールでのたつまきダッシュで、タイム短縮が可能。

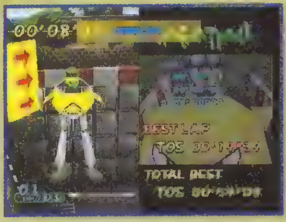
◀この地点でのジャンプで、ガケを飛び越えることが可能。

トマランサーキット

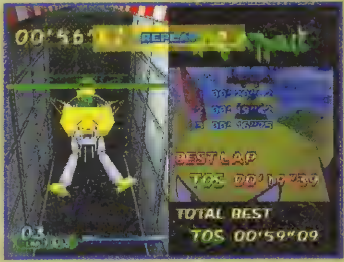
TIME 0'59"52

ダッシュの連続がオーバルコースを制する

ピヨタンクのスライディンクの特性を利用して、ほぼ全面にスライディング状態でプレイしている。最初のポイントは、加速をつけてからのジャンプによるビル中段のマットでターンすること。ここは、ジャンプ前の加速が低いと、ビルにぶつかって、悲惨なことに……。あとは、ゴール前の鉄棒キャッチ。ここも加速が不十分だと、鉄棒をつかめない。あとは、このコースがオーバルコースであることを考えて、常にダッシュを使って加速するように！



▲このビル中段のマットでのターンが最初のポイント。失敗すると……。



◀この鉄棒キャッチが最後のポイント。ここまでの加速が大事だ。

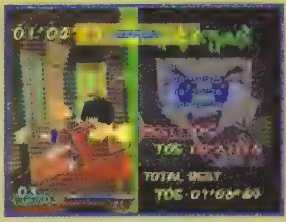
ホテル2

TIME 1'24"36

連続ポールターンの大技が時間短縮の最大のポイント

このリプレイデータでは、ハッキリとしたミス、激突シーンが2カ所ある。そのために、タイムはこれがなければ大幅に短縮できると思われる。3周目のラップタイムは、24"36であることから、10秒程度は短縮されるだろう。

さて、このリプレイの見どころは、最初の受付での分岐で、右側を選び、スライディングを使っての連続ポールターンだ。これはかなりの大技だ。あとは、ゲーム中盤では、マットによる空中移動を使わない方が早いぞ。



▲この連続ポールターンを確実に決めると、大幅なタイム短縮。ただし、ムズイ。

◀ご愛敬の激突シーン(笑)。いや、人間にはミスはあるものです。

ポケステ体験データ

4タイトル 11データ

発売から9カ月程度になるポケステだが、一時の品不足も徐々に解消し、ポケステユーザーもだんだんと多くなってきたはず。そんなわけで、ポケステで楽しめるデータをドーンと収録。これをやればポケステの魅力がわかるはずだ。

注意 データの消去は時計画面から

ここに紹介してあるデータは、ポケットステーションがなければ遊べません。また、各データを消去するときには、決定ボタンを数秒押して、「EXIT」を選択し、時計画面になってから消そう。

★お試しデータ ★収録データ数：1 ★使用MC数：5

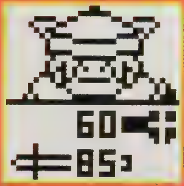
ポケットダンジョン

RPG
▶SCEI
▶'99年5月4日
▶¥2,800

ポケステ初の、本格派3D・RPG。伸び縮みするアクションバーによる戦闘や、50種以上のモンスターが、本格的冒険にキミを誘う。

今回収録したのは、このゲームのウリの1つ「通信対戦」が楽しめるデータ。ただし、このデータを使うためには、ポケットステーションが2個必要となります。

またこのデータは、製品版とリンクしていません。



お試し版の遊び方

タイトル画面から「タイセン」を選ぶ。そのあと、4体のモンスターから好きなキャラを選び、通信端末部を近づけ(30cm程度)て決定ボタン。「シッパイ」と出たら、やり直してね。あとは、交互にバーを伸ばしたところで決定ボタンを押してバトルを繰り返そう。

★ボイスデータ ★収録データ数：1 ★使用MC数：15

アニメチック ストーリーゲーム① カードキャプターさくら

ETC
▶アリカ
▶'99年8月5日
▶¥6,300

ちびキャラの動きと、アニメーションで綴られる、新感覚ストーリーゲーム、アニメーションと同じ声優がしゃべるのも大きなポイント。

今回収録しているデータは、ゲームでは使われなかった、ここだけのスペシャルボイスデータが3つと、ゲーム中には入手が困難な、プレミアムボイスのデータが1つです。

お楽しみボイスの遊び方

データをダウンロードしたら、タイトル画面で決定ボタンを2回押そう。「no.」と表示されたら、上下左右のボタンを押せば、対応したボイスが聞けるぞ。どのボイスも、魅力たっぷりな、さくらのボイスだぞ。キミはどのボイスが好みかな？

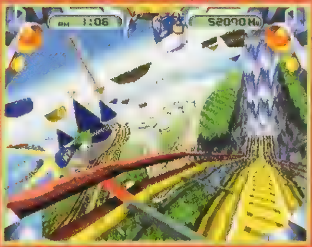
★スペシャル、ミニゲームデータ ★収録データ数：6 ★使用MC数：1〜4

ポケットムームー

ETC
▶SCEI
▶'99年2月4日
▶¥4,800

ポケステの100以上のポケットゲームで資金を稼ぎ、プレステ上で壮大なテーマパークを作り上げるという、ニューウェイヴゲームが、この「ポケムー」だ。

今回収録したデータは、最初から大金を所持しているデータと、5つのポケットゲームが楽しめるデータ、の全6データ。ただし、大金所持のデータは、「SaveData倉庫」内にあるぞ。



◆大金所持データの使い方

このデータは、「SaveData倉庫」内にあるので、ダウンロードするときに注意。

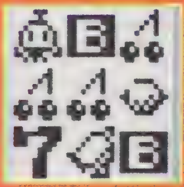
このデータをダウンロードしたら、「ポケットムームー」の製品版を立ち上げ、「つづきから」を選べばOK。ミニゲームは「ザカーレース」だけしか持っていないが、500,000Mu持っているので、好きなものが、好きなだけ買えるぞ。

ミニゲーム遊び方ガイド

SLOT MACHINE

ベット数がコインの枚数より変わるスロットゲーム。使うボタンは、決定ボタンだけ。リールの停止も決定ボタンで順番に止めていくのだ。

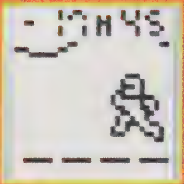
上……使用しない
右……使用しない
左……使用しない
下……使用しない
決定…決定、リール停止



あばれ幅跳び

決定ボタンの連打で加速し、上または右ボタンでジャンプ。ジャンプ中に決定ボタン連打で飛距離UP。踏切版までの距離を、うまく合わせよう。

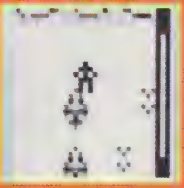
上……ジャンプ
右……ジャンプ
左……使用しない
下……使用しない
決定…加速



ナダレ小町

左右にキャラを動かして、障害物をかわしながら、後ろのナダレに飲み込まれないように駆けぬけろ。最小限の移動がクリアのポイントだ。

上……使用しない
右……右移動
左……左移動
下……右移動
決定…ブレーキ



はめ込みブロック

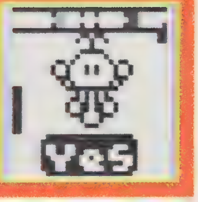
制限時間内に、右下の図形を回転、逆転させて、左上の図形と形を合わせてはめ込むゲーム。ただし、制限時間1分は10問分共通なので注意。

上……左回転
右……右逆転
左……左逆転
下……右回転
決定…はめ込み

ラップラムームー

画面上にあるバーの真ん中の2本の間にバーがきたときに、見本と同じ動きをすればOK。左側に表示されているバーが体力ゲームで、なくなると終了。

上……ジャンプ
右……左手上げ
左……右手上げ
下……うつむき
決定…使用しない



ルームメイト～井上涼子～

SLG
▶データム・ポリスター
▶'99年7月29日
▶￥5,800
▶PS必須（6ロック）

▶スペシャルデータ
▶収録データ数……3
▶使用MC数……5

ポケステで、電撃だけの涼子に会えるデータ

ポケステを使った、リアルタイムコミュニケーションSLG。それが『ルームメイト』だ。涼子とコミュニケーションを楽しみながら、いろいろな涼子の姿を楽しもう。

今回収録しているのは、ポケステで涼子の姿が楽しめるデータ。中には、このデータでしか見ることができない姿も。

データの使い方

1 データを使う前に

収録しているデータのうち、「August」は所持金3000円、「September」「October」は所持金が0円でスタートする。「September」「October」のデータは、このままでは好感度が上がらないので、『ルームメイト』の製品版を使って、お金を貯めよう。もちろん「August」のデータも、製品版を使えばお金を貯めるれる。増やす方法は、スロット1にデータをダウンロードしたポケステを差し、製品版をプレイすると時間に応じて増えるぞ。

2 各モードの説明

このデータでは、「ビジュアル」「プレゼント」「ゲーム」「データ」の4つのモードが選択可能。「ビジュアル」は涼子の姿が楽しめるもの。グラフィックは時間とともに変わる。「プレゼント」は、プレゼントを上げて好感度を上げるもの。好感度によって、「ビジュアル」で見られるグラフィックが変化する。「ゲーム」は所持金を増やすためのミニゲーム。「データ」は、好感度がわかるもの。●が多いほど好感度が高い。最高は8つ。

涼子の30の姿をすべてチェックしよう！

ここでは、ポケステで登場する涼子の姿をすべて紹介するぞ。下のグラフィックは、各データに入っている、このデータでしか見られないスペシャルデータだ。これらのビジュアルは、好感度がMAXのときにしか見られないぞ。

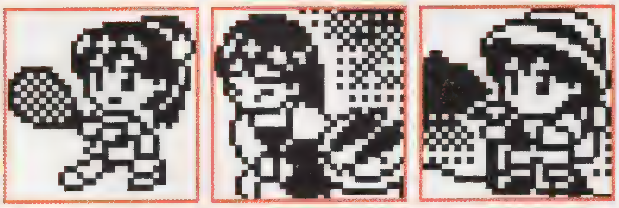
～各モードの遊び方～

- ●ビジュアルモード／操作しない。
- ●プレゼントモード／上下ボタンでプレゼント選択、決定ボタンで購入。
- ●ゲームモード／上下で賭け金決定、決定ボタンで決定。3枚のカードから「あたり」を選ぶ。
- ●データモード／操作しない。

August

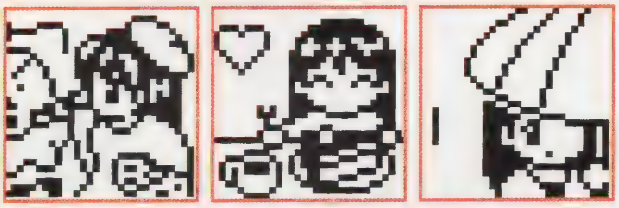
このデータでしか見られない涼子のグラフィックがこれ。涼子が夏を楽しんでいる姿が描かれているのだ。

September



こちらがこのデータでしか見られない9月の涼子の姿。スポーツに、食欲に(笑)、がんばる涼子のグラフィックもなかなかいいぞ。

October



10月の涼子のグラフィックがこれ。やっぱり何か食べている涼子。幸せそう姿が、すごく印象的たね。

涼子のすべて

ポケステ版

ここに紹介しているのは、製品版のポケステデータでも、今回収録したデータでも楽しめる、涼子の姿21シーンだ。これらのシーンも、「ビジュアル」モードで見られる。ただし、好感度が低いと見られないものもあるぞ。

新着コレクション
('99.1～'99.10)

99年1月～10月までに発売されたPlayStationソフトの中から、100タイトル（グランツーリスモ2を含む）、137データを収録。エンディングまでプレイできなくてお蔵入りになったゲーム、どうしても登場しなかったあのキャラなどなど、そんなキミの欲しかったデータがきっとあるはず。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

スパイロ・ザ・ドラゴン

ACT
'99年4月1日／¥5,800
SCEI

ドラゴンの子供スパイロが友だちのトンボと大活躍する、ほのぼの痛快3D ACT。全6ワールド35ステージのバラエティに富む世界を駆け回り、敵のナスティをやっつけろ!!

DPS－Dオリジナルのトンボデータを2つ収録。1匹目の「デンゲキス1」はIQが高く、ダイヤのある方向を向いてくれる。ダイヤ集めには最適なトンボ。もう1匹の「デンゲキス2」は、力が強く宝箱を壊せるので、取りづらい場所にある宝も簡単にとれるぞ。

▲取り残していたダイヤも、きっと見つけてくれるぞ。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

ARMORED CORE MASTER OF ARENA
アーマード・コア　マスター オブ アリーナ

ACT
'99年2月4日／¥5,800
フロム　ソフトウェア

人気3Dロボットアクションシリーズの第3弾。前作から登場したアリーナ対戦モードが大幅に強化されている。DISC2のEXアリーナは秀逸。

スタート時から資金が9,999,999COAMあるセーブデータを収録。お金のことを気にすることなく、強力なパーツをガンガン購入できるぞ!!　貧弱すぎるパーツのせいで、序盤のミッションをうまくクリアできないプレイヤーもこれでOKだね。

▲どんなに高価なパーツでも買いたい放題！　カスタマイズに励め。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

SPRIGGAN LUNAR VERSE
スプリガン　ルナヴァース

ACT
'99年6月17日／¥5,800
フロム・ソフトウェア

超人気コミック「スプリガン」が、ACTになって登場。S級特殊工作員を目指し、AM(アーマードマッスル)スーツを駆使して、PSオリジナルのミッションに挑め。

3種類のAMスーツを持っている状態で、ミッションのフリーセレクトが可能なデータを収録。また、このAMスーツは、全レベル選択可能。ほかにも、原作コミックの主人公御神苗優と、スケルトンをプレイキャラにもできるぞ。

▲スケルトンは、AMスーツを装着できないので　戦いは慎重に。

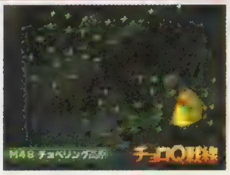
▼ステージセレクトデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

コンバットチョロQ

ACT
'99年2月25日／¥5,800
タカラ

人気の「チョロQ」シリーズ第6作、このゲームの主役は戦車！　Qタンクを改造して、作戦をクリアしよう。戦車の動きとは別に、砲塔を自由に動かせるのが楽しい。

全48作戦を、最初から自由に選択できるデータを録。このデータを使えば、アリーナで資金を稼いで戦車をパワーアップすることも自由自在。もちろん、いきなり最終面をプレイすることも可能だが、十分に戦車をパワーアップしていないとクリアは困難。


▲いきなり難しい作戦に挑戦するのが、男の中の男ってもんだ!?

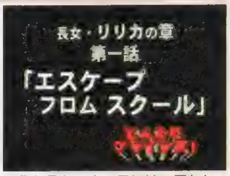
▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

とんでもクライシス！

ACT
'99年6月24日／¥5,800
徳間書店

家路を急ぐごく普通のサラリーマン一家に降りかかる、不条理なまでの困難の数々……。多彩なアイデアが散りばめられた、ステージ制コミカルACTの決定版だ。

種夫、悦子、そしてツヨシのエピソードが終了しているデータを収録。種男のデータを選ぶと、悦子のエピソードからプレイ可能、悦子のデータを選ぶとツヨシのエピソードからプレイ可能、ツヨシのデータを選ぶとリリカのエピソードからプレイ可能となる。



▲それぞれのキャラには、果たしてどんなエピソードが……？

▼ステージセレクトデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

Syphon filter
サイフォン・フィルター

ACT
'99年8月12日／¥5,800
スパイク

多彩な武器での戦闘や、パズルのような謎解きが楽しめる3D ACT。広大なステージを舞台に、ストーリーはミッション形式で進んでいく。

最初から20のミッションが自由に選択できるデータを収録。今まで、途中のミッションがクリアできなくてあきらめていた人も、このデータがあれば先のミッションもプレイ可能。迫力のムービーも存分に楽しめるぞ。

▲このデータを利用して、苦手なミッションを克服すべし

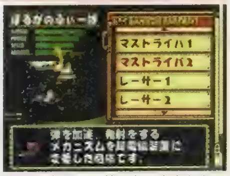
▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

ポップン・タンクス！

ACT
'99年7月29日／¥5,800
エニックス

プチタンクを操って、バトルを楽しむタンクアクションが登場！　もちろんタンクは改造が可能で、自分だけのオリジナルタンクも生み出せるぞ。

今回収録しているデータは、プチタンクの中の1台、ドリルカーの全パーツが最初からそろっているデータだ。このデータを使えば、最強のドリルカーを使って、ストーリーモードや、対戦モードが楽しめるぞ。「マスドライバ2」を装備すれば、遠距離戦では無敵だ。



▲ドリルカーの他にも、かわいいプチタンクがいっぱいあるぞ。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　4　▼使用MC数　1

新時代劇アクション 羅刹の剣

ACT
'99年4月28日／¥5,800
コナミ

小太郎とりん。2人の主人公が、金塊を摘んだまま輸送船が行方を絶った抹那藩で死闘を繰り広げる。いくつもの必殺技を駆使した剣術アクションが見物。

全部で4つのデータを収録。①小太郎ストーリーをクリアしたデータ（違うコスチュームで2回目をプレイできる）。②小太郎で最終話からプレイできるデータ（必殺技を全部覚えた状態）。③りんストーリーをクリアしたデータ（違うコスチュームで2回目をプレイできる）。④りんで、最終話からプレイできるデータ（必殺技を全部覚えた状態）。この中から　好きなデータを使ってプレイしよう（①③については、武器もひと通り揃っている状態）。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

RISING ZAN ～THE SAMURAI GUNMAN～

ACT
'99年3月25日／¥5,800
ウエップシステム

ジパングで修業した、サムライ　ザンが、故郷のアメリカで銃と刀を武器に大活躍！　3Dで表現されたブッとんだ舞台で繰り広げられる、ハチャメチャのバトルを楽しもう。

今回収録しているデータを使うと、プレイキャラに初音を選べる、難易度設定にHARDとEXPERTの2つが増える、ステージセレクト可能になる、という3つの効果がある。このデータを使えば、『ZAN』のすべてを極めるのもそう遠くないぞ。

▲移動スピードが速い初音は、ヒット&アウェイ戦法が有効だ。

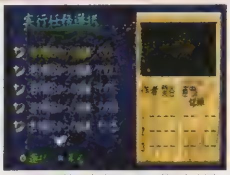
▼スペシャルエディットデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

立体忍者活劇 天誅 忍凱旋

ACT
'99年2月25日／¥4,800
SME

『立体忍者活劇 天誅』の海外版に、任務のエディットモード「虎の巻」を追加などのリニューアルを施した、3D・ACT。敵の背後に音もなく近づき、忍の任務を遂行せよ。

ステージのエディットモード「虎の巻」を使って、ゲームの開発者が新たに作成したステージが6つ収録されたデータ。開発者作成とあって、どの任務も絶妙なバランスでできている。キミはこの挑戦に打ち勝つことができるか？


▲人間の敵を無視して、熊だけ倒しても、ステージクリアとなる。

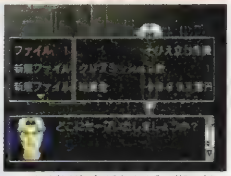
▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

リモートコントロール ダンディ

ACT
'99年7月22日／¥5,800
ヒューマン

巨大ロボットをリモコン操作で操って、世界の平和を守る！プレイヤーは警備会社のオーナーとして、ロボットを操縦しつつ、収益を上げなければいけないのだ。

今回収録しているデータは、ゲームスタート時に99,999億円の総資産があるというもの。これだけあれば、事件のときにロボットが街を破壊しても、気にせずプレイ続行可能。これで、敵とのバトルだけに神経を集中できるのだ。


▲これだけ資金があれば、街の被害なんか気にしないで戦えるね?!

▼キャラデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

あすか120% FINAL BURNING Fest.

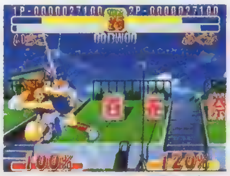
FTG
'99年5月27日／¥5,800
ファミリーソフト

華麗なる連続技で「魅せる」プレーが楽しめる人気FTGの最新版。本田飛鳥をはじめとするキャラたちのかわいさも大きな魅力だ。

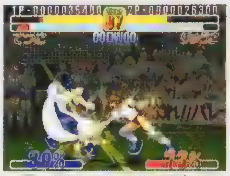
最初から隠しキャラクター3人を使うことができるデータを収録。ただし、ストーリーモードで使えるキャラは「古館伊知子」のみ。ほかの2キャラ「扇ケ谷鉄子」「新堂源一郎」は、対戦モードでのみ使用可能になるぞ（各キャラのコマンドは以下を参照）。

▲唯一の男キャラ 新堂源一郎も出現。彼を使えば一目置かれる!?

■「古館伊知子」
隠しキャラのわりに、スタンダードなタイプ。必殺技や最終奥義も無敵時間が短く、隙が大きく使いづらい。ジャンプ強からのめくり攻撃をねらおう。
熱狂！パワフルシュート（必殺技）⇩⇘⇨+⊗or△or○
突撃！インタビューアタック（必殺技）⇩⇙⇦+⊗or△or○
強烈！ハッスルレポーター（必殺技）⇩⇩+⊗or△or○
恐怖！パイナップルボンバー（最終奥義）⇩⇙⇦+□
無謀！パニックレポーター（最終奥義）⇩⇘⇦+□


▲古館伊知子。パワー不足は動きでカバーしよう。

■「扇ヶ谷鉄子」
遠めの遠心破砕拳や、ジャンプからの空中で出すフェノメノンクラッシュと通常攻撃でかく乱。隙を見てダッシュで近づき攻撃だ。
遠心破砕拳（必殺技）⇩⇘⇨+⊗or△or○
インパクトチャージ（必殺技）⇩⇩+⊗or△or○
フェノメノンクラッシュ（必殺技）⇩⇙⇦+⊗or△or○
マッハジャンプ（必殺技）⊗or△or○連打
遠心連殺拳（最終奥義）⇩⇘⇦+□
超フェノメノンクラッシュ（最終奥義）⇩⇙⇦+□


▲扇ヶ谷鉄子は、自分の間合いで戦うのがポイント。

■「新堂源一郎」
これぞ隠しキャラ！と思わせるほどの破壊力を持つ。強気強気の攻めで攻撃していけるので、プレイヤーを選ばない最強キャラだ。
乾坤一擲（必殺技）⇩⇘⇨+⊗or△or○
疾風怒濤（必殺技）⇩⇙⇦+⊗or△or○
質実剛健（必殺技）⇩⇩+⊗or△or○
画竜点睛（最終奥義）⇩⇘⇦+□
泰山鳴動（最終奥義）⇩⇙⇦+□

▲新堂源一郎は、圧倒的な破壊力を持つ。

▼キャラデータ　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

餓狼伝説 WILD AMBITION

FTG
'99年6月24日／¥5,800
SNK

「餓狼」シリーズ初の3D作品としてアーケード稼働時から注目を集めたゲームのPS移植版。3Dになっても変わらないクオリティのグラフィックは必見。

PSオリジナルの2人の隠しキャラを最初から使用可能にするデータと各キャラの詳細設定やコマンド表、エンディングが見られ、チームバトルがプレイ可能になるデータの2つを収録。このデータを使って、今まで以上にアツい対戦を繰り広げよう。

▲各キャラのデータからコマンド表、エンディングまで見られるぞ。

■最強の虎　Mr.カラテ（隠しキャラ）
強力な連続技や反撃の要の対空技、虎砲の存在など、かなりの強さを誇る。特に弱→中→強　虎砲の連続技は、ジャンプorしゃがみ時などいろいろな局面で使えるぞ。

◀Mr.カラテ（左）

■踊る格闘家　ダック　キング（隠しキャラ）
独特なスタイルを持つ、踊る格闘家。ダックといえばブレイクスパイラルだが、今回は難易度が高めで、やや扱いにくいぞ。
ブレイクスパイラル（超必殺技）⇦⇙⇩⇘⇨⇗⇩+⊗○

◀ダック　キング（左）

▼スペシャルエディットデータ　▼収録データ数：2　▼使用MC数　1

私立ジャスティス学園 熱血青春日記2

FTG
'99年7月29日／¥5,800
カプコン

オリジナリティあふれる技と、学園生活に密着したストーリーが魅力の対戦ACT第2弾。好評を博したキャラエディットモードが顔パーツの大量増加など大幅パワーアップ！

『ジャスティス2』開発スタッフが作成したプレミアムキャラ16人のデータを収録。外見、技ともに、実に個性豊かなキャラがそろってるぞ。体力重視や攻撃重視などキャラ同士の相性考えてタッグを組もう。キャラメイクする際の参考にするのもいいぞ。

▲イイ味出してる特製キャラ。キミのキャラとタッグ組んでみよう！

▼スペシャルデータ　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

封神領域エルツヴァーユ

FTG
'99年1月14日／¥5,800
ユークス

『双界儀』や『闘魂烈伝』シリーズの開発でおなじみユークスの自社ブランド第1弾。TVアニメのような演出、カンタンなコマンドで出せる必殺技が魅力の3D ACT。

隠しキャラである「イハドゥルカ」が使用可能で、加えて全キャラの3Pカラーが選択可能なデータを収録。さらに、オマケのフルオープンになっているので、エンサイクロペディアでキャラ選択時の変身ポーズや台詞などが楽しめるぞ。

▲いつものキャラも色を変えると、新鮮な気持ちでプレイできるね。

▼キャラデータ　▼収録データ数　2　▼使用MC数　1

BLOODY ROAR2 BRINGER OF THE NEW AGE

FTG
'99年1月28日／¥5,800
ハドソン

人から獣へと変身する「獣化」システムによって、多彩なバリエーションの戦い方が可能な3D FTGシリーズの第2弾。2つのガードーシステムなど新要素も豊富。

アーケードモードのボスキャラである、「シェンロン」と「ガドウ」の2人が使用可能なデータを収録。彼らはボスの名に恥じぬ強さの強力さなので、使えば簡単にゲームをクリアが可能なハズ。対戦プレイでの使用はほどほどに……。

▲憎たらしかったボスが使用可能に。強い人って好き好き！

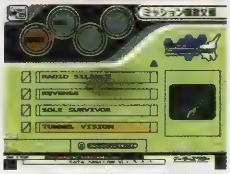
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 [illegible]

エースコンバット3 エレクトロスフィア

STG
'99年5月27日／¥6,800
ナムコ

近未来の電脳世界を舞台に、大空での戦いを描いたシリーズ第3弾。マルチストーリーの採用、今まで以上に緻密な世界設定など、シリーズの最高傑作といえるデキ。

今回収録しているデータは、各ミッションを自由に体験できる「ミッションシミュレータ」が自由に使えるというもの。データをダウンロードしたら、「DOWNLOAD」→「SLOT1」→「deadcopy」→「SIM」と選択すればOKだ。


▲このデータを使って　苦手なミッションを克服しよう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

アクアノートの休日2

SLG
'99年7月1日／¥5,800
アートディンク

神秘的な海の中を散歩しながら、海洋生物の生体を観察して楽しむ、「癒し系」ゲームの第2弾。『1』の4倍もの海の中で、392種もの生き物がキミを待つ！

今回収録していデータは、海中の重要なポイントにビーコンが設置してあるというもの。このデータを使えば、希少生物や、珍しい行動をする生物の姿が簡単に見られるのだ。また、このデータでは、392種類中352の生物が「LOGBOOK」に収録されているぞ。

▲残り40種の生物を発見して、LOG BOOKを完成させよう。

▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

オメガブースト

STG
'99年4月22日／¥5,800
SCEI

360度全視界から迫り来る敵を撃破する新感覚の爽快STG。自動的に敵方向に自機を向かせる「SCANボタン」など、簡単操作でプレイできるのがうれしい。

「ZONE PLAY」で、全10個の隠しステージを選択でき、5段階全レベルの機体も使用可能になっているデータを収録。STGが苦手な人も、耐久力が減らないAタイプの機体を使えば楽にクリアできるようになるハズ。ただし、隠しステージは手強いぞ。

▲どのステージも難関。障害物の位置を覚えてクリアを目指そう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 3 ▼使用MC数 2

ヴァンピール 吸血鬼伝説

SLG
'99年3月4日／¥5,800
アートディンク

吸血鬼同士の戦いを描いたユニークなリアルタイムSLG。街で生活する人間を吸血して、支配下の吸血鬼「ノスフェラトゥ」を増やし、悪の吸血鬼デュランを倒せ!!

収録のデータは、以下の3つ。①クリストファ編のステージ1のクリア直前データ。②クリストファ編のステージ2のクリア直前データ。③クリストファ編をクリアするとプレイできるようになるデュラン編をステージ1からプレイできるデータ。①②のデータでは、味方のノスフェラトゥも十分にいて、クリストファの体力もほぼMAXと、あとはデュランと戦うだけというデータ。③のデータは、このゲームの本当の姿が見られるデュラン編がステージ1からプレイできるデータだ。

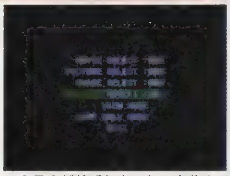
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか

STG
'99年5月27日／¥6,800
バンダイビジュアル

劇場用アニメのストーリーに沿って展開する横スクロールタイプSTG。各ステージをクリアするとアニメーションやムービーでの名場面が再現されるうれしい構成だ。

自機が無敵になるデータを収録。このデータを使えば、STGが苦手な人でも、ゲーム中のアニメーションやムービーを、手軽に楽しむことができるぞ。主人公・一条輝とリン・ミンメイ、そして早瀬未沙の宇宙に広がるラブストーリーを楽しもう。


▲STGが苦手な人でも、自分のウデにホレボレするデータだ。

▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 3 ▼使用MC数 6

宇宙戦艦ヤマト 遙かなる星イスカンダル

SLG
'99年2月4日／¥6,800
バンダイ

その昔、一世を風靡したアニメ「宇宙戦艦ヤマト」のPSゲーム化。クルーへの命令システムや、リアルタイムの戦闘シーンなど、アニメそのままの臨場感が楽しめるのが最大の魅力。

3つのステージセレクトデータを収録。
①エリア2の「アルファケンタウリ宙域」からエリア3「オリオン宙域」エリア4「暗黒宙域」までステージセレクト可能なデータ。
②エリア5「異次元空洞」からエリア6「エルダーウッド宙域」エリア7「バラン宙域」までステージセレクト可能なデータ。
③エリア8「マゼラン臨海宙域」からエリア9「大マゼラン宙域」までステージセレクト可能なデータ。

この3つのデータを使えば、ゲーム中のどこからでもスタートできる（ゲームは、全9ステージ構成である）。このゲームは航海の途中で、ガミラス軍や謎のモンスターによる攻撃があるなど、難しいエリアがいくつかあるために、このデータはかなり便利なハズ。つまり、このデータでいきなり最終ステージからプレイすることだってできるのだ。

▲エリア2「アルファケンタウリ宙域」

▲エリア5「異次元空洞」

▲エリア8「臨海宙域」

▼フルオープンデータ ▼収録データ数 [illegible] ▼使用MC数 1

70年代風ロボットアニメ ゲッP－X

STG
'99年5月27日／¥6,800
アローマ

'70年代のロボットアニメのようにオープニングや次回デモが楽しめる懐かしい感覚のSTG。ゲームは通常タイプの横スクロールSTGだが、アツい魂がこもっているぞ！

このデータは、ビーストライブラリーが全公開＋隠しステージが2つともオープンになっているデータ。隠しステージの64式モードや、スターゲッピーズモードは、ひと味違った『ゲッP－X』の世界を楽しむことができるぞ。キミはどう戦う？

▲'70年代のロボットアニメを彷彿とさせるムービー。雰囲気ヨシ！

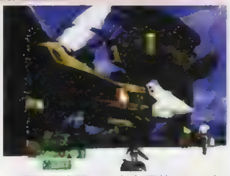
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 [illegible]

マクロスVF－X2

STG
'99年8月26日／¥6,800
バンダイビジュアル

飛ぶことの快感、空中戦の爽快感。この2つを徹底的に追求した、3D STGの決定版。可変戦闘機バルキリーを駆って、壮絶なドッグファイトを繰り広げるのだ。

今回収録しているデータは、通常のプレイでは選べる機体に制限があるものを、制限をなくしたもの。つまり、好きな機体を使ってゲームプレイができるのだ。「VF－19A」といった最新鋭機でゲームを進めよう。また、ギャラリーモードもフルオープンしているぞ。


▲解説や武器リストを見比べて、自分に合った機体を選ぼぶのが○。

▼スペシャルエディットデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 5

栄冠は君に4

SLG
'99年8月5日／¥5,800
アートディンク

野球部の監督として選手を育て、全高校球児の憧れ甲子園大会での優勝を目指す育成型SLG。実在の高校をモデルにしたリアルなデータが魅力。キミの母校もきっとある!?

アートディンクのスタッフが育て上げた、野球部、「AD学園」のデータを収録。守り、打線ともにかなりの高レベルで、ほとんどスキのない強豪チームだ。このチームを率いれば大会制覇も夢じゃない。自分の育てたチームで挑戦するのもおもしろいぞ。

▲さすがメーカーが育てただけあり、走　攻　守のバランスがいい。

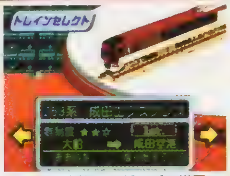
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 5

Nゲージ運転気分ゲーム「ガタンゴトン」

SLG
'99年3月11日／¥5,800
東芝EMI

CCDカメラを搭載した、1／150サイズのNゲージを、精密なジオラマの中を走っている感覚が楽しめる、列車運転型SLG。路線は4つ用意されているぞ。

最初から使用できる、211系(東海道本線)に加えて、103系(京浜東北線)、489系(信越本線特急あさま)、253系(成田エクスプレス)、特急北斗星の隠し車両5種類が使えるようになっているデータを収録。キミのお気に入りはどのタイプかな？



▲はまると深いNゲージの世界。かなりの精度で再現しているぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

エラン

SLG
'99年4月1日／¥4,800
ビスコ

「喜怒哀楽」の4つに分かれた気分によって行動が変化し、コミュニケート(会話)によって気分が変化していく。新感覚のコミュニケーションSLG、ここに登場。

4週間ごとに行われる各種試験。この試験をクリアするのに必要なパラメータが、最初からMAXになっているデータを収録。このデータを使えば、訓練に気を取られることなく、相手とのコミュニケーションに集中してプレイできるのだ。

▲パラメータがMAXなので、コミュニケーションに専念できるね。

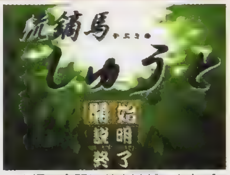
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

快刀乱麻 雅

SLG
'99年1月21日／¥5,800
イマジニア

傾きかけた剣術道場再建のために奮闘する主人公とその門弟たち。美麗なビジュアルと、奥行きのあるストーリーが魅力の、育成タイプSLGが登場。キミは誰と一緒にがんばる？

ゲームをプレイしていて、ある条件によってプレイできるようになるミニゲームの「やぶさめシュート」と「剣術指南」。この2つが最初からプレイできるようになっているデータを収録。思わず夢中になる、このミニゲームを、思う存分楽しもう。



▲本編の合間におまけゲームをプレイして 気分をリフレッシュ！

▼スペシャルエディットデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数：12

クラシックロード2

SLG
'99年4月1日／¥5,800
ビクターソフト

50年間というゲーム期間の中で、馬主兼調教師としての生活をしながら、競争馬を育成し優秀な血統を築いていく競馬SLG。競馬評論家の井崎脩五郎氏も絶賛の完成度を見よ！

このゲームの制作スタッフが配合をした、将来有望な競走馬を収録。最強の潜在能力を持っているこの馬は、うまく育てれば三冠馬だって夢じゃない。この競走馬は、現役を終了しても、種牡馬としても十二分に働いてくれる。キミの牧場の柱として使おう。

▲能力の高い馬なので、いずれは種牡馬として活躍してもらおう。

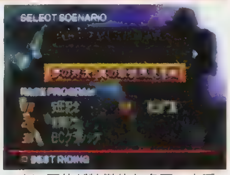
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 4

GI JOCKEY
ジーワン ジョッキー

SLG
'99年3月11日／¥6,800
コーエー

プレイヤーはジョッキーとして、リアルタイムのレースに騎乗。先行も、追込も、レース展開は自由自在。実在の名馬も多数登場し、目指すは、リーディグジョッキー！

今回収録しているのは、あの伝説の名馬・赤兎馬が使えるデータだ。1日に千里走るといわれる馬だけあって、その能力は最強のひとことこと。ただし、この赤兎馬は、トライアルモードでしか使えない。赤兎馬を使って歴代の名馬を破ってみよう。



▲赤い馬体が特徴的な名馬 赤兎馬。強いったらありゃしない！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 3

スペクトラルフォース
愛しき邪悪

SLG
'99年8月26日／¥5,800
アイディアファクトリー

龍の力を秘めた少年が、戦乱の世を治めるために統一の戦いに挑む。国盗りタイプのSLG。コマンドなどのシステムもシンプルに作られていて、初心者でも十分に楽しめる。

今回のCD－ROMには、①自国のお金、兵数がMAXで、武将も3人いて、その武将のパラメータもすべてMAXという、夢のようなデータ。しかも、君主や、軍師、武将の名前が、「でんげき」「デンゲキ」「電撃」という、電撃だけのオリジナルデータ、②通常プレイ時のボスキャラが各国に通常武将として配備されていて、プレイによっては部下にすることもできるという、夢の仮想プレイデータと、2つを収録しているぞ。

▼コンプリートデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

トミカタウンをつくろう！

SLG
'99年3月11日／¥5,800
トミー

建機オペレータとして、建設現場で大活躍。ゲームは、リアルな運転席からの視点で進行し、建設現場の雰囲気が十二分に味わえる。建機トミカのトレカを集める楽しみもあるぞ。

ゲームの進行の度合いによって手に入る建設機械トミカのトレーディングカード。今回収録したデータでは、このトレカがすべてコンプリートされているのだ。すべて集めるにはかなりの苦労がいるこのトレカを、じっくりと眺めてみよう。

▲ズラリそろったトミカ。眺めているだけで欲しくなっちゃう～。

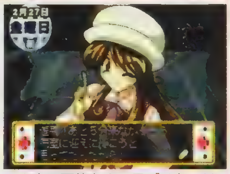
▼エンディング直前データ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ナース物語

SLG
'99年4月15日／¥5,800
毎日コミュニケーションズ

原因不明の奇病を患った主人公と、入院先で出会う様々な女の子との心の触れ合いを描いた恋愛SLG。交際する相手によって、人物設定や舞台設定が変化することも……。

「水口遊菜」「秋守香緒里」「青山めだか」「成瀬たかみ」の女の子4人の感情データが高い状態で、エンディング直前のデータを収録。データは、上から水口、秋守、青山、成瀬の順で並んでいるので、見たいキャラのデータを選んでロードしてね。


▲白衣の天使との、ラブストーリーの結末は、いかに……？

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 3 ▼使用MC数 3

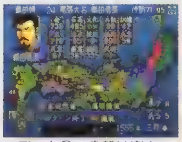
信長の野望
武将風雲録

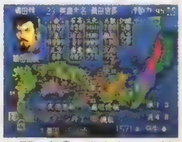
SLG
'99年2月18日／¥5,800
コーエー

コーエーの人気歴史SLGシリーズの4作目。登場する武将の大幅な増加、戦術面の強化に加え、茶会や茶器収集といった当時の文化的な側面もフォロー。よりリアルな戦国絵巻が堪能できるぞ。

ゲームスタート時の設定を通常とは違う条件でゲームプレイできるデータを収録。
データ①．シナリオ1で、プレイヤーキャラは織田信長。金、米、文化、技術がMAXの状態でスタートできるデータ。
データ②：シナリオ1で、全国各地の鉄砲の所持数が999になっているデータ。プレイヤーキャラは織田信長。
データ③：シナリオ2で、プレイヤーキャラは織田信長。金、米、文化、技術がMAXの状態でスタートできるデータ。
①と③のデータは初心者向けの、信長が非常に有利な状態からプレイできるもので、②のデータは、戦闘に極めて重要な役割を果たす鉄砲を、各国が999所持しているという、極めて困難な状態からスタートする上級者向けのデータだ。

▲データ①。このデータで天下統一の最短記録を!!


▲データ③。序盤は楽々、あとはキミの腕しだい。


▲データ②。かなりハードな状況からスタートだ。

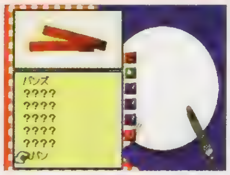
▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　4

バーガーバーガー2

SLG
'99年7月15日／¥5,800
ギャップス

ハンバーガーチェーンの店長として、ライバル店と競争を繰り広げるSLG。素材や食材費、カロリーをチェックして、キミだけのスペシャルバーガーを作り出そう。

ポケットステーションでしか手に入らない素材である「食パン」や「牛カルビ」「かつおぶし」など12種類の素材が、最初から揃っているデータを収録。これらの素材を使えば、人気爆発間違いなしのスペシャルバーガーが作り出せるだろう!?


▲入手した食材を使って、新メニューをどんどん開発しよう。

▼クリアデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

FAVORITE DEAR

SLG
'99年2月25日／¥5,800
NECインターチャネル

RPG、戦闘SLG、そして育成SLGと、複数のジャンルをミックスした新感覚SLG。プレーヤーは天使となり、2人の妖精とともに勇者を導き、地上界の異変をただすのだ。

アーシェ、ビーシア、フィアナ、リュドラル、ヤルル、ディアンの、6人の勇者のシナリオをクリアしたデータを収録。このデータを使えば、オプション内の「オマケ」で、各キャラクターのイベントグラフィックが見られるようになるぞ。

▲残りのキャラは、がんばってクリアしてちょーだい！

▼コンプリートデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　3

バス釣りにいこう！

SLG
'99年4月22日／¥5,800
バンプレスト

ルアーやロッドを自由に組み合わせて本格的なバス釣りが楽しめるSLG。つりコン対応なので、それを使ってプレイすれば、さらにリアルな釣り気分が味わえるのだ。

ルアーやロッドなどのすべてのアイテムを持っているデータを収録。釣具だけでなく、バスボートやターボチャージャーなどのアイテムもすべてそろっているぞ。しかも男の子と女の子の両方のデータが収録されているので、好きなキャラではじめられるぞ。

▲釣り具メーカー　ダイワ精工の協賛により、実際の釣り具が登場。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

もっとにゃんとワンダフル2

SLG
'99年2月11日／¥5,800
バンプレスト

リアルで愛くるしい仕草で人気を集めた、ペット育成SLGの第2弾。『1』のペットも移住させることができるので、愛着のあるペットを、また育てられるぞ。

犬、猫ともにストレス以外のパラメーターがMAXになっているデータを収録。ディスクキャッチや、アジリティなどの競技会で好成績を取れなかった人にオススメ。このペットたちならば、競技会優勝も間違いないはずだ。

▲このデータは、トップブリーダーも推奨しています!?

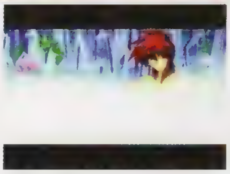
▼オールオープンデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

火魅子伝～恋解～

SLG
'99年3月11日／¥6,800
博報堂

3世紀の九州にタイムスリップした主人公が繰り広げるSLG。本格的な3Dの戦略パートと、女の子たちとの信頼度を上げていく恋愛SLGが融合したシステムが大きな魅力。

ゲームをクリアしたあとに楽しめる「おまけモード」がすべて楽しめるデータを収録。イベントグラフィックが見られる「イベント絵」、ムービーが見られる「ムービー」、チビキャラの漫才が楽しめる「チビキャラ劇場」、「おんがく室」などを十分に楽しもう。


▲思い出深いイベントシーンを、好きなだけ鑑賞しちゃいましょう。

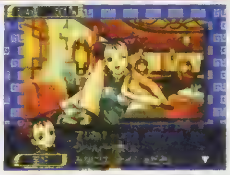
▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

レストランドリーム

SLG
'99年7月1日／¥5,800
テイチク

細かい数値データを一切排除した、コマを組み合わせてレストラン経営を運営する「コンボシステム」を採用した、レストラン経営SLG。女の子との出会いも待っているぞ。

D11で募集した「ゲーム登場キャラ募集」の中から、見事に採用された特別イベントが楽しめるデータを収録。このデータをロードして、無国籍風チェーン・味案を選んでプレイすればOK。あとは、5月4週になるのを待つだけ。あやしげなキャラが……。


▲本誌D11で募集した、特別イベント。5月4週に発生するぞ。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　2　▼使用MC数　2

FISHING FREAKS BassRise

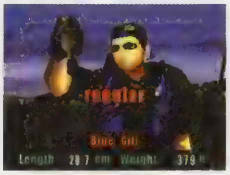
SLG
'99年3月25日／¥5,800
バンダイ

ルアーメーカー「メガバス社」の協力により、160以上のルアーが登場する、本格バス釣りSLG。ルアーの動きなど、徹底的にルアーフィッシングにこだわった作りがうれしい。

キャラが男性と女性の2つのデータで、両データとも通常持っている21個のルアーのほかに、「DEEP-X100」など12個の追加ルアーがある状態でプレイできる。ただし、このデータを使ってプレイ途中のデータにルアーを追加することはできない。このデータで最初からプレイして、すべてのルアーを揃えるのだ。ちなみに、追加された12個のルアーは、ボックス2の中にあるぞ。ルアーの特徴をチェックして、大物を釣り上げよう。

追加ルアー一覧
- DOG-X NEON CORE No.03ネオンコアブロブルー
- DOG-X NEON CORE No.07ネオンコアテキーラシャッド
- V-3 No.05ゴールデンライム
- DEEP-X100 No.20GPアボガド
- DEEP-X200 No.16クラックスポーン
- DEEP-X200 No.20GPアボガド
- V-FLAT No.12HP
- Live-X LEVIATHAN No.13GPテキーラシャッド
- Live-X LEVIATHAN No.14GPブロブルー
- VIBRATION-X No.19GPブロブルー
- DOG-X Jr.COAYU No.05GPアボガド
- SR-X GRIFFON No.11GPアボガド

▲厳選された12個のルアー。これで70cm級のバスを釣りまくれ！



◀▲男女のキャラごとの長所　短所を把握して選択しよう。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　3　▼使用MC数　1

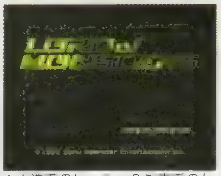
LORD of MONSTERS

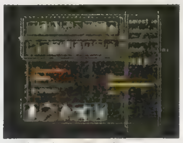
SLG
'99年6月10日／¥5,800
SCEI

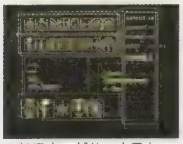
ネットゲームとして人気を集めた『ロドモン』がPSに一。モンスターを召喚し、相手のサモナーを倒すリアルタイムSLG。シナリオモードで集めたモンスターを、メモリーカードに保存しておくと、VSモードで友だちと対戦できるぞ。

3つのスペシャルデータを用意。
①通常の「シナリオ」「バーサス」「トレーニング」の3モードに加えて、難易度の高いプレイが楽しめる「エキストラ」、フィールド、サモナーを自由に設定しての対COM戦が楽しめる「バーサスCOM」の2つのモードが楽しめるデータ。
②サモナーがコインで、神族系のすべての魔法とモンスターが使用可能なデータ。
③サモナーがハーネットで、自然系のすべての魔法とモンスターを使用可能なデータ。

①のデータは、『ロドモン』初心者から上級者まで、いろいろな遊び方ができるので、ぜひ使ってみてほしい。②③は、友だちとの対戦に便利なコンプリートデータ。あとは、どのモンスター＆魔法を選んでデッキを組むかは、キミしだい。いろいろな組み合わせを試して最強のデッキを作り上げよう。


▲人造系のヒッシュ＆外来系のケイスは、自分で育ててねん。


▲サモナーかコイン


▲サモナーがハーネスト

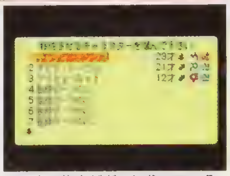
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 2

ワールド・ネバーランド2

SLG	
'99年2月25日／¥5,800	
リバーヒルソフト	

PS内に作られた仮想空間で、もう1つの人生を送り、様々なイベントを疑似体験できる異色SLG第2弾。プレイ中にキャラクターの世代交代もでき、いつまでも楽しめる。

『ワーネバ』の歴史に登場する5人の偉人のデータを収録。①「ジョン・ランド」「エレン・カレラ」の移住データ。②「キャディ・ミンクス」「ダビデ・イーグル」「ケイセル・カット」の移住データ。ただし、この偉人は「共和国データ」がないと移住できないので注意。



▲3人の偉人がどこに住んでいるか、ぜひ自分で確かめよう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

グランディア

RPG	
'99年6月24日／¥5,800	
ゲームアーツ/ESP	

SSでも人気を博したRPGのPS移植版。魅力的なキャラ、壮大なストーリーなど、完成度の高さはピカイチ。じっくりと物語を楽しみたい人にオススメ。

ゲームスタート時から、所持金が1,000,000Gあり、さらに、登場キャラがイベントで修得する以外のすべての技と魔法を身につけ、装備やアイテムを十二分にあるデータを収録。このデータがあれば、あとはストーリーを楽しむだけだ。

▲戦闘が苦手な人には、うってつけのデータ。物語を堪能しよう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 4 ▼使用MC数 3

ウェルトオブ・イストリア

RPG	
'99年2月25日／¥5,800	
ハドソン	

身長、体重から髪型、コスチュームなどの細かい設定まで、自らの分身を作れるユニークなRPG。感情表現を交えた会話をはじめとするオリジナリティ豊かなシステムも魅力。

収録は、①ほぼ能力値MAXの最強キャラが作れるデータ(冒険の書1にセーブ)。②筋力と耐久力、生命力が極端に高いレベル51のプロレスラー風の男(冒険の書3にセーブ)。③すべての武器技能と盗賊技能を修得しているレベル71の女戦士(冒険の書1にセーブ)。④全魔法を修得し、必要シンボルもすべて持っているレベル65の僧侶(冒険の書2にセーブされる)の4つのキャラデータ。①のデータは、キャラを自分の好みにエディットしてからゲームをスタートできるデータだ。

▼エンディング直前データ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

THE AIRS

RPG	
'99年3月25日／¥5,800	
パック・イン ソフト	

浮空機を操縦して、制限時間内に幻の魚「天空魚」を捕まえてゴールに向かう、レースタイプのRPG。浮空機を改造して、天空キャノンボールのチャンピオンを目指そう。

収録されているデータは、エンディング直前でセーブされているもの。最後まで使用する浮空機の改造情報が見られるのでクリアできない人は参考にしよう。ミュージアムモードでは、ゲームに登場する浮空機をすべて見ることが可能だ。

▲エンディング間近！ 主人公の父親の秘密が、今明らかに……。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

海のぬし釣り —宝島に向かって—

RPG	
'99年7月22日／¥4,800	
パック・イン ソフト	

幅広い層に人気を誇る「ぬし釣り」シリーズの最新作。話しかける人によってストーリーが分岐するシステムや、釣った魚の魚拓を見るモードなど、遊び応えも十分。

「願いがかなう魚篇」のぬしと会う直前のデータを収録。データをロードしたら、離島からまっすぐ東へ移動すると、画面端に白い魚影の「ぬし」が登場。この段階では釣り上げられないが、イベントが発生する。また、このデータを使うと釣具屋のおやじが使用可能に。

▲右がつり道具屋のおやじ。釣りの腕前は自分で試してみよう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 3

スーパーヒーロー作戦

RPG	
'99年1月28日／¥6,800	
バンプレスト	

「ウルトラマン」や「宇宙刑事ギャバン」、「新機動戦記ガンダムW」など、新旧のヒーローが悪の組織を相手に活躍するRPG。細部まで原作にこだわったストーリー展開が魅力。

このゲーム内のいたるところに隠されている「ヒーローカード」がすべてそろった、ファンにはたまらないデータを収録。セーブルーム内にいる帽子の男に話しかけて、超美麗グラフィックで描かれたヒーローカードを、心ゆくまで堪能してくれ。

▲キカイダー01や宇宙刑事シャイダーなど、懐かしいヒーローが！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

オアシスロード

RPG	
'99年9月25日／¥5,800	
アイディアファクトリー	

砂漠化で滅びつつある世界を舞台に展開する探索型RPG。孤立した街や隠れた遺跡などを見つけ、地図を作成しながら幻の聖地を目指す。自由度の高いゲームシステムが魅力。

①最初の練習マップ「演習区画」のクリア直前、②2番目のマップ「イラーブリタ周辺」からはじまるの2つのデータを収録。各データとも食料、金貨がともにMAXで、さらにレアモンスターの「スノートード」を連れている状態である。このデータを使えば、資金の心配をせずに、いきなりいろいろなことが試せるぞ。プレイの手順がわかりづらいく、どうしても難しくなるゲームの序盤をプレイするためには、大変役に立つデータだ。

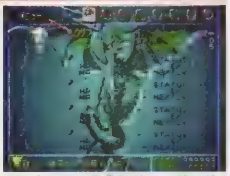
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

ミスティックドラグーン

RPG	
'99年6月17日／¥5,800	
エクシング・エンタテイメント	

竜と心が通じ合う少年が主人公のドラマチックRPG。リアルタイムで命中率や回避率が変化する、ユニークなバトルシーンと自由度の高い成長システムが魅力。

スタート時からお金とアイテム類をMAXまで所持しているデータを収録。強力なアイテムや武器は、ストーリー序盤に大きな威力を発揮するぞ。ただし、キャラのレベルは1なので、HPが低い。防具だけでは防御しきれない場合もあるので注意。



▲お金にモノを言わせて、ガンガンいい装備にしていこう。

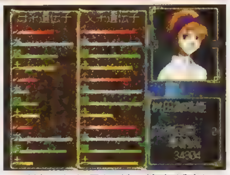
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 6

俺の屍を越えてゆけ

RPG	
'99年6月17日／¥5,800	
SCEI	

世代交代を繰り返しながら、自分の家系を育てるユニークなRPG。短命と種絶の呪いをかけられた一族が、神と交配することで子孫を残し、宿敵朱点童子の打倒を目指す!!

このゲームの開発者、桝田省治氏の最強一族データを収録。氏神3人、養子16人は強力無比。また、職業も全8種類選択可能。このデータをダウンロードしたら、ゲーム中の「養子」コマンドで養子を、「分社」コマンドで氏神を自分のプレイデータに移してください。



▲氏神になれるほど、能力が高い養子もいる！ どんどん迎えよう。

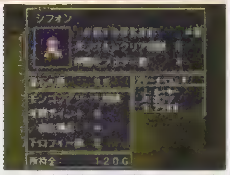
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 4

モンスターコンプリワールド

RPG	
'99年5月27日／¥5,800	
アイディアファクトリー	

モンスターを捕まえて、そのモンスターにトレーニングを施し、目指すは、モンスターコンテストの優勝というRPG。好きなCDでダンジョンを作成するシステムが斬新。

今回収録ているデータは、古代遺跡へ行くために必要となる「星石」をゲームスタート時から99個持っているデータを収録。ゲームをスタートしたら、3つの初級ダンジョンをクリアしよう。そうすれば、ダンジョンギルドから、古代遺跡へ行けるようになるぞ。



▲すぐ古代遺跡に挑戦できるけど、ダンジョンレベルが高いので注意。

▼エンディング直前データ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　2

ルナ2 エターナルブルー

RPG
'99年5月27日／¥6,800
角川書店/ESP

ＳＳで大ヒットした、本格派RPG第2弾のPS移植版。新たなムービーを追加して、総分数70分にも及ぶムービーシーンは必見。「完全版」といえるデキだ。

今回は、エンディング直前のデータを収録。このデータを使えば、美麗なエンディングムービーを見るのにほとんど手間がかからない。加えて、ＰＳ版で6枚増えた。ブロマイドもすべて揃っていて、いつでも見ることができるのだ。

▲入手条件の難しいブロマイドも、バッチリ収録されていてウレシイ。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数：1　▼使用MC数．1

重装機兵ヴァルケン2

S•RPG
'99年7月29日／¥5,800
メサイヤ

人気を博してきた「重装機兵」シリーズの最新作で、シリーズ初のＳ RPG。緻密なストーリーと、武装･プログラムのカスタマイズ、迫力のバトルシーンはファンならずとも必見。

「リーナ」と「ルーチェ」という２人の隠しキャラが、ゲームスタート時から仲間にいるデータを収録。しかも、彼女たちは、プログラムをすべて持っているので、ゲーム序盤は圧倒的な戦いが展開できる。ただし、彼女たちに頼りきりだと、自分がレベル不足で危険に!!

▲主人公のレベルアップを図るため、前半に２人を使わない方が○。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

Lord of Fist

RPG
'99年8月26日／¥5,800
メディアワークス

８人同時対戦可能なFTG要素の強いRPG。プレイヤーは、中国拳法の一流派の使い手として、ストーリーを進めていく。修業によって、キャラの外観が変わるぞ。

今回収録しているデータを使うと、「少林拳」「ジークンドー」の両流派の子供時代からゲームのプレイが可能。しかも、パラメータが最初からＭＡＸと、最強状態からプレイができるのだ。また、プレイは男キャラ、女キャラのどちらでも選択可能だぞ。

▲すでにパラメータがＭＡＸ。これで負けたら自分のウデのせい!?

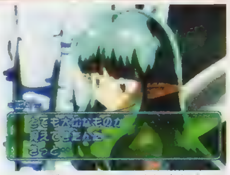
▼エンディング直前データ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

バトル昆虫伝

S•RPG
'99年1月21日／¥5,800
ジャレコ

オオクワガタやヘルクレスオオカブトなど、60種類以上の昆虫が、３Ｄポリゴンで登場するＳ RPG。昆虫同士の派手なバトルと、昆虫の特徴がひと目でわかる図鑑モードが魅力。

今回収録しているデータは､ラスボス「UNKNOWN」との最終決戦直前のもの｡ただし､プレイヤーの昆虫もかなり強力だが、「UNKNOWN」の強さはケタ外れ。慎重に戦わないとあぶないぞ。また、このデータでは、図鑑モードはコンプリート済みだ。


▲ラスボス　UNKNIWNをはじめとした、レアな昆虫もバッチシ。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数　4　▼使用MC数　1

わくぷよダンジョン 決定盤

RPG
'99年3月18日／¥5,800
コンパイル

「ぷよぷよ」でお馴染みのキャラクターたちが活躍するダンジョンRPG。選べる主人公はアルル、ルルー、シェゾの３人で、異なった趣向の6つのダンジョンで冒険が展開する。

以下の４つのデータを収録。①アルルが「ただのステッキ」「識別のレンズ」などを、ルルーが「炎の指輪」などを、シェゾが「マジックスナッチの魔導書」を最初から持っているデータ(データ３としてセーブ)。②キャラがレベル100からスタートできるデータ(データ7としてセーブ)。③キャラが最強装備状態でレベル１からスタートできるデータ(データ10としてセーブ)。④キャラが魔法や必殺技をすべて修得していて、レベル１からプレイできるデータ（データ17としてセーブ）。

▼クリアデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

頭文字D

RCG
'99年1月7日／¥5,800
講談社

人気コミックがPSに登場。次々と挑戦してくるライバルたちと、1対１の公道バトルを繰り広げるというRCG。コミックに登場した「ミゾ落とし」などのテクニックも使用可能。

ストーリーモードを２回クリアしているデータを収録。このデータかあれば、使用可能車種が16台まで増加していて､あと１回クリアすれば全18車種が使用可能に。加えて隠しコース「周回壱」が出現する。道幅も狭く、視界も悪い難コースがキミを待つ。

▲ストーリーモードをあと１周クリアすれば、全車種がそろうぞ。

▼スペシャルデータ　▼収録データ数．5　▼使用MC数．2～3

ラングリッサーⅣ＆Ⅴ ファイナルエディション

S•RPG
'99年1月28日／¥6,800
メサイヤ

ＳＳ版で人気の『ラングリッサー』の『Ⅳ』と『Ⅴ』がセットになったお得なＰＳ移植版。システムは『Ⅴ』に統一され、『Ⅳ』もより快適にプレイできるようになっている。

今回収録しているデータは、以下の通り。

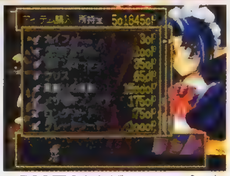
① 『Ⅳ』の１面から、所持金500万Ｇの状態でプレイできるデータ（隠しショップ使用可能）。
② 『Ⅴ』の２面から、所持金500万Ｇの状態でプレイできるデータ（隠しショップ使用可能）。
③ 『Ⅴ』で、ノーマルモードのステージセレクトが可能なデータ。
④ 『Ⅳ』の告白イベント直前のデータ。各キャラとも好感度が高く、告白は成功する。
⑤ 『Ⅴ』の告白イベント直前のデータ。各キャラとも好感度が高く、告白は成功する。

これで、『ラングリッサー』を極めたも同然だ。

●隠しショップの出現させ方　通常のショップに入り、「R１」→「＋下」→「Ｌ１」→「＋上」→「□」→「×」と押す。(『Ⅳ』『Ⅴ』ともに同じ)。

●ステージセレクトのやり方　「SCENARIO36H」にカーソルを合わせ、「□」→「＋上」→「R１」→「△」→「＋下」→「セレクト」→「○」と押す。

●告白の仕方　『Ⅳ』…「23面Ａから」のデータをロードし、ランディウスでカオスにトドメを差すとイベント発生。『Ⅴ』…「SCENARIO36H」をロードするとイベント発生。


▲500万Ｇあれば、ショップで高価なアイテムを買いたい放題だぞ。

▲『ラング』シリーズのお約束、恋愛イベントを満喫しよう！

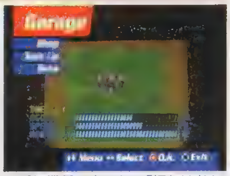
▼スペシャルデータ　▼収録データ数　1　▼使用MC数　1

AIR RACE CHAMPIONSHIP

RCG
'99年3月4日／¥5,800
エクシング　エンタテイメント

第２次大戦で活躍した零戦やＰ-38ライトニングなどのプロペラ戦闘機が、都市や渓谷などでレースを繰り広げる。チューンナップや、タイムアタックなど多彩な遊びが楽しめる。

メッサーシュミットやＰ-51ムスタング、さらにはUFOや、蝿(？)などの６機種が新たに使用可能になり、コースも「DINOSAUR　LAND」などの６コースが使用可能になるデータを収録。これでこのゲームのすべてを極められることだろう。


▲隠し機種の中でも、「蝿」はおもしろスギ！　ブブブっと飛ぼう！

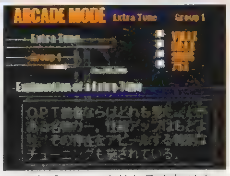
▼スペシャルデータ　▼収録データ数．1　▼使用MC数　5

OPTION チューニングカーバトル2

RCG
'99年2月18日／¥5,800
ジャレコ

車をチューニングして、湾岸や峠の各コースで最速を目指すRCG。豊富なパーツを組み合わせて、コースに合ったマシンを作り上げよう。

すべてのエクストラカーと、フルチューンカーが使用可能になっているデータだ。アーケードモードと、チャレンジモードで選択することができる。完璧にチューンナップされたモンスターマシンのパワーを、ぜひ体験して欲しい。



▲フルチューンされた車を始めから乗れるなんて　幸せモノ！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

グランツーリスモ
グランツーリスモ2

RCG
『GT』PlayStation the Best
'99年3月25日／¥2,800／SCEI
『GT2』'99年11月25日予定
'¥6,800（予価）／SCEI

リアルドライブシュミレーターの名に相応しい、車の挙動やグラフィック、エンジン音などすべてを忠実に再現したＲＣＧの最高峰に位置するゲーム。

ライセンスをＢ級、Ａ級、国際Ａ級の３つともオール金でクリアしていて、プレゼントカーが全車種そろっている『GT』のデータを収録。加えて、全イベントレースもクリアしているので、ハイファイモードまで選択可能だ。

このデータは、新潟県・小宮山直也さんの提供によるものです。

『GT』で、このデータを使えば、自分の好きな車に乗り放題（資金も50,000,000以上あるので）。『GT2』の発売までに、忘れている感覚を取り戻すために慣らし運転をしておこう!!

また、『GT』と『GT2』は、データの互換があり、このデータを使うと、GTモードのライセンスの国内ＢとＡが免除になるぞ。残るライセンスは、国際Ｃ、Ｂ、Ａの３つだ。

▲『ＧＴ』国際ライセンスＡオール金クリア。このデータがあれば鬼に金棒だ。

▲『ＧＴ２』国際ライセンスＣ。ここからスタートだ。※画面は開発中のモノです。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数 1

COLIN McRAE THE RALLY

RCG
'99年3月11日／¥5,800
スパイク

ＷＲＣを史上最年少で制覇した、コリン・マクレー氏が監修したRCG。ぬかるみや雪道など、コースに合わせたセッティングが勝負のカギを握るぞ。

隠し車種が、すべて表示されているデータを収録。各モードの車種選択画面で確認することができる。ただし、すぐに隠し車種が使用できるのはタイムアタックモードのみだ。また、使えるコースも限定されているので注意しよう。

▲え!? こんな車が隠されていたなんて！ さっそく試してみよう。

▼ハイスコアデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

THE NEXT TETRIS

PZG
'99年1月7日／¥4,800
ビーピーエス

落ち物パズルの代名詞ともいえる『テトリス』の新バージョン。分裂するピース「マルチミノ」と、ブロックを滑らせる新アクション「カスケード」に注目。

ユーザーから募集した「TETRIS CHAMPION SHIP」のトップスコアデータを収録。どのデータもチャンピオンシップというにふさわしい、すごい記録の数々。キミはこのスコアを上回ることができるかな？

▲キミはこの記録を、上回ることができるかな？ チャレンジ！

▼スペシャルエディットデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

倉庫番 難問指南

PZG
'99年4月1日／¥4,800
アンバランス

歴史的名作PZGの設問コンテスト優秀作を含む厳選100問を収録したシリーズの決定版。基本操作やテクニックを音声で教えてくれる「操作説明モード」がうれしい。

開発スタッフが練りに練って作った超難問20問にチャレンジできるデータを収録。ゲームを立ち上げた後に、「ゲーム」→「自作」と選択し、ダウンロードしたデータを選べばプレイできるぞ。ステップ数が1500にも及ぶデータに、キミはどう挑む？

▲開発者の頭脳に挑戦！ ……。コレってホントに解けるの!?

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

たまごDEパズル

PZG
'99年5月20日／¥4,800
SCEI

『ハーミィ ホッパーヘッド』でおなじみのキャラが繰り広げる、たまごを使った対戦PZG。連鎖による境界線の移動で、白熱のバトルが楽しめるぞ。

収録されているデータを使えば、新たにおまけモードの「１Ｐセレクトモード（９キャラで自由に対戦できるモード）」がプレイ可能になり、コンフィグ内のラウンド数設定、サウンドテスト、ヴォイステストができるようになるぞ。

▲激ムズのモードも、完全なコンフィグも、このデータ１つでＯＫ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

マジカルドロップⅢ＋ワンダホー！

PZG
'99年2月25日／¥4,200
データイースト

『マジカルドロップⅢ よくばり特大号』と『マジカルドロップPLUS１！』の２タイトルがカップリングされた、お得なPZG。あとづけ連鎖で100連鎖を目指せ！

『よくばり特大号』で、通常の16キャラに加えて、新たに７キャラが使えるようになるデータと、『PLUS１！』で、隠しキャラ「ワールド」が使えるようになっているデータを収録。このデータを使って『マジドロ』を極めてみよう。

▲お気に入りのキャラでプレイすれば、スコアアップ確実！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

R（アール）～Rock'n Riders～

SPG
'99年4月1日／¥4,800
ファブコミュニケーションズ

このゲームのために結成されたバンド「Ｒ」による音楽と、スノーボードゲームがミックスされたSPG。テクニックを競うスノボパートと、ノリのいいライブシーンを楽しもう。

収録しているデータを、ゲーム中にロードすると、「エクストラゲーム」がプレイできる。エクストラゲームは、妨害する相手を蹴散らして先に進むスノボゲームで、キャラとミュージックは自由に選択できるぞ。

▲邪魔するヤツらをブッ飛ばし、ライブハウスをめざせ！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

X-Games プロボーダー

SPG
'99年3月11日／¥5,800
エレクトロニック アーツ スクウェア

米国を中心に人気を集めている新世代のスポーツイベント、エクストリームのボード競技をクローズアップしたSPG。プロのスノーボーダーを操って多彩なトリックを楽しもう。

１Ｐモードでプレイ可能な、「ハーフパイプ」などの５競技で優勝し、さらにサーキットモードをクリアしないと現れない「スーパーパイプ」や「ボーダークロス」などの４つの競技がすぐに遊べるデータを収録。上級者向けの競技で、華麗なトリックを決めよう。

▲一気に４種目も増えるなんて！ これはお得だわ～。

▼フルオープンデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

全日本プロレス ～王者の魂～

SPG
'99年4月8日／¥5,800
ヒューマン

故ジャイアント馬場社長をはじめ、全日本プロレスの選手が実名で登場する本格３Ｄプロレス SPG。登場23選手それぞれのテーマ曲など、リアルさを徹底的に追求している。

ゲームをクリアするとオープンとなる「タイトルマッチモード」などの隠し要素がフルオープンのデータを収録。そのほか、「エディットモード」での技やユニフォームの設定の追加、ジャンボ鶴田選手が使用可能になるなど、全日ファンにはたまらないデータだぞ。

▲馬場 鶴田のタッグが、このゲームで再び！ ファンは感涙モノ。

SPG

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 10

ファイヤープロレスリングG

SPG
'99年6月24日／¥5,800
ヒューマン

人気プロレスゲーム『ファイプロ』のシリーズ最新作。登録選手およそ300人と、シリーズ最多に。エディットモードで、新団体やシンボルマークの作成ができるのもうれしい。

「ファイティングロード」と「エディットランキング」の2モードをクリアしたデータを収録。このデータを使えば、選手のパラメータを上げるためのエディットポイントが、280ポイントも使えるぞ。これだけあれば、かなり強力なキャラを作成できるハズだ。

▲バランスよく配分するか、得意分野を伸ばすか？　悩みドコロだ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ワールドスタジアム3

SPG
'99年4月8日／¥5,800
ナムコ

『ワールドスタジアム』PS版第3弾。今度はポケステ対応の「分身くんモード」で、選手の育成も可能に。好評の国盗りシリーズ第2弾「幕末！国盗リーグ」も搭載。

「幕末！国盗リーグ」に出てくる、幕末武将キャラだけを集めて作った「幕末チーム」をリーグ戦や対戦モードで使用可能になるデータを収録。通常のキャラとはひと味も、ふた味も違う武将キャラを使って、天下統一を目指そう。

▲幕末チームでプレイすれば……言わなくてもわかるよねぇ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 10

FISHER'S ROAD

SPG
'99年3月11日／¥5,800
ビーピーエス

ブラックバスとのファイトをスリルいっぱいに楽しむフィッシングSPG。普通に釣りを楽しむだけではなく、キャラクターをバスプロにする育成SLGモードも楽しめる。

全4種類のうち3種類の隠しタックルが使えるデータを収録。極小のワームを使うためのタックル「フィネス」と、ロッド内部にラインが通る、新設計のタックル「インラインシステム」のライトアクション用、ミディアムライトアクション用の2つが使用可能だ。

▲タックルの組み合わせは、プレイヤーのセンスでどーぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

ECHO NIGHT #2
眠りの支配者

AVG
'99年8月5日／¥5,800
フロム　ソフトウェア

3Dリアルタイム・AVGの最高峰といえるのが、この『エコーナイト2』。主人公 リチャードは、呪われた館を舞台に、行方不明の恋人。クリスティーナの姿を追い求める……。

今回収録したデータを使えば、「薬草」を50個、「薬草の種」を10個、「聖水」を4個と、回復アイテムを多く持っているのほか、「古代人の靴」「安全靴」などの重要アイテムを持った状態でプレイができるというもの。

▲「体力の自動回復」の設定を有効にしておけば、さらに安心。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

プレイスタジアム4
不滅の大リーグボール

SPG
'99年7月29日／¥5,800
バンプレスト

「ペナントレース」や「監督モード」など、10のモードで、995人の選手が登場するSPGシリーズ第4弾。「巨人の星」の選手を使うモードは楽しいのひとこと。

今回収録したデータは、「巨人の星」モードに出てくる、星飛雄馬たち5人の隠し選手を、チームエディットモードで選択できるようになっているデータだ。彼らの能力はケタ外れなため、使うときは慎重に。そうしないと。ゲームのバランスを崩してしまうぞ。

▲イチローと左門豊作をチームメイトにしたかった人、よかったね。

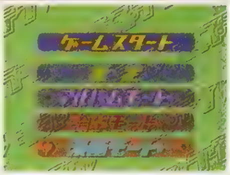
▼コンプリートデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

キャプテン・ラヴ

AVG
'99年3月11日／¥5,800
東芝EMI

「真剣に愛を語る」をモットーにした、ドラマティックAVG、それが『キャプテン ラヴ』だ。2つの会話モードを駆使して、キミの愛を彼女に伝えるのだ。

このデータを使うと、「アルバム」「論撃」「漫画」の3つのおまけモードがすべてクリアになり、加えて、隠しシナリオである、3話、5話、7話がプレイ可能になっている。あとは、じっくり「愛」の世界に浸るだけだ……。


▲おまけモードは、各シナリオ開始前に選択することが可能だ。

AVG

▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

モトレーサー2

SPG
'99年5月4日／¥5,800
エレクトロニック　アーツ　スクウェア

オンロード、オフロードの2タイプのコースを走れるバイクレーシングSPG。自分の好みのコースが作成できるコースエディターを搭載。上下2分割での2人同時プレイも可能。

「スーパーバイク」、「モトクロス」、「デュアルスポーツ」の3種類のチャンピオンシップで、優勝しないと選択できない「ウルティメイトチャンピオンシップ」に、最初から挑戦できるデータを収録。テクニカルな難コースの数々は、挑戦のしがい十分だ。

▲このコースは激ムズだ。自信がないヤツはやめときな。なんちて。

▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

金田一少年の事件簿3
青龍伝説殺人事件

AVG
'99年8月5日／¥5,800
講談社

大人気コミック「金田一少年の事件簿」のゲーム化第3弾。幼なじみのみゆきといった竜ヶ崎で、またしても殺人事件に巻き込まれる金田一。キミはこの謎が解けるか？

今回収録しているデータは、全4話のうち、1話・2話・3話のどこからでもプレイ可能になるというもの。このデータを使えば、3つの事件のうちどれでも楽しむことができる。キミは名探偵金田一に追いつけるかな？

▲第2話ではプレイヤーの探偵適正値が示される。目指せ100％！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

ワールドサッカー
実況 ウイニングイレブン4

SPG
'99年9月2日／¥5,800
コナミ

ナショナル、U22、マスターリーグに96チームが登場。モーションキャプチャーで再現された3Dポリゴンは、シリーズ最高のデキ。フォーメーションエディットを新搭載。

収録データを使えば、カップモードや、リーグモードで使用可能な、「ユーロオールスターズ」「ワールドオールスターズ」「クラシックヨーロピアンA.S.」「クラシックワールドA.S.」「ゴールデンオールジャパン」の5チームが使えるようになる。

▲めちゃめちゃ強いチームばかり。これら5チームを相手に勝てる？

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

クリック　メディック

AVG
'99年1月28日／¥5,800
SME

人間の体内で病原体同士を戦わせて治療を行う、ユニークな医療AVG。多彩なタイプが存在する未知の病原体「バグルス」の性質を見極め、適切な治療を施そう。

入手困難な3種類のバクルスが入ったデータを収録。このバクルスを使うには、研究所が使用可能になるまでゲームを進めたデータが必要。研究所に入ったら、このCD－ROMに収録しているバクルスデータをロード。あとは自分のプレイデータにセーブすればOK。

▲このバクルスを元に、さらに強力な新種を作ってみよう！

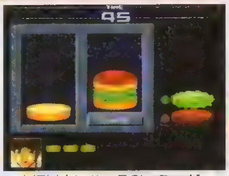
▼クリアデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

サーカディア

AVG
'99年1月14日／¥5,800
SCEI

海中都市を舞台に、主人公たち超能力者と、モンスターとの戦いを描いたAVG。コマンド入力タイプの戦闘や、会話による仲間の決定など、RPGの要素も豊富。

このデータを使えば、51種類すべてのムービーが見られ、ミニゲームも9種類すべてプレイ可能。ただし、このデータは、ゲームのタイトル画面の「オプション」を選択、そこで「システムロード」からデータをロードしないといけないので注意。



▲本編以上にハマる?! ミニゲーム。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

トゥームレイダー3

AVG
'99年3月4日／¥6,800
エニックス

女性冒険家ララ クロフトが太古の秘宝を求め、世界を股にかけて活躍する。手に汗握るアクションと、パズル的な謎解きが融合した、傑作アクションAVGの第3弾!!

メディパック以外のすべてのアイテム＆武器が無制限で使用可能なデータ。さらにすべてのマップ（隠しマップ含む）が選べるようになっているのだ。これがあればやっかいな敵を気にせずに、存分にストーリーが楽しめるぞ。

▲すべてのアイテムを駆使すれば、サクサク進むことができるぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

Cybernetic EMPIRE
サイバネティックエンパイア

AVG
'99年8月5日／¥5,800
日本テレネット/ウルフチーム

テロリストとの死闘を繰り広げる3D AVG。トラクタシステムと呼ばれる、電磁パックを使った、ゴムのように伸び縮みする不思議な感覚の移動方法が楽しい。

今回の収録データは、①最強の武器・レールガンを装備していて、最終ボス・黒仮面との戦闘直前からプレイできるデータと、②すべてのムービーを見ることができるデータ。①のデータを使えば、エンディングを迎えることは、そう難しくはない。最初の黒仮面は近づいてレールガンを連射。次の重装ヘリ戦は、敵がナパームか、火炎弾を撃ってきたときに攻撃し、それ以外のときは、キューブをタテに回避。最後の黒仮面は、衝撃波をかわした瞬間にレールガン連射で倒せるぞ。

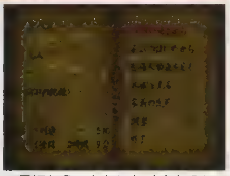
▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

魔女たちの眠り －復活祭－

AVG
'99年4月15日／¥3,800
パックイン・ソフト

赤川次郎氏原作のホラーサウンドノベル。恋人の死をきっかけに、山間の寂れた街で起こった凄惨な事件に巻き込まれる主人公の姿が描かれている。

このゲームでは、第1話をクリアしないと第2話をプレイできない。今回収録しているデータを使えば、第1話と、第2話の1～4章、そして、おまけシナリオの「謎のパンダ編」の計6つのシナリオがプレイできる。加えて登場人物リストも完成しているのだ。



▲最初からこんなにたくさんのシナリオを楽しめるなんて！

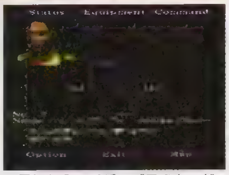
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

SILENT HILL
サイレントヒル

AVG
'99年3月4日／¥5,800
コナミ

行方不明になった娘を追って、霧の立ちこめた謎の街に挑む3D AVG。先を見通せない街の中で、キミは恐怖を見ることになる…・。

今回収録しているデータは、「少女の部屋」をロードすると、ハンドガンなど装備多数でプレイが可能で、「新たなる恐怖へ」をロードすると、最強の武器ハイパーブラスターを持った状態でゲームスタートからプレイ可能なデータだ。



▲最初からハイパーブラスターがあれば、コワくないでしょ!?

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 5 ▼使用MC数 1

マリオネットカンパニー

AVG
'99年5月20日／¥6,800
マイクロキャビン

マリオネットと呼ばれる女性型ロボットとコミュニケーションをとりながら、より人間らしいマリオネットを作り上げるAVG。いろいろな表情を見せるマリオネットが○。

今回は、以下の5つのデータを収録。
①所持金が12万円の状態で、スタートできる(このデータはデータ1としてセーブ)。
②主人公の工学レベルがMAXの状態で、スタートできる(データ2としてセーブ)。
③所持金が12万円、主人公の工学レベルがMAXの状態で、スタートできる(データ3としてセーブ)。
④メイド服、サマードレスを持った状態で、スタートできる(データ4としてセーブ)。
⑤「KIZUNA」値がMAXの状態で、スタートできる(データ5としてセーブ)。

②のデータを使えば、ゲームの目的の1つ“工学レベルをあげること”がすでに達成されているので、マリオネットとのコミュニケーションに専念できるハズ。④のデータでは、序盤から彼女が人間らしく振舞うぞ（会社から帰ってきてからじゃないとメイド服、サマードレスを着させることができない)。

▲工学レベルが100なので かなりの改造を施せるぞ。

▲はじめから、高価なドレスを買ってあげられるなんて!!

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ザ・ノベルズ
～ゲームセンターあらしR～

AVG
'99年5月4日／¥5,800
ヴィジット

4つのシナリオが楽しめるオムニバスサウンドノベル。実写、CGなどの映像が、ストーリーを盛り上げる。シナリオの中には、あの「ゲームセンターあらし」も……。

このデータは、「ゲームセンターあらしR」のシナリオがはじめからプレイできるデータ（通常は、残りの4シナリオで、各1000ポイント以上獲得するか、4シナリオの合計ポイントが20,000以上でないと出現しない)。あの懐かしい名作マンガをとくとご覧あれ!!

▲「炎のコマ～！」で有名な、あの名作が楽しめるなんて 。

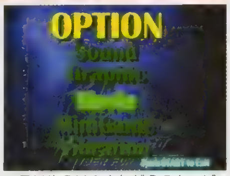
▼クリアデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

新世紀GPX サイバーフォーミュラ 新たなる挑戦者

AVG
'99年3月18日／¥6,800
バップ

TV、OVAなどで大人気を博した「サイバーフォーミュラ」のゲーム版。AVGパートと、レースパートに分かれているゲームを、美麗なムービーが盛り上げる。

収録したデータは、ゲームをクリアした状態のもの。このデータを使えば、ムービーがすべて見られるなどのデバッグモードと、ミニゲームが楽しめるモードが使用可能に。この2つのモードは、「コンティニュー」でデータをロードし、タイトル画面の「オプション」を。



▲TVやOVAさながらのムービーシーンを、存分に堪能しよう。

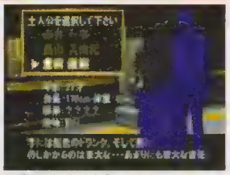
▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

19時03分上野発夜行列車

AVG
'99年2月25日／¥5,800
ヴィジット

19時03分上野発札幌行きの寝台特急「北斗星5号」。深夜目を覚ますと、自分以外の乗客の姿は消えていた……。ミステリアスなシナリオで迫るテキストタイプAVGだ。

いきなり第3の主人公の「倉田康雄」が選択できるデータを収録。ストーリーの鍵を握る謎の人物、倉田康雄。彼の視点でプレイすれば、今までわからなかった事件の裏側が見えてくるはず。蜘蛛の糸のように複雑に絡み合った、事件の全貌を解き明かそう。



▲倉田康雄が迎える結末とは…？キミ自身の目で確かめて欲しい。

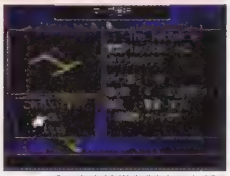
▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

カルトセプト エキスパンション

TBL
'99年5月1日／¥5,800
メディアファクトリー

トレカゲームのおもしろさと、ボードゲームの楽しさが融合した、戦略性の高いTBL。カードコレクションの要素も加わって、何度でも楽しめるのだ。

ＤＰＳ－Ｄオリジナルのマップデータを収録。このマップは、Ｈ型の中央が無属性になっている。この部分の攻防が、勝敗のカギを握るぞ！ プレイするためには、スタート画面で「対戦」→「マップ15」と選べばOKだ。キミの挑戦を待っているぞ！


▲マップの中央地帯を制すことができるかが、勝敗のカギだろう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：5 ▼使用MC数：1～

Dance Dance Revolution

ETC
'99年4月10日／¥5,800
コナミ

アーケードでも一大ブームを巻き起こし、足で踏むタイプの専用コントローラが売り切れ続出と、何かと話題のダンスタイプ音ゲーの決定版。

以下のデータを５つ収録。①開発スタッフが手がけたオリジナルステップ。以下②～⑤は電撃スターゲーマーズの作成したエディットデータです。②「MAKE A JAM!」。③「KUNGFU FIGHTING」。④「LET'S GET DOWN」。⑤「Butterfly」。

▲電撃スターゲーマーズが、自信を持ってお送りいたします!!

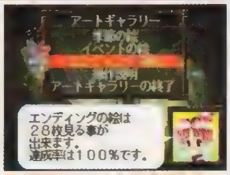
▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

プリンセスメーカー GO!GO!プリンセス

TBL
'99年1月21日／¥5,800
ナインライブス

『プリメ』シリーズに登場した歴代キャラが総出演する、すごろくタイプのボードゲーム。王様から受けた使命をこなし、王子様の心を射止めよう。目指すはプリンセス！

アートギャラリーで閲覧可能なCGが完全にそろっているデータを収録。また、このデータをロードしてゲームを始めれば、コマンドメニューの「その他」に空白の欄ができる。この欄を選択すれば、体力の数値や服装を変更できるデバックモードに入ることができる。



※「季節のイラスト」を選択すると、不具合が生じる可能性があります

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

パカパカパッション

ETC
'99年6月24日／¥5,800
プロデュース

局の中に難易度の異なる複数のパートが用意されていて、１曲を何度でも楽しめる新感覚の音ゲー。アーケード版に加えて、新曲、新ステージも増えていて、遊び応え倍増！

対戦モードで、隠し局の「ＸＬ Techno」や、ＰＳ版でのオリジナル局が４曲がプレイできるようになっているデータを収録。加えて、サウンドテストモードで、これら５曲が聞けるようになっているのだ。新たなバトルがアツいぞ！

▲隠し曲は、「サウンドテスト」で聞くことができる。予習にどーぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ロジック麻雀 創龍三人打ち

TBL
'99年5月4日／¥5,800
日本ソフトウェア

高い役もドンドン狙える、ギャンブル性の高い3人打ちモードが楽しめる麻雀ゲーム。コンピューターの思考ルーチンを自分なりに設定して、理想の相手を作ることができる。

同メーカーのゲーム『マール王国の人形姫』の登場キャラクターが、フリー対局で使用できるようになるセーブデータを収録。ルール設定でデータ読み込みを行うと８人のキャラクターが新たに加わるぞ。対局後のセリフも性格が出ていて、なかなか笑える。

▲同メーカーソフトだから実現したデータ。『マール』ファン必見。

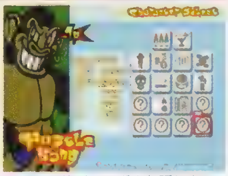
▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

バストアムーブ2 ～ダンス天国MIX～

ETC
'99年4月15日／¥5,800
エニックス

ダンスとリズムアクションが融合した個性的なゲームシステムが好評を博した『バストアムーブ』の第２弾。全作以上にイカしたキャラと、イカした曲が登場するぞ。

今回は、通常キャラ10人に加えて、隠しキャラ８人が使えるようになるデータを収録。隠しキャラは、「コロンボ」「スシボーイ」「チッチ＆サリー」「ハッスルコング」「パンダー」「マイケル土居」「マックロード」「ロボZ･GOLD」の８人だ。キミはどのキャラで踊る？


▲出現条件がさまざまな隠しキャラを、このデータで簡単ゲット！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ギターフリークス

ETC
'99年7月29日／¥5,800
コナミ

大人気の『ビーマニ』シリーズ第４弾『ギタフリ』。アーケードでも今なお人気のギタリスト気分を満喫できる音楽アクションゲーム。音楽に合わせてボタンを叩くだけで、誰でもプロ級のギタリスト気分を味わえるぞ。専用コントローラを使えば楽しさ倍増！

隠し曲をプレイできるデータを収録。NORMALモードでは「EVIL EYE」「JET WORLD」「MAGIC MUSIC MAGIC」が、EXPERTモードでは「MICKEY'S BOOGIE」「KING G」が、すでに出現しているぞ。また、FREE PLAYモードでは「LUCKY? STAFF」「J-STAFF」もプレイすることが可能だ。さあ、キミも一流ギターリストの仲間入りだ!?

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

beatmania APPEND GOTTAMIX

ETC
'99年5月27日／¥2,800
コナミ

音ゲーの歴史を作り出した『ビーマニ』シリーズのAPPENDディスク第２弾。ＤＪバトルモードは谷啓VSせんだ光雄という、抱腹絶倒の組み合わせ。とにかく一度プレイだ！

「とにかく全部の曲をトレーニングしたい」という人にうってつけなのが、このデータ。隠し曲を含めた全曲をトレーニングモードで選択できるのだ。このデータを使って何度もプレイして、全曲ノーミスクリアを目指そう。

▲谷啓ｖｓせんだみつおの、アツイＤＪバトルはサイコー！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クイズ キャラおけドン！ 東映特撮ヒーローPART1

ETC
'99年7月29日／¥3,800
バンプレスト

特撮ヒーローの「カルトQ」や「シルエットQ」、歌に合わせてタイミングよくボタンを押す「キャラおけプレイ」が楽しめるクイズゲーム。高得点を取るとデータベースが見られるぞ。

すべてのキャラクタークイズを満点でクリアした状態のデータを収録。これを使えば全メニューが選択可能で、ゲーム開始時にできなかった「データベース」の観覧や、４人プレイが可能な「キャラおけプレイ」で遊べるようになる。

▲高得点を出せば、ヒーローのデータベースを入手できるぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

ポップンミュージック

ETC
'99年2月25日／¥4,800
コナミ

かわいいキャラのリズムに合わせて９つのボタンを押す、というタイプの音ゲー。収録している曲もポップなものばかり、と女の子を中心に人気の音ゲーだ。

今回収録のデータは、PS版オリジナルの５曲と、隠し曲の「RAVE」「BONUS TRACK」を含めた全19曲がトレーニング＆フリーモードでプレイできるデータを収録。※CD－ROM内の『ポップン』の２個目のデータの内容は、このデータの内容に含まれています。

▲初心者は、まずトレーニングモードで練習しましょうね。

BEST版コレクション

('99.1～'99.9)

99年1月～9月までに発売されたPlayStationソフトのBEST版の中から、23タイトル（メーカーのベストタイトルを含む）、33データを収録。人気ソフトがお買得な価格なこのベスト作品をプレイするためのフォローデータの数々をここに収録(『グランツーリスモ』は、P.39)。さぁー、レッツ、プレイ!!

■ACT ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

影牢－刻命館 真章－

PlayStation the Best
'99年7月29日／¥2,800
テクモ

刻人に育てられた少女は襲いかかる人間たちを次々とトラップの餌食に……。地形によるトラップの増加、トラップコンボなど、新システム満載の3Dトラップバトル ACT第2弾。

ゲーム開始直後から300,00Ark所持していて、ゲームをクリアしないと開発できない隠しトラップも最初から選択可能なデータを収録。これで、ゲーム序盤から驚くようなトラップコンボを開発できるはず。あとは、キミの腕しだいだ。

▲たんまりあるArkを使って、イヤらしいトラップを開発せよ！

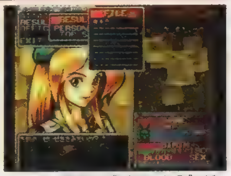
■ACT ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

メタルスラッグ

SNKベストコレクション
'99年9月9日／¥2,800
SNK

アーケードで人気を博した横スクロールACTのPS移植版。緻密に描かれたキャラクターが、ハードなストーリーに挑む。276点ものビジュアルを納めた「アートギャラリー」が秀逸。

クリアすることができても、なかなか階級が上がらないと悲しんでいるキミにピッタリのデータを収録。なんと、隠し階級である「だいまおう」を取得済みというスペシャルなデータだ。果たして「大魔王」とは？キミの手で確認してほしい。


▲オレの階級は"だいまおう"だ。ハンバーグには目がない。うそだ。

■ACT ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

1 on 1

廉価版
'99年10月21日／¥2,800
ジョルダン

今までのバスケとはひと味違う、1対1で競い合うニュータイプのバスケットSPG。「スラムダンク」で知られる井上雄彦氏デザインのキャラが、「魅せる」プレイを繰り広げる！

ゲームをクリアしないと使えない4人のキャラが使用可能になっているデータを収録。そのキャラたちは、どれも強者揃い。その実力をキミの手で確かめてみよう。この4キャラを加えて、プレイキャラは12人。144通りのアツい戦いを繰り広げられるぞ。

▲バスケットボールのタイマン勝負！ ダンクを決められるか!?

■FTG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION

PlayStation the Best
'99年7月29日／¥2,800
バンプレスト

フルポリゴンで描かれたウルトラ戦士や怪獣たちが、壮絶なバトルを繰り広げる3DポリゴンFTG。モーションキャプチャーによる究極のバトルをここに再現！

今回収録しているデータは、ゲームをクリアしないと使用できない、ゼットン、ゴモラ、マグマ星人、エースキラー、といった怪獣たちを最初から使用することができるもの。また、キャラクター図鑑も見ることができるぞ。

▲エースキラー対タロウなど、作品を超えた対戦も可能に！

■FTG ▼コンプリートデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

仮面ライダー

PlayStation the Best
'99年6月3日／¥2,800
バンダイ

永遠のヒーロー「仮面ライダー」が、ショッカーを相手に死闘を繰り広げる、3DポリゴンFTG。懐かしいナレーションや、トレカード集めなどオマケ要素も満載だ。

オプションがすべてコンプリートされたデータと、隠しキャラ6キャラ全員が使えるデータを収録。コンプリートデータを使うと、いろいろなモードでのゲームが可能（隠しオプションは、オプション項目の中にそれぞれ用意されている）で、隠しキャラクターは、本郷猛、一文字隼人、戦闘員、地獄大使、ヒルカメレオン、ショッカーライダーの6キャラだ。キャラ選択の仕方は下を参照。

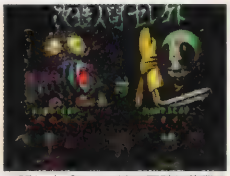
キャラの選び方

●各キャラを選択して、方向キー下を押すと、隠しキャラが出現する。

1号ライダー→本郷猛、2号ライダー→一文字隼人(L1を押しながら＋下と決定で帽子をかぶった状態に)、ガラガランダ→地獄大使、その他の怪人→戦闘員

●1号ライダーにカーソルを合わせて、方向キー左を押すとショッカーライダー、もう一度左を押すとヒルカメレオンが登場する。

▲懐かしのライダースナックも発売されるし、ファンにはたまらん!!


▲隠しオプションは、同時に複数の効果をONにすることができる。

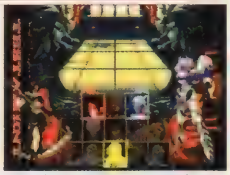
■FTG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ギルティ・ギア

復刻版
'99年9月22日／¥2,800
アークシステムワークス

多彩なコンビネーションや、「一撃必殺技」など、徹底的に爽快さにこだわったシステムが魅力の2D FTG。ハードロック調のBGMが流れるなか、白熱の戦いが展開されるぞ！

今回収録したデータは、隠しキャラ3キャラが使えるようになっているもの。隠しキャラは、テスタメント、梅喧、ジャスティスの3人。だだし、このキャラたちは、「バーサスモード」と「トレーニングモード」でのみ使用可能なので注意。


▲中ボスはもちろん、ラスボスも使用可能。ぜひマスターしよう。

▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

エースコンバット2

PlayStation the Best
'99年7月29日／オープン価格
ナムコ

ドッグファイトがアツい本格派3D・STGの傑作。限界まで追求されたリアリティと、細かなグラフィックが、キミを超音速の世界に誘うぞ。

通常ならば、ゲームをクリアしないとできないステージセレクトが、このデータを使えばすぐにできるようになるぞ。このデータを使えば、苦手なステージの徹底特訓や、好きなステージを楽な気分でクリアするなど、1ランク上のプレイが楽しめるぞ。

▲好きなときに、好きな場所を大空を飛べるなんて！

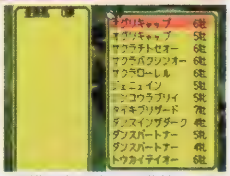
■SLG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 14

ウイニングポスト3

PlayStation the Best
'99年3月4日／¥2,800
コーエー

自分が選んだ血統を未来永劫繁栄させることを目的とするという、一風変わった目的を持つ競馬SLG。データも、もちろん最新のものに更新され、より遊びやすくなった。

ゲームでは種牡馬としてしか登場しない実在の名馬を、のべ30頭分対戦データとして登場。現役時代を彷彿とさせるその走りは、競馬ファンにはたまらないぞ。登場する馬は、オグリキャップ、トウカイテイオー、ビワハヤヒデといった名の知れた名馬ぞろいだぞ。


▲歴代の名馬がここに集結！ 現役時代の走りが冴える！

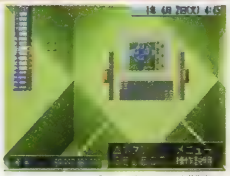
SLG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 10

A5 A列車で行こう5

PlayStation the Best
'99年3月25日／¥2,800
アートディンク

「A列車」シリーズ第5弾。線路を引き、駅を作り、列車を走らせるのだ。ダイヤ作成や、子会社の設置、リゾート施設建設など、経営SLGの要素が強いゲームだ。

難易度が高い隠しマップ「ファラオの負債」と「義何学都市」がプレイ可能になっているデータを収録。すべての街をやり尽くした人や、もっと難しいマップで遊びたい人にオススメだ。キミの経営手腕は、隠しマップに通用するかな？


▲2つのマップは、とにかく難易度が高い！　街作りは計画的に。

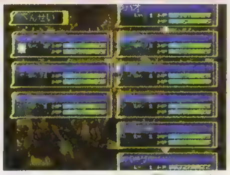
RPG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 3

マール王国の人形姫+1(たすいち)

'99年9月22日／¥3,800
日本一ソフトウェア

人形と心を通わせることのできる少女・コルネットが、王子さまを救うために冒険の度に出る……。ミュージカルシーンなど、メルヘンチック満載のRPG。

8体の隠し人形を持った状態で、ゲームを最初からスタートできるデータを収録。隠し人形のうち4体は、通常のゲームではモンスターとして登場するために、このデータでしか入手できない、超レアなもの。人形たちは村のモンスターじいさんのところにいるぞ。


▲ニャオやシロウディアなど、かわいい人形が最初から使えるぞ。

SLG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 3

SDガンダム G GENERATION

PlayStation the Best
'99年3月25日／¥2,800
バンダイ

「1年戦争」から「逆襲のシャア」までに登場したモビルスーツやキャラクターが登場するマップクリア型SLG。敵の捕獲や、新機体開発など、経営要素もある傑作。

プロフィールモードの達成率が100％になっているデータと、所持金がMAXでシナリオモードの2話からはじまるデータの2つのデータを収録。ただし、所持金がMAXのデータは、1部編成済みのため、お金が減っています。

▲資金はふんだんにある。ガンダム尽くし、なんていかがです？

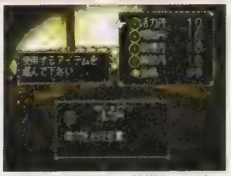
S・RPG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

愛蔵版 封神演義

愛蔵版
'99年4月1日／¥6,800
コーエー

殷周戦争を舞台とした奇書「封神演義」のゲーム化。タクティカルバトル形式のRPGである通常版に、イベントボイスや、アイテムの追加など、遊びやすく改良した愛蔵版。

ゲームの序盤から仙桃や回復アイテムを最大数所持しているデータを収録。また、活力丹や俊速丹、明知丹、神技丹という通常では1つしか手に入らないアイテムまで10個ずつ持っているスペシャルさ。これで仲間が少ない序盤も楽に乗り切れるハズ。


▲回復アイテムは、装備していないと戦闘中に使えないぞ。

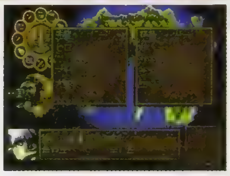
SLG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 2

スペクトラルフォース

アイディアファクトリー・ザ・ベスト
'99年2月4日／¥2,800
アイディアファクトリー

国単位の経営SLGと、部隊同士による部隊戦を繰り広げるファンタジーSLG。プレイヤーが演じる君主には、壮大なストーリーが用意され、幾多の武将を指揮し、戦い抜くのだ。

序盤を楽に戦いたい人や違う国でプレイしたい人におすすめのデータを2つ収録。スタート時にヒロの国にほかの主人公が3人とジャドウがいるデータと、ゲーム開始時に、全40カ国の中から自分の国を選択できるようになっているデータの2つだ。


▲高い戦闘能力を誇る3人だけに、心強い！　モリモリ攻めよう。

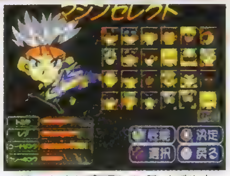
RCG ▼キャラセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

爆走兄弟レッツ&ゴー!! エターナルウィングス

廉価版
'99年7月1日／¥2,800
ジャレコ

ミニ四駆の世界を描いた人気アニメシリーズのRCG化。完全オリジナルのストーリーを、キミが手塩にかけたミニ四駆が、ハイスピードで駆け抜ける！

フリーバトルモードで全5名の隠しキャラクターが使用可能になっているデータを収録。またこのデータでは、おもけモードのグラフィックもすべて見られるようになっているぞ。すべてのマシンの必殺技を極めて、すべてのグラフィックも堪能しよう。


▲ゲーム中に登場したライバルを使って、レースができるのだ。

SLG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 3 ▼使用MC数 1

悠久幻想曲 保存版 Perpetual Collection

保存版
'99年10月14日／¥8,800
メディアワークス

「悠久」シリーズ全タイトル『1』『2ndAlbum』『ensemble 1』『ensemble2』の4タイトルをカップリング。「悠久3」の体験版つきで、遊び応え十分だぞ。

収録データは3つ。『1』の「DATA BOX」で、全ビジュアル、ミュージックがすべて楽しめるもの。『1』のシーラ、マリア、シェリル、ビート、リカルド、アルベルト、アリサ&テディのエンディング直前のデータ。主人公の協力で、練金魔法がレベル8で、エル。アレフ、パテ、メロディ、リサ、クリスのエンディング直前のデータ。以上の3データを収録しているぞ。この3つのデータは、鳥取県の木下和哉さん&聡さんの提供によるものです。

RCG ▼ステージセレクトデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

チョロQ3

PlayStation the Best for Family
'99年5月3日／¥2,800
タカラ

人気の『チョロQ』シリーズ第3弾。「チョロQシティ」を旅して、100以上のクエストと、100以上のパーツを探し回る。RPGの要素が増えて、楽しさ倍増だ。

すべてのコースが選択できて、チョロQシティでのイベントが1/4出現しているデータを収録。ただし、このデータでは所持金が0Gになっているので要注意。しかし、最初から賞金の高いコースが選べるので、何度もレースをすればすぐにお金も貯まるぞ。

▲全コースを選択できるけど、所持金は0。チューンのために稼げ。

RPG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 3

ウィザードリィ リルガミンサーガ

PlayStation the Best
'99年2月18日／¥2,800
ローカス

RPGの代名詞といわれる「ウィザードリィ」シリーズの、「シナリオ＃1」から「シナリオ＃3」までのを3作をカップリングしてPSに移植。その本格さを十分に味わおう。

最初から高いレベルのキャラが使えるデータを収録。用意されたキャラはシナリオごとに異なるが、どのキャラもパラメータはMAXで、かなり役に立つキャラたちだ。もちろん、1つのシナリオをクリアして、そのキャラを転生させて引き続き使ってもOKだ。

▲用意されたキャラは、シナリオごとに異なるけど、みんな強いぞ。

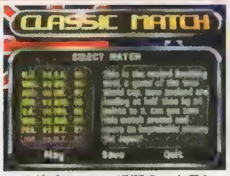
SPG ▼クリアデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

グレイトラグビー ワールドカップへの道

復刻版
'99年6月28日／¥2,800
ネクサスインターラクト／ダズ

日本ラグビー協会公認の本格ラグビーSPG。ワールドカップの興奮を、30カ国のチーム数、リアルな実況、緻密なフォーメーションによって再現しているぞ。

テリトリーズカップ最初の5大会及び、スペシャルカップとエクストラカップに参加できるデータと、クラシックマッチで全8試合に参加できるデータを収録。このデータを使えば、ドリームマッチが楽しめる。このデータは群馬県の上村勝巳さんの提供です。



▲ラグビーファン垂涎の、クラシックマッチ。名勝負を体験しよう。

■SPG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

BPS ザ・チョイス 松方弘樹のワールドフィッシング

BPS ザ チョイス	
'99年4月28日／¥2,800	
ビーピーエス	

松方弘樹氏監修による、巨大カジキやブラックバスとの、リアルでダイナミックなフィッシングが楽しめるSPG。トローリングの基本を学ぶモードもあって初心者でも納得のデキ。

レベル15からゲームをスタートできるデータを収録。レベルが高いことによって、キャラのパワーが上がっていて、魚とのファイト時に楽に釣り上げられるぞ。キミは、すべての世界記録を塗り替えることができるだろうか？

▲松方弘樹もビックリするほどの、豪快な釣りを楽しめるぞ。

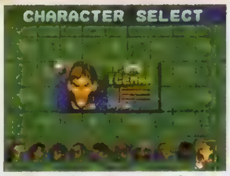
■SPG ▼キャラデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

みんなのGOLF

PlayStation the Best	
'99年3月25日／¥2,800	
SCEI	

わかりやすいシステムと、奥のの深さで、日本中を席巻したゴルフSPGの決定版。とぼけたキャラたちとのゴルフマッチは、楽しくもあり、つらくもあり……。

隠しキャラを含めた全10ゴルファーが使用可能になるデータを収録。能力はの高くても使いづらいキャラを使うか、パワーはなくても安定感のあるキャラをつかうか、はキミの選択次第。『2』とはひと味違うこのゲームを、もう一度味わってみては？



▲自分のプレイスタイルに合ったキャラを探してみよう。

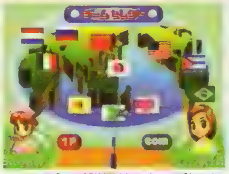
■SPG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 2 ▼使用MC数 1

わくわくバレー

廉価版	
'99年10月7日／¥2,800	
アテナ	

オープン攻撃、クイック、時間差攻撃など、バレーの醍醐味が、簡単操作で楽しめる。世界の強豪と競う「ワールドモード」や、楽しい「ビーチバレーモード」など、遊び方いろいろ。

隠しコートの「ホスピタル」と、隠しチームである「東洋の魔女」「アテナ女子高」「白衣の天使」が使えるデータを収録。じっくりと遊んで、隠しチームに勝つようになれば、キミのテクニックはワールドクラス。さて、キミの実力は？


▲やっぱし看護婦サンとのプレイが楽しみですな。ぐふっ。

■AVG ▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

エコーナイト

PlayStation the Best	
'99年6月3日／¥2,800	
フロム ソフトウェア	

奥深いストーリーとパラレルワールドで繰り広げられる謎解きなど、アクション性を押さえた大人のためのリアルタイムAVG。細部まで描かれたグラフィックが物語を盛り上げる。

ゲーム開始時から、体力回復薬やカジノのチップ引換券を50個ずつ所持したデータを収録。体力の低下を気にせずに船の詮索ができ、カジノのイベントにも困らずにすむ。なかなか、ゲームをクリアできない人にオススメのデータだ。

▲体力の回復や、チップ集めに気を使わずに、物語を堪能できるぞ。

検索の際、ご注意ください。
付録CD-ROM「セーブデータ大倉庫」内で以下の内容が間違っていました。

- 「19時3分－上野発夜光列車－」のジャンルがETCとなっていますが、AVGです。
- 「バーガーバーガー2」のジャンルがS RPGとなっていますが、SLGです。
- 「マクロスVF-X2」のジャンルがSLGとなっていますが、STGです。
- 『愛蔵版 封神演義』のジャンルがSLGとなっていますが、S·RPGです（タイトルも『封神演義 愛蔵版』になっています。正しくは『愛蔵版 封神演義』です。
- 『ヴァンピール 吸血鬼伝説』のジャンルがRPGとなっていますが、SLGです。

シリーズ旧作コレクション
('96～'98)

今年は続編モノの最新タイトルのラッシュイヤー。「最新作をやる前に旧作をプレイしたい」、「最新作がおもしろかったので旧作をプレイしたい」そんなキミのために、19タイトルの旧作のデータを収録。なかには、最新作とデータ互換があるタイトルもあるのでこのデータはお得だぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 4 ▼使用MC数 1

オレっ！トンバ

シリーズ最新作『トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー』

ACT	
'97年12月25日／¥5,800	
ウーピーキャンプ	

強大な魔力を持つ魔ブタに支配されている名もない大陸。この大陸を舞台に、野生児トンバが、跳んで、ダッシュして、かみつくパワフルACTだ。

パワフルなアクションが楽しめる『トンバ』のプレイをサポートするデータを4つ収録。そのデータは、①「めぐみの羽根」を99個と「ウッキーパラソル」持っていて、「風の谷」からプレイ可能なデータ。②「超能魚」と「秘宝魚」を持っていて、「マサカリ族の密林」からプレイ可能なデータ。③すべての武器とパンツ、を持っていて、「マンション南側」からプレイ可能なデータ。④火、水、風の3つの潜在能力が使えて、「高見ヤグラ」からプレイ可能なデータ。

▼キャラデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

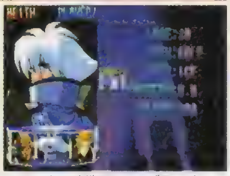
サイキックフォース

シリーズ最新作『サイキックフォース2』

FTG	
'96年10月4日／¥5,800	
タイトー	

360°全方向に動き回れる立体のフィールドで展開する、超能力者同士のバトルを描いたFTG。アーケードモードに加え、ストーリーモードなどの3モードを追加。

HARD以上のストーリーモードを、全キャラクター分クリアしないと使えなかった、ボスキャラ「キース」が使用可能になるセーブデータを収録。技を出すタイミングがかなり難しいが、多彩な防御技が使えるのが魅力。極め甲斐のあるキャラだ。


▲アーケード版のラスボス キースは、抜群の攻撃力を誇る。

▼キャラデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

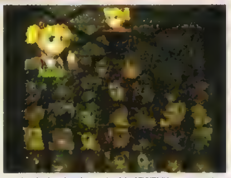
闘神伝3

シリーズ最新作『闘神伝 昴』

FTG	
'96年12月27日／¥5,800	
タカラ	

「闘神伝」シリーズの3作目。好みに応じて、画面重視か、動き重視の2種類のフレームでプレイできる。今回はリングアウトなしのデスマッチ形式を採用している。

今回収録しているデータでは、通常のプレイヤーキャラに加え、ボスとして出現する「SHO」「ABEL」「VEIL」「NARU」を加えて、全32キャラが使用可能になるデータだ。これさえあれば、好きなキャラですぐ遊べるぞ。


▲もちろんナルも使用可能。シリーズのファンもニッコリ、だね。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数：1 ▼使用MC数 7

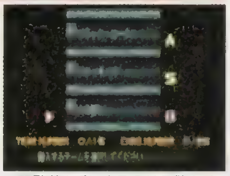
ZEUS CARNAGE HEART SECOND

シリーズ最新作『ZEUS II Carnage Heart』

SLG	
'98年11月5日／¥5,800	
アートディンク	

「カルネージハート」シリーズ第3弾。無人ユニットOKEの機体を作成し、敵チームと戦わせる。戦闘中はOKEの操作ができないので、作成した思考ルーチンが勝敗のカギ。

ゲーム開発者が製作、編成したOKEを8チーム分収録。そして、全部で16あるライブラリーチームとの対戦が可能になっているデータを収録。自分で作ったOKEがどの程度の実力があるのかを試すのに最適。キミは開発者に勝つことができるか!?


▲開発者の手によるOKE計8チームが、キミに挑む！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 6

Neo ATLAS

SLG PlayStation the Best
'98年12月3日／¥2,800
アートディンク

シリーズ最新作『Neo ATLAS II』

プレイヤーは大航海時代に生きる商人として、世界地図を作り上げる任務を受ける。提督たちを冒険航海や、貿易航路に派遣し、世界の秘宝を手に入れるのだ。

最初から資金がMAXで探検船、貿易船が全種類建造可能なデータを収録。これで序盤は資金に困らずに世界地図完成を目指せる。しかし、この資金だけでは世界地図の完成は無理なので、まずは貿易をできる都市を探しながらプレイしよう。

▲このデータで　安全な船旅を心行くまでご満喫ください。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

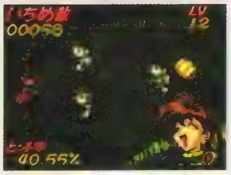
スレイヤーズろいやる

RPG
'98年6月25日／¥5,800
角川書店／ESP

シリーズ最新作『スレイヤーズろいやる2』

ＳＳで発売された同名ゲームのPS移植第１弾。シリーズのキャラ総登場、ミニゲームつきイベント多数あり、と遊び応え十分。30分に及ぶムービーシーンも見逃せない。

すべてのおまけ要素が楽しめるデータを収録。ムービー、サウンドがすべて楽しめて、用語の解説が聞ける「説明画面」も使用可能。加えて、ミニゲームが、「スレイヤーズクイズ」や、「リナの盗賊いじめSP」など７種類遊べるぞ。


▲本編も楽しいけど、ミニゲームもイケてる！　息抜きにいかが？

▼エンディング直前データ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 7

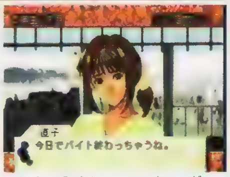
BOYS BE…

SLG
'97年3月28日／¥5,800
講談社

シリーズ最新作『BOYS BE…2nd Season』

人気コミックのＰＳゲーム化第１弾。微妙な心のうちを伝える「ハートインプレッション」と、女の子への思いを決定する「バランスセレクト」の２つのシステムが斬新。

女の子とのエンディング直前のデータを収録。データ１が「吉野ゆかり」、データ２が「藤井直子」のデータ。ただし、このデータを使っても、優柔不断な態度でプレイすると、ハッピーエンドは迎えられないぞ。１直線に彼女に突き進め！


▲あともう少しでエンディング！自分のすべてをさらけ出せ！

▼コンプリートデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

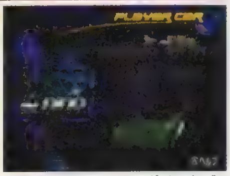
オーバードライビンIII

RCG
'98年9月23日／¥5,800
エレクトロニック アーツ スクウェア

シリーズ最新作『オーバードライビンIV』

人気シリーズの第３弾。車の性能を精密に再現したシミュレーションモードや、パトカーと壮絶なチェイスをを繰り広げるポリスチェイスモードが楽しめる。

ゲームクリア後に追加される、隠し車と隠しコースがすべて使えるようになっているデータを収録。これで９車種、９コースが使用可能となる。このデータを使って、友だちとの熾烈なバトルなどでガンガンに盛り上がろう。


▲すべてのコースで、ポリスをブッちぎってやろう。気持ちいい～。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 4 ▼使用MC数 1

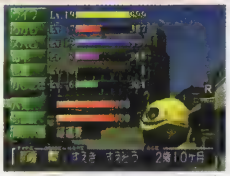
モンスターファーム

SLG PlayStation the Best
'98年11月19日／¥2,800
テクモ

シリーズ最新作『モンスターファーム2』

「CDにより、モンスターが生み出す」まったく新しいゲームシステムにより、圧倒的人気を博したモンスター育成SLG。生み出したモンスターを育成するのも、また楽しいぞ。

今回収録したデータは、第１回モンスター甲子園での優勝モンスターのデータ、準優勝モンスターのデータ、3位になったモンスターのデータ、加えて、モンスター甲子園の予選で使われた開発者のモンスターデータの４つのデータだ。キミのモンスターでチャレンジだ。


▲このデータは、『2』にも引き継ぐことができるぞ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 5

実況パワフルプロ野球 '98開幕版

SPG
'98年7月23日／¥5,800
コナミ

シリーズ最新作『実況パワフルプロ野球 '99開幕版』

野球ゲームといえばコレというくらい、その地位を不動のものにしてきた「パワプロ」の98年開幕版。高校野球をテーマにした「サクセスモード」も完成度が高いぞ。

以下、２つのデータを収録。①サクセスモードで、登場してくるチームメイトたちを、アレンジモードで使えるようにしたデータ。②電撃ＰＳで募集した「DPSリーグ98」の優勝チームの全選手データと、上位６チームと戦えるデータ。

▲強者たちの頂点に立つ優勝チームの胸を借りよう！

▼クリアデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

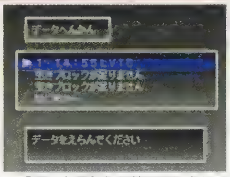
アークザラッド

RPG PlayStation the Best
'96年7月12日／¥2,800
SCEI

シリーズ最新作『アークザラッドIII』

PSのRPG界に大旋風を巻き起こした、本格派RPGの第１作。戦闘と移動が同一フィールドで行われるゲームシステムや、緻密なグラフィックなど、誰にでも楽しめるRPGだ。

『アーク』の最終セーブポイントでのセーブデータ。もちろん、「仲間がみんないる」、「アイテムがすべてある」という要素を満たし、あとはラスボス戦のみ。また、このデータは、『II』に引き継ぐことができ、このデータがあると『II』で「ちょこ」が仲間になる。


▲『アークII』しか持っていない人には、うれしいデータですな。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

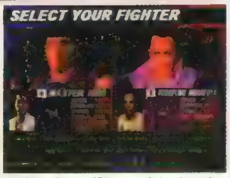
FIGHTING ILLUSION ～K-1 REVENGE～

SPG
'97年9月11日／¥5,800
エクシング・エンタテイメント

シリーズ最新作『FIGHTING ILLUSION V ～K-1 GRAND PRIX99～』

今人気の格闘技「Ｋ－１」を題材にしたSPG。試合はFTGのように展開するが、選手は試合やトレーニングによりドンドン成長していく。アンディやアーツをＫＯできるか？

もっと多くのキャラクターを使いたいと思っている人にオススメのデータを収録。このデータを使えばＫ－１の生みの親「石井館長」と「湊谷コーチ」を使用することができる。全キャラクターでクリアしてしまった人は使ってみてはどうかな？



▲館長がリングに！　あいさつするためじゃない、戦うためにだ！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

アークザラッドII

RPG PlayStation the Best
'98年7月9日／¥2,800
SCEI

シリーズ最新作『アークザラッドIII』

大人気RPGシリーズ第２弾。より洗練されたゲームシステム、十二分に練り込まれたストーリーと、『I』の倍以上のボリュームを誇る、傑作RPG。

このデータを使えば『アークザラッド　モンスター&カジノゲーム』がプレイできます。『アークII』のデータとしては、ゲーム中盤のもので、「ちょこ」はすでに仲間になっている。エルクのレベルは60、アークのレベルは64です。

▲このデータでゲームをクリアして　『アークIII』に引き継ごう。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

FIGHTING ILLUSION ～K-1 GRAND PRIX'98～

SPG
'98年11月26日／¥5,800
エクシング・エンタテイメント

シリーズ最新作『FIGHTING ILLUSION V ～K-1 GRAND PRIX99～』

「Ｋ－１」シリーズを題材にした人気シリーズ第３弾。『98』では、フランシスコ　フィリオや佐竹雅昭などが新参加。総勢30人によるアツい戦いが繰り広げられる。

今回は、Ｋ－１ファイターの佐竹雅昭選手が作ったほぼ最強のキャラクターを収録したぞ。ゲームは８年目からはじまり、名前は「Ｐ－ＣＨＡＮ」。頭はモヒカンになっているキャラなのだ。ただし、その名前や外見とは違い、その能力はかなりのものだぞ。

▲佐竹選手のキャラに勝ったからといって、本物に挑戦しないこと。

▼コンプリートデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 5

FIFA WORLD CUP98フランス総集編シリーズ最新作『FIFA99 ヨーロッパリーグ・サッカー』

SPG
'98年11月5日／¥5,800
エレクトロニック アーツ スクウェア

世界40カ国の選手が実名で登場する、98年ワールドカップ時点での最新データ満載のサッカーSPG。10カ所の競技場も3Dで完全再現され、あの感動が甦るぞ。

世界が熱狂するワールドカップ。その歴史に残る決勝戦8試合をチョイスして見ることができる「クラシックモード」が最初からプレイできるデータ。記念すべき第1回大会をはじめ、サッカーファンには涙モノの試合を、自分の手で再現できるのだ。

▲ペレをはじめとした往年の名選手が、フィールド内を走り回る！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ワールドスタジアムEX シリーズ最新作『ワールドスタジアム3』

SPG
'96年7月26日／¥5,800
ナムコ

ナムコの野球ゲームPS版第1弾。3Dポリゴンで表現された選手と球場が、「ペナントリーグ」「オープン戦」「れんしゅうモード」などの多彩なモードで活躍するぞ。

全球種が最高の「S」ランクという最強のピッチャーMAXくんが使用できるデータを収録。自分のチームに入団させれば貴重な戦力になるだろう。また、このゲームはネジコンでのプレイが可能。キミはどちらでプレイする？

▲MAX君を入団させ、バッタバッタと三振の山を築け！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ワールドスタジアム2 シリーズ最新作『ワールドスタジアム3』

SPG
'98年4月29日／¥5,800
ナムコ

伝統の野球ゲーム『ファミスタ』の流れを組む、『ワールドスタジアム』シリーズPS版第2弾。12球団を戦国時代の国に見立てた「戦国！国盗りリーグ」が新登場。

「戦国！国盗りリーグ」に登場する、武将選手だけを集めた「戦国チーム」をリーグ戦や対戦モードで使用できるデータを収録。パワフルな選手が多いので、ホームランをガンガン打ったり、剛速球がでピシャッと抑えたりという、豪快なプレイを楽しむことができる。

▲戦国チームでプレイすれば、ド派手な試合展開になるハズだ。

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

探偵 神宮寺三郎 夢の終わりに シリーズ最新作『探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に』

AVG
'98年4月23日／¥5,800
データイースト

ハードボイルトなストーリーと、雰囲気を高めるグラフィックで、人気を博してきた人気シリーズのPS第2弾。ザッピングシステムで4人の視点から事件が見られるのが魅力。

ミニゲームでコインを稼ぐことによって見られるバーかすみのグラフィック。ゲーム本編の謎以上にプレイヤーを苦労させたこのグラフィックを簡単に見ることができるのがこのデータ。コインを1000枚稼いだあかしのボトルを持っているデータなのだ。

▲ボトルさえあれば、念願のおまけCGを見ることができる！

▼スペシャルデータ ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

東京魔人學園 剣風帖 シリーズ最新作『東京魔人學園 朧綺譚』

AVG
'98年6月18日／¥5,800
アスミック エース エンタテインメント

新宿にある真神学園を舞台に、運命に導かれた戦士たちの壮絶なバトルを描いた、伝奇AVG。RPGや恋愛SLGの要素も組み込んだ、大人気作。

今回は2つのデータを収録。①主人公、京一、ほかの主要5キャラのレベル・パラメータともMAXの状態で、第3話からプレイ可能なデータ。加えて、新たに仲間になるキャラもレベル99、如月骨董店にはゲーム後半でしか揃わない武器があり、所持金もMAXというスペシャルぶり。②第二十一話からスタートして、仲間になるべきキャラのパラメータ・レベルともにMAXで登場していて、美里と小蒔の2人のどちらかとデートできる好感度があるというもの。

セーブデータ収録協力メーカー一覧

アークシステムワークス／アートディンク／アイディアファクトリー／アスミック・エースエンタテインメント／アテナ／アリカ／アローマ／アンバランス／ESP／イマディオ／ヴィジット／ウーピーキャンプ／ウエップシステム／エクシング エンタテイメント／SNK／エニックス／NECインターチャネル／エレクトロニック・アーツ スクウェア／角川書店／カプコン／ギャップス／ゲームアーツ講談社／コーエー／コナミ／コンパイル／ジャレコ／ジョルダン／スパイク／SCEI／SME／タイトー／タカラ／テイチク／データイースト／データムポリスター／データムポリスター／テクモ／東芝EMI／徳間書店／トミー／ナインライブス／ナムコ／日本一ソフトウェア／日本テレネット/ウルフチーム／ネクサスインターラクト/ダズ／パック・イン・ソフト／バップ／ハドソン／バンダイ／バンダイビジュアル／バンプレスト／ビクターソフト／ビスコ／ヒューマン／博報堂／BPS／ファブコミュニケーションズ／ファミリーソフト／プロデュース／フロム・ソフトウェア／マイクロキャビン／毎日コミュニケーションズ／メサイヤ／メディアファクトリー／メディアワークス／ユークス／リバーヒルソフト／ローカス

（五十音順、敬称略）

クレジット (P.25～P.47)

©CAPCOM CO.,LTD.1999 ALL RIGHTS RESERVED. ©19961999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©CAPCOM CO.,LTD.1999 ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©CLAMP·講談社 NEP21 ©ARIKA ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 DATAM POLYSTAR/ROOMMATE PROJECT ©1999 From Software,Inc.©TAKARA CO.,LTD.1999 ©1999 Sony Computer Entertainment America Inc.SyphonFilter,989 Studio and the 989 Studio logos are trademarks of Sony Computer Entertainment America Inc. Spyro the Dragon TM & ©1998 Universal Interactive Studios,Inc.All rights reserved.Developed by insomniac Games,Inc. ©たかしげ宙 皆川亮二／小学館 ©1999 From Sofiware,Inc. ©1999 徳間書店 博報堂 凸版印刷©1999 POLYGON MAGIC,INC. ©SYMBIO PIXEL NEWTON 吉崎観音 ENIX 1999 ©UEP System,Inc. ©1998,1999 Sony Music Entertainment(Japan)Inc. ©1999 HUMAN ©1999 From Software,Inc. ©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED©1999 Rit's/岡野 勇 ©1999 天樹征丸/金成陽三郎/さとうふみや ©1999/講談社/ティー ワイ オー ©1999 Sony Music Entertainment(Japan)Inc. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 VISIT ©サンライズ ©VAP INC. Tomb Raider Ⅲ and Lara Croft © and ™ Core Design Limited 1997-1999. ©Eidos Interactive Limited 1997-1999. All Rights Reserved.Published by Enix under license. ©1999 赤川次郎/Victor Interactive Software Inc. ©1999 MICROCABIN CORP ©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©川内康範 東映 ©石森プロ 東映©東映©BANPRESTO 1999 ©1999 VISIT ©1998 1999 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 1999 PRODUCE ALL RIGHTS RESERVED. ©メトロ／フレイムグラフィックス／FBIJ／エニックス 1999 ©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 Family Soft Co.,Ltd. ©SNK 1998 ©CAPCOM CO.,LTD.1999 ALL RIGHTS RESERVED. ©YUKE'S ©1999 HUDSON SOFT ©EIGHTING/RAIZING 1998,1999 Tetris ©1987 Elorg.The Next Tetris ©1998 Elorg.Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. The Next Tetris ©licensed to The Tetris Company and sublicensed to BulletProof Software,Inc. The Next Tetris ™ sublicensed to BulletProof Software,Inc. by The Tetris Company. Tetris Logo desingned by Roger Dean © 1997 The Tetris Company.All Rights Reserved. Developed by AnimaTek International,Inc. The Next Tetris Designed by Blue Planet Software,Inc. ©UNBALANCE Corporation.1999 ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©Sony Creative Products Inc. ©1995,1997 1999 DATA EAST CORP ©1999 しげの秀一 ©1999 講談社／JAM ©XING 1999/METRO 協力 マーカス ©M2TOInc.©1999 JALECO LTD.©三栄書房 ©1999 The Codemasters Software Company Limited("Codemasters")All Rights Reserved."Codemasters"©is a registered trademake owned by Codemasters limited."HeadCam"is a trademark ofCodemasters."Cilin McRae"™,and all copyrights,trademarkes,designs and images of car manufacturers and/or on car liveries featured in relation to the game,are being used by Codemasters under licence.This game is NOT licenced by or associated with the FIA or any related company.©1999 ARTDINK All Rights Reserved. ©1999 HUDSON SOFT ©1999 Victor Interactive Software Inc.©©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1997 1999 GAME ARTS/ESP ©1999 Nexece/Aquariu Arts/Marucome/Victor Interactive Software Inc. ©石森プロ 東映©創通エージェンシー サンライズ©円谷プロ©東映©BANPRESTO 1999 ©XING 1999/©神村幸子/©冨沢義彦 ©1999 IDEA FACTORY ©1998,1999 角川書店/ESP/GAME ARTS/VANGUARD キャラクターデザイン／窪岡俊之 ©1999 Media Works Inc. ©POLYGON MAGIC.,Inc. ©1997 1998,1999,CAREER SOFT ©1999 NCS/TAMTAM ©1999 JALECO LTD. ©1999 ARTDINK.All Rights Reserved. ©松本零士／東北新社 バンダイビジュアル ©BANDAI 1999 ©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED./TOMY/JR-KIKAKU/EAST JAPAN RAILWAY Co. キャラクターデザイン©かどたひろし©1999 VISCO CORPORATION ©1997/1999 Imagineer Co.,Ltd.©1997/1999 ALL POWERFUL.Illustration:Yuji Naruse ©1999 株式会社プログレス©1999 Victor Interactive Software Inc. ©1999 KOEI CO.,LTD. ©1999 TOMY ©1999 MAINICHI COMMUNICATIONS,Inc. ©1999 GAPS Inc./BIOX Co.,ltd. ©BANPRESTO 1999 ©1999 HAKUHODO/AMUSE/RED ©1999 CHIME/G TAC/OHGURE ©Mebabass General Baits Inc. ©BANDAI 1999 MADE IN JAPAN ©NEC Interchannel,Ltd. ©SOFIX ©パンドラボックス©BANPRESTO 1999 ©1999 TEICHIKU RECORD.CO.,LTD.Siesta,Inc.©Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 Riverhillsoft Inc. ©FAB/PIXY Corporation ©1998 ESPN Enterprises and Electronic Arts.All Rights Reserved.ESPN,ESPN Digital Games,X Games and Pro Boarder are trademarks of ESPN,Inc.and itssubsidiaries.Electronic Arts is a trademarks and/or registered trademark of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries ©HUMAN 1999 ©全日本プロレス ©1996 1999 Bullet-Proof Software,Inc. ©1999 Bullet-Proof Software,Inc. ©1999 GEO Factory Co.,Ltd.FISHER' ROAD ™ Bullet-proof Software,Inc. (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム 東京ドーム公認 原作/梶原一騎·川崎のぼる「巨人の星」(講談社刊)©梶原一騎 川崎のぼる/講談社©BANPRESTO 1999 ©1999 Delphine SoftwareInternational.Moto Racer,Delphine Software International and the Delphine Software International Logo are trademarks of Delphine Software International.Electronic Arts and the Electronic Arts Logo are trademarks and/or registered trademarks of Electronic Arts in the United States and/or oher countries.©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 1998 1999 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.（社）日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム データ提供 社団法人 日本野球機構 IBM BIS ©1999 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 BIG WEST©1999 BANDAI VISUAL ©1999 aroma ©青島文化教材社 copyriget©1997 1999 OmiyaSoft/Music©1997 1999 Yuzo Koshiro ©1999 NINELIVES Inc.Sponsored by MALTIMEDIA FINANCE CO.,LTD©TAKARA CO.,LTD.1995 ©1999 NIPPON ICHI SOFTWARE INC. ©TECMO,LTD.1998 ©SNK 1996 ©1998 JORUDAN CO.,LTD. ©1998 I.T.PLANNING,INC ©1998 1999 FROM Software Inc. ©円谷プロ ©BANPRESTO1998 ©石森プロ 東映 ©BANDAI 1999 ©1998 ARC SYSTEM WORKS.,LTD. ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©TAKARACO.,LTD.1998©こしたてつひろ·小学館 テレビ東京 ©タミヤ ©1998 JALECO LTD. ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©1997 Sony Computer Entertainment Inc.Produced by Arc Entertainment Inc. Proving Grounds of the Mad Overload,Knight of Diamonds,Legacy of Llylgamyn,copyright © 1981 1999 by Sir-tech Software,Inc. and Andrew Greenberg,Inc.All logos,printed graphic designs and printed materials copyright © 1981 1999 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved.WIZARDRY is a resisterd trademark of Sir-tech Software,Inc. all rights reserved.Proving Grounds of Mad Overlord, Knight of Diamonds and Legacy of Llylgamyn are copyrighted programs licensed to Locus Company Ltd. by Sir-tech Software,Inc. ©1999 KOEI CO.,LTD. © KOEI CO.,LTD. ©Copyright1997 ARTDINK.All Rights Reserved. ©創通エージェンシー サンライズ ©BANDAI 1999 ©1997 IDEA FACTORY INC. Neo ATLAS ©1998 FlipFrop.All Rights Reserved. ATLAS ©1991 ARTDINK.All Rights Reserved. ©TECMO,LTD.1997 ©The Codemasters Software Company Limited("Codemasters") 1997 1998. AllRightsReserved."Codemasters" [TM] is a-trade-mark owned by Codemasters Limited.Designed by Codemasters and developed by Rage Software PLC.and exclusively distributed in Japan under license by [Nexus Interact Co.,Ltd.and/or DaZZ Co.,Ltd.]." ©Nexus Interact Co.,Ltd.and DaZZ Co.,Ltd.1998." ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©Athena 1998©AQUA ROUGE/ART 1998 ©1995 1996 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.©1997 WHOOPEE CAMP CO.,LTD. ©1998 DATA EAST CORP ©TAITO CORP 1996 ©TAKARA CO.,LTD.1997 PROGRAMMED©TAMSOFT 1997 ©1998 Electronic Arts.Need for Speed, Electronic Arts and the Electronic Arts logo are trademarks or registerd trademarks of Electronic Arts in the U.S. and /or other countries.All rights reserved.Dolby and the Double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.Ferrari,Ferrari 355 F1 Ferrari 550 Maranello,all associated logos,and the Ferrari 355 F1 and Ferrari 550 Maranello distinctive designs are trademarks of Ferrari S.p.A.Nazca C2,ITALDESIGN,and all Nazca C2 ©1997 ITALDESIGN S.p.A.All rights reserved.The word "Jaguar" and the leaping cat device,are trademarks of JAGUAR CARS LTD,ENGLAND and are used under license.Chevrolet,Corvette,Emblems and Vehicle Model Body Designs are General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts Inc."Mercedes," "Mercedes Benz" and "CLK" are trademarks of Daimler-Benz AG.Automobili Lamborghini,Diablo SV Countach 25th and all associated logos are trademarks of Automobili Lamborghini S.p.A.©神坂一·あらいずみるい/角川書店/テレビ東京 SOFTX 丸紅/©1997 1998 角川書店/ESP ©1998 NIPPON ICHI SOFTWARE INC. ©1998 ARTDINK.All Rights Reserved. ©1997 タマプロダクション/シュワッチプロダクション/講談社 ©1998 KONAMI ALL RIGHT RESERVED. ©XING 1998/DAFT ©XING 1997/DAFT ©1998 Electronic Arts.All rights reserved.Official licensed product of the FIFA World Cup France98. ©The France 98 Emblem and Official Mascot are copyrights and trademarks of ISL. ©The Official World Cup FIFA trophy is a copyright and trademark of FIFA. ©1997 FIFA TM.All sponsored products and company names,brand names and logos are the property of their respective owners.MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS. ©1996 1998NAMCO LTD. ©1996 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.

電撃PlayStation D 19～24

D's BGM集 歌詞 完全カタログ

D19～24の付録CD-ROMタイトル曲の歌詞を一挙掲載

みなさん、付録CD-ROMを立ち上げると、タイトルのバックに曲が流れているのは知っているよね？　なんと今号のCD-ROMでは、D19～24までのBGMを一度に楽しむことができるのだ。ここでは、そのD'sBGMの歌詞を一挙に掲載！　なお、＋キーの左右で「Single」(選択した曲を演奏)か「Shuffle」(◎ボタンで曲名横の「PLAY」を「NOT」にした曲以外をランダムで演奏)の再生方法を選択できるので、ぜひお試しあれ！

D19

自分じゃそんなに大したことじゃないと
思っていたけどそうでもないみたい
言わなきゃ良かった沢山のセリフ
誤解とかじゃなくて面倒になって
悲しい瞳に潰れちゃいそうだ
問いつめられて追い立てられて
弱すぎなボクは情けないけれど
なんにもできずにボーッとするだけ

※そして夜はいつでも
ボクのことを包み込む
ラジオ聞いてメール打って
やがて1人きりなの
どんなことでも試しちゃう
ゲームやっていい感じで
どうせならそう傷つくのは
自分にだけにしといてくれれば
1人きりならこんなにステキな夜が
味方になるのに＊
だめッスねぇ

(※～＊繰り返し)

誰かがいると誰かのせいにしちゃう
自分が悔しい
1人きりならこんなにステキな夜が
味方になるのに
だめッスねぇ

D20

ゲームの中じゃいつでもヒーローなのに
ふと気づけばロード中ＴＶに映る自分の顔
電車の外がなんだかうらやましくて
途中下車したくてもそこまでの度胸もなく

※ 何度も繰り返した
キミの名前を　お守りのように
この手が届かないんだ　掴みきれない
だからどうにか
いつでも助けて下さいぼくを
ぼくはいつでもありがとう＊

泣き出しちゃいそうなときは深呼吸で
アクビとかごまかして自分さえごまかして

(※～＊繰り返し)

D21

こっちに来て初めて手紙を書きます
手続きとか歓迎会とか
ちょっとイロイロあったから
今の部屋もかなりゴチャゴチャになって
自分の住処に変わって
くつろげるようになりました

※ こうしてボーッとゲームしてると
キミの笑顔だけが浮かんでくる
忘れてしまうことばかりで
今もとまどいを隠せません
だけどそんなボクでさえ
誰かをいい感じに
できるようになるようなので
なんとかやっていこうと思います＊

(※～＊繰り返し)

D22

※ 声にならない多くの言葉のせいで
ボクラの気持ちはたまってく
リストも作れない＊

休みの日外に出た
何かあてがあるワケでもなく
立ち寄るのはいつもの通り
本屋、ＣＤ、ゲーム屋、ゲームセンター
なま暖かい風にふかれ
ただそりゃもうナニも考えずに
何気なしに思い出したキミのセリフで
ぼーっとしてみる
楽しいことが多いはずの毎日なのにねぇ
憧れていることはきっと子供の頃より
増えてる気がしない？

(※～＊繰り返し)

こんなもんじゃまだちょっと
自分の力を信じられないッスから
どんなにムダなことも経験値に変換

(※～＊繰り返し)

こんなもんじゃまだちょっと
自分の力を信じられないッスから
どんなムダなことも経験値に変換
最後にキミに変換

D23

自分のこともわからないのに
誰かのことがわかるワケなくて
傷つけることもあるかもって
なんとなくしかわかってなかった
何て真面目に考えてみても
しょうもないことに気づいたりして
楽しくやるのがステキだとしても
実は全然わかってないです

※ 誰にも打ち明けない　期待もしない
それでも　キミはボクを貫いた
何だかしらないけど貫かれた
ワケのわからないこんな気持ちで
やさしい毎日　動き出す世界＊

部屋の明かりのスイッチ切って
ボリューム落としてＴＶゲーム
ボタンを押す小さな音が
自分にイロイロ問いかける

(※～＊繰り返し)

D24

街の隅に草原があって
風が揺れる大事な時期に組み込まれた
思い出の作る自分の姿が求め続ける
優しい夢を引き寄せてる
こうしてボクは歩き始めたんです
一見前とそんなに変わらないけど

※ どんなにツラクキツイコトになっても
探してみようどうにかなるよう
どうしてもわからないコトは
わからないままでいいらしい
少しずつしか出来ないことも
大した問題じゃないから
仕事してお金をもらってゲームして
マンガ読んでだけど
少しずつしか出来ないことも
大した問題じゃないから＊

(※～＊繰り返し)

The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM ＊ The Words of D's BGM

郵便はがき

101-8305

東京都千代田区神田駿河台1-8

東京YWCA会館5F

電撃PlayStation D25 フレゼント係

〒	ー	ここにはなにも 書かないでください…
住所	都道 府県	
		TEL　（　　）
氏名	ふりがな 男・女	年齢　満　　才
職業		①小学3年以下 ②小4 ③小5 ④小6 ⑤中1 ⑥中2 ⑦中3 ⑧高1 ⑨高2 ⑩高3 ⑪短大・専門学校生 ⑫大学生・大学院生 ⑬予備校生・浪人 ⑭会社員 ⑮主婦 ⑯アルバイター ⑰無職 ⑱その他

欲しいプレゼントの番号は

【1】

【2】

【3】

【4】

【5】

【6】

【7】

【8】

【9】

【10】

【11】 D

【12】

【13】

【14】

【15】

【16】

【17】

【18】

【19】

【20】

【21】

【22】

【23】

キリトリ線

電撃PlayStation D25

リーダーズ・アンケート

意見をください!! 編集部員(床部を含む)は見ています。ついでにプレゼントも。

このページに付いているハガキに、欲しい賞品（56～59ページのプレゼント記事を参照）の番号とアンケートの答え、オモテの必要事項をもれなく記入の上、50円分の切手を貼って送ってください。しめ切りは11月30日（当日消印有効）です。

【1】今号で、よかった記事を1つ下から選んで書いてください。
①ＣＤ－ＲＯＭはじめて物語　②[ムービースペシャル]ベイグラント　ストーリー　③[体験版スペシャル]リトルプリンセス　マール王国の人形姫２　④セーブデータ大倉庫完全解説　⑤ＣＤの奴隷　特別篇　⑥メモリーカード管理ツール　活用ガイド　⑦カードクラブ&富くじマニュアル　⑧D's ＢＧＭ集歌詞完全カタログ　⑨プレゼントFesta!　⑩新作ソフトスケジュール　⑪ＤＰＳ－Ｄオリジナルリジナル ＣＤレーベル

【2】今号で、つまらなかった記事を設問【1】の選択肢から１つ選んで書いてください。ない場合は、「なし」と書いてください。

【3】今号のＣＤ－ＲＯＭの収録内容で、よかったものを１つ下から選んで下さい。
⑫セーブデータ大倉庫　⑬メモリーカード管理ツール　⑭[体験版スペシャル]リトルプリンセス　マール王国の人形姫２　⑮[ムービースペシャル]ベイグラント　ストーリー　⑯ＤＰＳ－Ｄ

【4】今号で、つまらなかったＣＤ－ＲＯＭの収録内容を設問【3】の選択肢から１つ選んで書いてください。ない場合は、「なし」と書いてください。

【5】今号の記事、ＣＤ－ＲＯＭ収録内容の中で、何を読みたくて、またはプレイしたくてこの本を買いましたか。設問【1】【3】の選択肢から１つ選んで書いてください。

【6】今回収録されているセーブデータ大倉庫の中に、あなたの欲しかったデータは何タイトルありましたか。

【7】今後もこのようなセーブデータ特集号があったほうがいいと思いますか。
①あったほうがいい　②いらない　③わからない

【8】あなたは、どんな種類のセーブデータが欲しいですか（複数回答可）。
①メーカー特製の製品にないキャラやアイテムのデータ読者による投稿データ　③開発者によるリプレイデータ　④ステージセレクトデータ　⑤エンディング直前データ　⑥隠しキャラや隠しアイテム、隠しステージデータ　⑦序盤から有利に進められるデータ

【9】今号の表紙について、どう思いますか。
①最高　②よい　③普通　④安い　⑤よくない　⑥最悪

【10】今号の価格について、どう思いますか。
①最高　②よい　③普通　④安い　⑤よくない　⑥最悪

【11】電撃プレイステーションＤの購入状況を書いてください。
①すべて買っている　②はじめて買った　③ある号からすべて買っている（何号から買っているか数字を書いてください）　④ときどき買っている

【12】今後、体験版＆ムービーとして収録して欲しいタイトルをＰ61、62のスケジュールから選んで、それぞれの番号を３つまで、収録して欲しい順番に書いてください。

【13】購入してプレイしたいと思っているタイトルをＰ61、62のスケジュールから選んで、それぞれの番号を３つまで、欲しい順番に書いてください。

【14】今後、ＣＤ－ＲＯＭに収録して欲しいセーブデータのタイトル名を書いてください。また、希望がある場合は、どんな内容のデータが欲しいかも書いてください。

【15】定期的に購読しているゲーム誌があれば、その番号を書いてください（複数回答可）。
①電撃プレイステーション　②電撃王　③電撃G'sマガジン　④ファミ通　⑤ファミ通ＰＳ　⑥プレイステーションマガジン　⑦ＨＹＰＥＲプレイステーション　⑧ＴＨＥプレイステーション　⑨ＨＹＰＥＲプレイステーションRe-mix　⑩ファミ通wave　⑪その他

【16】PlayStation 2が発売されたら、あなたはどうしますか？
①すぐに買う　②ほしいソフトが出たらすぐに買う　③ソフトのラインナップが揃ってから買う　④当分買わない　⑤わからない　⑥その他（具体的に）

【17】メモリーカードとポケットステーションをそれぞれ何個持っていますか。

【18】PlayStation 2の価格(¥39,800）について、どう思いますか？
①すごく高い　②高い　③普通　④安い　⑤すごく安い

【19】すでに発表されたPlayStation 2用ソフトの中で、何が気になりますか？　Ｐ.63から選び、気になるものから順にその番号を３つまで書いてください。

【20】PlayStation 2で出してほしい続編ゲームはありますか？（例：クラッシュ・バンディクー）

【21】PlayStation 2が発売された後、どのようなことを望みますか。
①どんどんPlayStation 2用ソフトが出て欲しい　②まだまだPlayStation用ソフトが出て欲しい　③おもしろければどちらでもかまわない　④その他（具体的に）

【22】今後PlayStation 2で発売されるゲームでは、どうなることを期待しますか？（複数回答可）
①プレイ時間が長くなる　②グラフィックが向上する　③ロード時間が短くなる　④誰でも楽しめるものが増える　⑤通信対戦　⑥その他（具体的に書いてください）

【23】電撃プレイステーションＤへの意見や感想があれば、書いてください。

CDの奴隷

どんなことにも負けないくらい強い気持ちでつながりあってしまう
新世代のハガキ読者参加型コミュニケーションページです（仮）

まんが／岩瀬さとみ

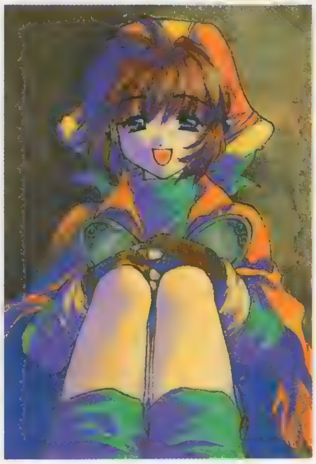
セーブデータ号恒例！奴隷ページ熱烈激減なのです！っていうか、セーブデータたくさん入ってるので大丈夫だよね？この3Pを読んでピキーンって来ちゃった人は本誌、または通常のDをご購入下さい。

奴隷のど

ＣＤの奴隷は本誌（電撃プレイステーション）読者ページの外伝として熱くゲームのことについて語りたい、ＰＳ及びゲーム全般にハマッてしまった貴方のための、ゲーム中心、何でもあり読者様ページです。参加方法は簡単。ハガキを買って、何か書いて（描いて）あて先明記でポストに入れるだけ。どんな作品でもＯＫです。ＣＧは本誌でも受付可能になりました！　絶好調発売中のＰＺＧ作成ソフト『落ちゲーやろうぜ！』は作ってよし、グランプリ参加作品で遊んでよし。Ｄを買ったらセットで買おう！　以上続宣伝でした。

「ハガキの書き方、描き方」 イラストでも文章でも、ハガキで送って下さい。郵送時に消印のインクが付いたり、傷ついてしまう可能性があったりするので、封書で送りたい（奴隷関係ならコーナー混在OK）なんて場合は、ハガキと同じ大きさの紙（ペラペラで透けるのは×）のみOK。ただ、厚い紙でたくさんだと重量超過で送り返されたりするからちと注意です。あと管理の際、封筒は処分されてしまうので、１枚ごとに、最低県名とTEL　名前（PNも）を書いて下さい。イラストなど、鉛筆や、超薄い墨などは印刷に出ないので要注意です。基本的にハガキ全面コピーでの参加は×です。「CDの奴隷」でのみ募集していたCGは今号から本誌にも応募可能です。必ず　ハガキ大サイズにプリントアウトして送って下さい。

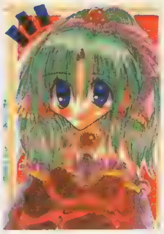
◀宮城県　トモさん　彼女のセリフもなんていうか……詩ですよね。詩人と付き合っているとそうなっちゃうんですかねぇ？　まあ、アナグマさんのモテモテですから、今頃ランプを作り続けているのでしょう。見かけよりも職人さんですから。



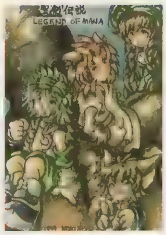
◀大分県　英桃さん　光の加減がいい感じです。目の前にバルトがいるんでしょうねぇ。まあ、今はまだお子様でも、この年頃の女の子はアッという間に大人になっちゃいますから。尻にひかれてそうですよね（笑）。ものスゴイ勢いで。

▲千葉県　有野由樹さん　彼女のような２重人格ならちょっと楽しいかもしれません。ものスゴイ害もなさそうですし。

▲神奈川県　小鳥菜こぐみさん　それほどハデではないんですけど、気にしている人は気にしている作品です。

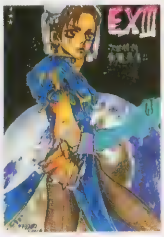


▲神奈川県　みかがみゆりあさん　最後まで色恋沙汰になりませんでしたね。最初はロックとくっ付きそうだったんですけど。

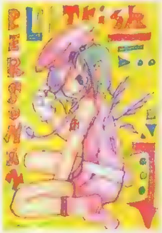


▲静岡県　コク竜さん　魅力的な要素がイロイロ含まれてますよね。みんないい味出てます。世界観にも合ってますし。

▲大阪府　月鏡四葉さん　雰囲気はいいんですけどねぇ……システムなんかはかなり悲しい感じです。２Dなら……。



▲千葉県　コン　チャイ子さん　ものすごくいい感じで動いてましたからね。実際開発機上で動いてましたし。



▲徳島県　長尾叶矢さん　今回一番出番がなかったのは彼だったような気がします。どこでもセーブできるともういりません。

▲京都府　佐野葵さん　魔法使いナンバー１なのは間違いないんですが……もう少し謎が明かされてもいいような……。

◀奈良県　上森愁平さん　自分を信じて先に進むっていうのはスゴク怖いですよね。どうすればいいのか判らなくなりますし。スグに。

◀岐阜県　宮崎あきかずさん　歴史を生み出す人っていうのは少年時代からイロイロあるみたいですからね。このゲームでもそうでしたし。

◀滋賀県　藤崎尚さん　この２人の関係は……どうなっているんでしょうねぇ？　その辺の謎が続編で解明されるんでしょうか？　して欲しいです。

▲埼玉県　ふぐ茶さん　どう考えても先生が一番いい女だと思われるんですけど……その辺どう思ってるんでしょうねぇ？

▲北海道　にわとりひよこさん　最新作にアークは登場しないんでしょうねぇ。だって……。どうなるかはまだ謎です。

▲富山県　布施唯華さん　ブラウンは怪しすぎデスよね。どう見ても。まあ、芸能人は歯が命なのでヨシとしましょう。

▲福島県　森赤彦さん　彼女の服もかなり戦闘服じゃないですよね。防御力は無いに等しいような。薄着ですしね。

◀北海道　あずまことねさん　２人の主人公の性格がまったく違うので、本当に、２つのお話を楽しめてしまいます。動きもカワイイですし。

◀宮城県　道草四郎さん　世界観といい、ゲームシステムといいコレまでのゲームとかちょっと違いますよね。戦闘は分かりやすいんですが……。

◀東京都　ばらスィーさん　やっと……たくさんの情報が出てきました。発売が近いのが実感できますよね。年内発売決定ですし。

◀広島県　桃花柚子さん　笑。泣きながらでもやっちゃうワケですよ。いつかきっと、大丈夫。

◀東京都　ヨシミートさん　最初はどんな生き物か判りませんからね。卵。

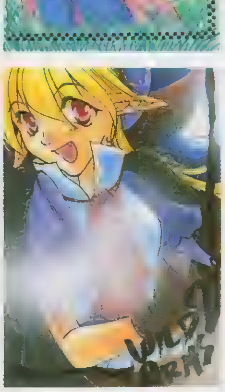
◀和歌山県　つるぎ要さん　背中を守る人がいるのはいいですよね。ものすごく。

◀京都府　藤本明斗さん　ティファが酒場でアルバイトしてたら……そりゃ男は毎日通いづめでってのがカンタンに想像できます。

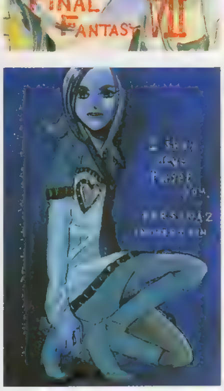
◀岡山県　樹宮匡平さん　彼女には草原とか、風とかが似合いますよね。う～ん。なんていうか、大地のイメージなんでしょうか？

▲徳島県　長尾叶矢さん　袖の部分がチャームポイントですよね。実はミニスカートなのも可愛いのでした。

▼栃木県　アキトさん　掃除ですかね。欠点は。かなり女の子の部屋じゃなかったですからね。彼氏になる男は大変です。

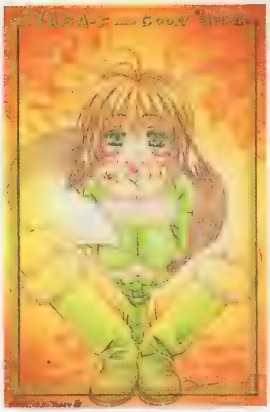


◀滋賀県　珠奈竜騎さん　彼女といい……今回の作品にも個性的な登場人物が多いですよね。主人公たち３人もいい味出てますし。



◀英国　吉良さん　良くできていてサクサク進んでしまうだけにちょっと物足りないのも確かですよね。続編が出るらしいのでそこで……きっと……。

▶北海道　TOMYさん　短パンでさらにシッポと耳。ある意味、これだぁ！　と叫ぶ人も多いワケです。適度にオバカさんっていうのもポイント高いですか？



▲愛知県　蒼夏サトさん　新しい、竜の伝説は……どんな感じになるんでしょう？　傷つける力と守る力。悩みながら戦っていく伝説です。人間よりも人らしいですし。

「CDどのポイント制について」 ハガキ、文章、とにかくあなたの名前が誌面掲載されると５ポイント。このポイントがドンドン貯まっていくと、何かと良いことが起こるのです。ポイントが手に入るコーナーは本誌「PSの奴隷」「4色奴隷」増刊Dの「CDの奴隷」の３つ。どのコーナーで採用されてもOK。良いこと＝オリジナルグッズは、現在鋭意制作中。内容は右ページを見てね！　もうできるよん。100号からは心機一転！　ポイントリセットで気持ち新たに次の決算を目指します（次の決算号はまだ未定です）！　ハガキを送って楽しい毎日。さらにオマケ付きってワケでいかがでしょう？　住所もカンタンになってますし。ね？　描こう？

電撃床部ライターリスト

■魔王32才くん. バカライターの床部部長。職業ムダ使い。いつものPSどはこんな人が書いてます。

■犬くん　働くときは本当に良く働く、賢くて人の役にたつ犬くん。ハードの知識は一騎当千。

■バオウ中里くん　自分の好みのゲームなら怖いモノ知らず。心の琴線に触れるギャルゲー求む。

■ほやへ田島くん　卑劣なゲームプレイなら天下一。最近は妙に言うこと聞くのでポイント＋20。

■うききくん　お金が尽きるまで使いまくるオサルさん。モバイルに憧れるね。かなり。

■ちくちりくん　皮肉を言うのが大好き。つぶやき系。アニメと音響ＡＶ関係に愛情光速。

■ハム彦くん　エロ好き、エロマニア。エロゲバ。人の言うことを聞かないので有名。ソ連で。

■だいめいくん. 電撃N64の読者ページ担当。なんとなくすかしてるって気がするのは統一見解。

■ゴーダくん　ＤＰＳ唯一の超スーパーゲーマー。だから何も用がないのに呼ばれちゃうんだよ。

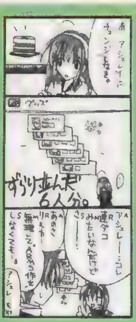
■ぴかりんくん　何だかよく判らないけど、とうとつに壊れたりもしてみる男。ドカーンって。

お笑い4コマ劇場

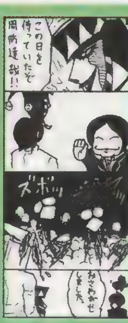
特別版の４コマなのでいつもより数は少なめですが……より抜きですわよ。　（魔）

ＤＰＳど、及びＣＤどはゲーム専門誌最強の４コマ掲載誌です（自称）。ネタを思いついたらハガキで送って下さい。ナイスな作品はＰＳの奴隷、ＣＤの奴隷毎ページ隅に輝きます。しかもその場合は５ポイントに加え、ＤＰＳ規定の採用商品券もプレゼント！　あんなネタもこんなネタもイロイロ載ってるのがステキでしょ？　思いついたらスグに描く！　早い者勝ち！

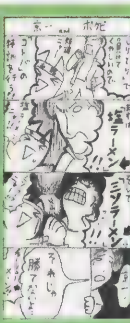
◀岐阜県　宮崎あきかずさん　聞きましたねぇ。っていうか、あっちは悪人でもなれちゃいますから。



◀青森県　せんづき千春さん　ものすごく笑点ライクでいい感じです。あいうえお作文とか。

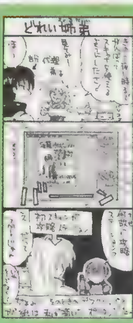


◀香川県　かくめいさん　まあ、髪型から考えると無いワケじゃないかなぁなんて。



◀兵庫県　もやしさん　勝てないですよ。っていうか、教えたモン負けって感じです。

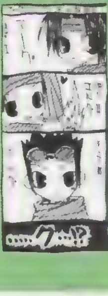
◀三重県　そたいさん　笑。ハガキ描いてると、いつかいいことありますよ。……多分。……きっと。

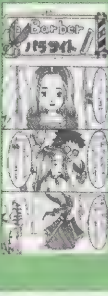


◀広島県　水月ユーリさん　よくありますよね。ついうっかりスキャンしちゃうコトって……ないない。

◀愛知県　水鶏さん　こうして設定は決まっていくのです。くるくるしたーい。

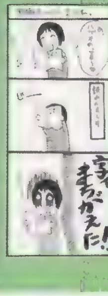
◀徳島県　長尾叶矢さん　まあ、暖かそうでいいですけどね。健全ですし。


◀新潟県　扇悠太さん　クルルもいましたから。きっと誰かが「く」好きなんですよ。誰か？


◀石川県　あまぞねずさん　そうかぁ……カリスマ美容師がセットしてたんですね。

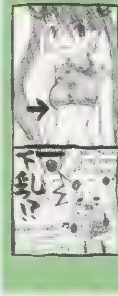
◀千葉県　まさよしさん　買いますよね。男ですから。仕方のないことです。まったく。

◀三重県　そたいさん　ものすごくしつこいんだナァっていうのはわかりますから。



◀兵庫県　いちごさん　ソレはソレでいい思い出っていうか。……次がんばりましょう。

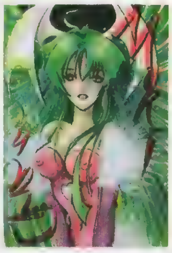
◀東京都　コールさん　でも最初ってそんな基本的なことからわかりませんよ。まったく。

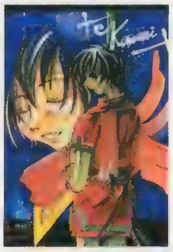


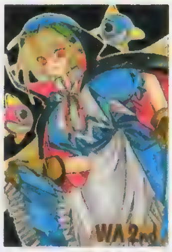
◀新潟県　扇悠太さん　下乳は男のロマーンですからね。基本的に滅多に見れませんし。

◀大阪府　ねこぼかゆーのさん　人形の持ち運びには気を使います。っていう結び方じゃ……。

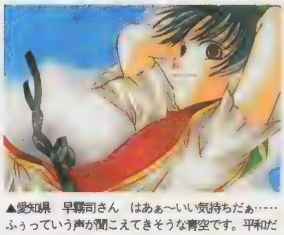
◀愛知県　火鳥ユウコさん　名前変わるんですかねぇ？　本家のように。

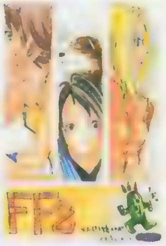

◀滋賀県　風魔飛丸さん　サキュバスならではのお色気なのです。人間めろめろ。


◀茨城県　ＣＵＳＴＯＭさん　今も、坊ちゃんのことを思い続けてますからね。絶対。



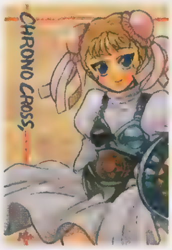
◀愛知県　猫奈さん　なんていうか……一番濃いキャラなのは確かですよね（笑）。


▲愛知県　早霧司さん　はあぁ〜いい気持ちだぁ……ふぅっていう声が聞こえてきそうな青空です。平和だからこその笑顔かもしれません。



◀愛知県　ＮｅＮｅさん　犬はリノアの上に乗ってるんでしょうか？　ムフゥ。

◀山形県　十河さん　傘で魔法を使うって……よく考えるとかなり強引ですよね。

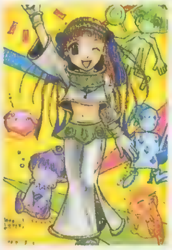


◀新潟県　大島亜耶さん　魅力的なキャラ多いですよね。コスチュームも個性的ですし。

◀茨城県　ＣＵＳＴＯＭさん　結構シビアなお話になってくれると楽しそうなんですけど。

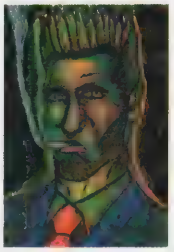
◀岡山県　寿あおいさん　一体……悪夢はいつまで続くんでしょうか？

▲栃木県　Ｎ・アキトさん　箱庭的なファンタジー世界が好きな人にはたまりません。ラビ……よく見るとちょっと怖いんですよね。っていうか、このゲームの生き物って、どこかに少し怖い部分がありますよね。


◀大阪府　はら舞人さん　ゲーム自体はものスゴク普通のＲＰＧだそうです。

◀東京都　潤竜あしゃさん　怪しいですよね。っていうかなにか企んでるし。絶対。

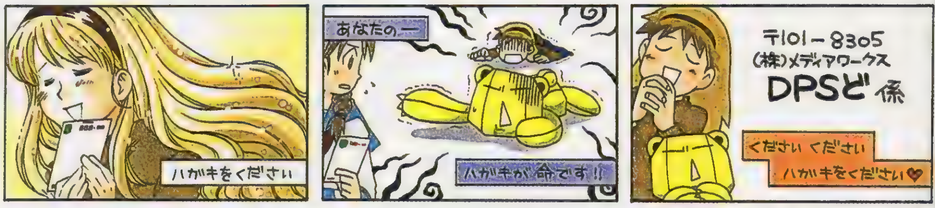
◀茨城県　小見幸子さん　こういう今風のデザインだと実際に着てる人いそうです。


◀和歌山県　山崎美由紀さん　タバコ吸うと謎が解けますから。気分転換大事ですよね。

◀愛知県　ＮｅＮｅさん　続編って……「ＵＦＯ」ではなく……出ませんかねぇ？

いい感じでハガキを描いて？

本当に好きならいつまでも続けられるっていうじゃないですか。今の仕事も最初はそう思ってたんですよねぇ。え？　今何の仕事をしてるかって？　風祭健太郎のハッピー行楽事務所の調査員ですよ。まあ、アリの行列しかない、じゃなかった。ありふれたしがない仕事ですよ。そんなふうに思いながら、かといって違った道への第一歩を踏み出す勇気もなかったある日。ボクは電柱の影に隠れながら何かを描いている若者を見つけた。「何をしているんです？」なぜか、声をかけてしまった。「ハガキ描きですよ」。電柱の影から、声が帰ってくる。「でものぞきは犯罪ですよ」「え？　そうなの？」



賞品説明でーす。各賞品が何ポイント獲得でもらえるか等はまだ未定。とりあえず　ランキングは毎回、次々と加算されています。今回も上位の人には以下の賞品以外にもイロイロ差し上げますので、みなさん奴隷の王を目指してみて下さい。●ポイント累積によるプレゼント対象基本賞品●（1　奴隷手帳　岩瀬さとみ描き下ろしマンガ付き豪華手帳。（2　奴隷テレカ　ポリタン＆お姉さんが愛らしい。（3　奴隷シール　奴隷オリジナルシール。ナンバー付きで全部集めるとダブルチャンス！　その他にもテレカや豪華なアイテムがもらえると思われます！　みなさんガンバってみたり、みなかったりすると、楽しかったり楽しくなかったりするかもよ（どっちじゃぁ）！

手持ちのセーブデータを快適に整理整頓

メモリーカード管理ツール

100%フル活用マニュアル

面倒なセーブデータの整理はこのツールにお・ま・か・せ!!

メモリーカード内のセーブデータを快適に整理するための便利なユーティリティ「メモリーカード管理ツール」。セーブデータ特集号で毎回好評をいただいているこのツールを今回も収録。利用したい人はメインメニューで「メモリーカード管理ツール」のコマンドを選んで、早速その使い勝手の良さを試してみよう。

CHECK! 仮想カードの仕組みを理解しておこう!

このツールのキーポイントになる「仮想カード」とは「管理ツールの起動中だけ機能している、擬似的なメモリーカード」のこと。一時的に利用できる領域に過ぎないので、このツールを終了させると、仮想カード上のデータは消えてしまうぞ。

注意1 この管理ツールを終了したり、管理ツール使用中にPS本体の電源を切ると、仮想カード内のデータはすべて失われてしまいます。

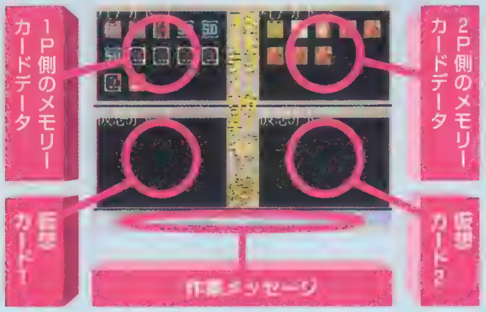
注意2 仮想カード内のデータは、付録CD－ROMやPS本体の内部に書き込まれたり、保存されたりはしません。

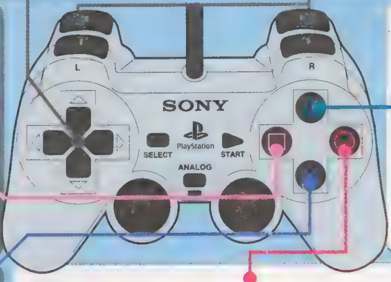
使いやすさもピカイチ! 基本操作を総チェック!!

まず最初に「メモリーカード管理ツール」のシステムと基本的な操作方法を解説しておくぞ。操作そのものは簡単なので、誰でもすぐに馴染めるはずだ。各機能を正しく理解し、上手に使いこなそう。

移動などが実行されない場合

移動や複写を行うときに、以下のような不備があるとコマンドは実行されないぞ。
①移動または複写先に重複できない同一ゲームのデータがある、②マークしたデータのブロック数が、移動または複写先の空きブロック数より多い。





方向キー

セーブデータファイルなどの選択

各カード内で目的のデータを選びたいときのカーソル移動に使用。ほかにも、各コマンドや、移動または複写先のカードを選ぶときにも使う。

L1・2 R1・2ボタン

任意のカードを選択

これから作業したいカードを選択。①L1＝メモリーカード1、L2＝仮想カード1、R1＝メモリーカード2、R2＝仮想カード2と、それぞれに対応。

□ボタン

データ一括選択

作業中のカード内データ、すべてにマークを付ける。そのカード内にすでにマーク付きのデータが含まれている場合は、全データのマークを外すことができる。

△ボタン

メニュー呼び出し

画面下に「複写」、「移動」、「削除」の3つの操作コマンドを表示（各コマンドを実行するには、カーソルを合わせて◎ボタンを押す）。

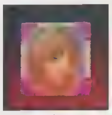
×ボタン

終了orキャンセル

終了メニューを呼び出す（基本的に、終了させていいか改めて確認するので、よければ◎ボタン）。また、コマンドのキャンセルにも使う。

◎ボタン ファイル&コマンド選択

データの選択とキャンセル及び各コマンドの実行を使う。データを選択すると、周りに白いマークが付く。元々周りが白いデータの場合は、カーソルを合わせると選択されているかどうかを判別できる（カーソルを合わせて四隅に色が付くのは選択されていない。右写真参照）。



マークなし
選択されていない

マークあり
選択されている

移動とは?

特定のデータを移しかえたいときに使う。任意のデータにマークを付けてから、移動コマンドを実行して使用する。

◀仮想カードにデータを移動。

◀元のデータはなくなるのだ。

複写とは?

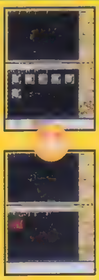
特定のデータをコピーしたいときに使う。任意のデータにマークを付けてから、複写コマンドを実行して使用する。

◀仮想カードにデータを複写。

◀元のデータはそのまま残る。

削除とは?

特定のデータを消したいときに使う。任意のデータにマークを付けてから、削除コマンドを実行して使用する。



◀不要なデータを削除する。

◀仮想カード内のデータを消去。

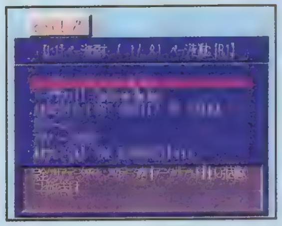
削除が使えるのは仮想カードだけ!

このツールでは、仮想カード上のデータにしか削除コマンドを実行できない仕様になっている。メモリーカードのデータは一度仮想カードに移動してから削除しよう。

具体的な使い方をいっしょに見ていこう!

基本操作は左ページでマスターできたと思うので、ここでは「メモリーカード管理ツール」の具体的な使い方をアドバイスしていくぞ。これらを参考に、キミの目的にあった利用方法を考えてみよう。

最初は不要なデータで試してみよう



▲「SaveData大倉庫」のデータは練習用に最適。

このツールの操作に慣れるまでは、D25収録のデータを呼び出したメモリーカードを使って、いろいろ試してみるといいぞ。これなら、万一そのデータを消してしまっても、またCD－ROMから呼び出すだけで済むので、万一操作に失敗しても安心なのだ。

メモリーカードの抜き差しについて

抜き差しの時間帯

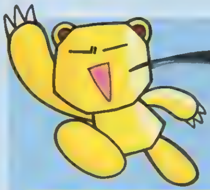
ツール使用中も基本的にメモリーカードは自由に抜き差しして構わない。ただし、《メモリーカードを抜かないでください》というメッセージが表示されている間だけは、カードを抜き差ししたり、PS本体の電源を切ったりしないこと！

▶メッセージは、下の「作業メッセージ」に表示される。

パーセンテージの表示

今回から、メモリーカード1（または2）への書き込み中、ひとつのデータの書き込み作業がどれくらい進んだかを示す、パーセンテージが表示されるようになった（仮想カードからメモリーカードへの移動・複写時のみ表示）。

▶この表示は目安なので、作業が終了するまで抜き差しはしないでね。

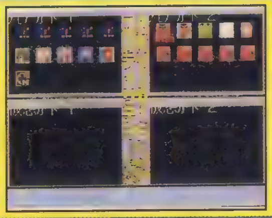


ゲーム大好き電撃キャラ ポリタンの希望

オレさま愛用のメモリーカード4枚から、RPGのデータだけを集めて、1枚に収めたいんだ!! PS本体でこの作業をしようとすると、物理的&労力的に無理な気もするし、面倒だし……なんかいい手はないものかな？ D編集部のみんな!!

お安い御用だポリタン
そんな願いもこのツールがあれば簡単に実現できるぞ

1 RPGのデータにマーク



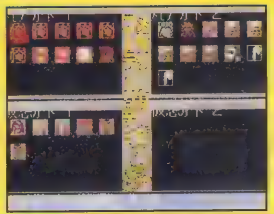
◀とりあえず2枚のメモリーカードを差し込んで、目につくRPGデータすべてにマークを付けよう。

2 仮想カードに移動

◀仮想カード1に移動。1回の移動でマークをつけたデータすべてを動かせるので、手間も半分以下。

この機能に注目せよ! I
異なる2枚のカードのデータも同時に移動できる!

3 メモリーカードを差し替え



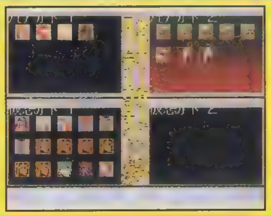
◀メモリーカードを、2枚とも別のものに差し替える。同じように目につくRPGのデータすべてにマーク。

4 RPGデータを移動

◀仮想カード1にRPGのデータを移動。これで4枚のカードのRPGデータすべてが1カ所に集合！

この機能に注目せよ! II
カードの差し替えも自由自在なのだ!

5 カラのメモリーカードを作る



◀メモリーカード1のデータすべてをメモリーカード2に移し、15ブロックが空いたメモリーカードを作る。

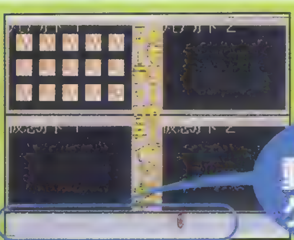
6 RPGデータを移動

◀仮想カードのデータを一括してメモリーカード1へ移動。これでRPG専用カードの完成だ！

この機能に注目せよ! III
合計60ブロック分の広い作業スペースが使える!

必読!! ポケステを使うときには時計画面で!!

このツールでポケステを使う場合には、必ずポケステを時計画面にしてからメモリーカード挿入口に差し込もう。もし、ポケステをゲームプレイ画面のまま差し込んでしまうと、このツールを使って移動や複写をしようとしても「動作中のアプリケーションを終了してください」という警告メッセージが表示され、コマンドを実行できなくなってしまうぞ。覚えておこう！



◀このメッセージの原因は、ポケステのプレイモードにあるのだ。

動作中のアプリケーションを…

イラスト／岩瀬さとみ

D史上最大!

▸▸▸▸▸ D25 ◂◂◂◂◂
Save Data 特集号
SPECIAL PRESENT

500名様プレゼントFesta!

今回の「プレゼントFesta!」では、PS−Dオリジナルグッズや、セーブデータ収録ソフトを総計500名様にプレゼント! これは応募するっきゃないね!

1 D表紙娘テレカコンプリートセット!! 1名

▲これは超レア! これまでにD誌上でプレゼントした「D表紙娘テレカ」をぜ〜んぶまとめて1名様にプレゼントしちゃうぞ! D11から今号D25まで、製作されたテレカは計12種類。これをイッキにゲットするラストチャンス!

2 D25 表紙娘テレカ

◀こちらは、今号の表紙を飾ってくれた表紙娘さんのテレカを、なんと100名様にプレゼント! これまで表紙娘さんとご縁がなかった人にも、縁結びの大チャンスなのだ!

なんと100名

3 PS-D収録 手作り サントラCD-ROM

▶Dの付録CD−ROMに収録されたBGMを、1枚のCDにまとめました! 制作はPS−D編集部のメンバーによる手作り。どこにも売っていない、世界で3枚の超貴重なアイテムだ。

3名

4 PS-D特製「ポケットステーションセット!」

▼まだ入手していない人も多い(?)ポケットステーションと、『どこでもいっしょ』の人気者・トロのストラップをセットでプレゼント。これで、いつでもどこでも一緒にいられるね。

20名

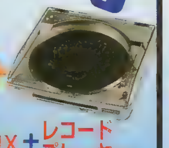
5 がんばれ日本！ セット

オリンピックモードが新登場し、U—22日本代表を使ってオリンピックが戦える『WE4』に、日本代表応援用メガホンと、タオルマフラーをセットで。

『ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4』
＋
日本代表メガホン&タオルマフラー

8 キミもDJ！ セット

『ビーマニ』をプレイしたあとは、実際にターンテーブルを回して、リアルDJ気分を満喫だ！



『ビートマニア APPEND 4th MIX the beat goes on』＋レコードプレーヤー

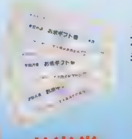
11 目指せ、シェフ！ セット

アナログスティックでせっせと料理を作る、コミカルな料理ゲーム『俺の料理』に、中華鍋をセットで。ゲームと現実の両方で、料理の腕をガンガン上げて、カリスマシェフを目指せ！

『俺の料理』＋中華鍋

9 今年も大豊作！ セット

江戸を舞台に領地を育てるTBL『じぱんぐ島』での大豊作を祈念して、お米券をセットで。



『じぱんぐ島』＋お米券

12 がんばれ受験生！ セット

どこでも英単語の勉強ができる『ポケ単』と国語辞典をセットで。楽しく勉強してね。

『ポケ単』＋国語辞典

6 あの娘とLOVE×2 セット

7人の可愛い女のコとのドキドキ体験が楽しめる、恋愛SLG『BOYS BE… 2ndSeason』と、プリクラ風に2ショット写真が撮れるインスタントカメラ「ヒッパレー」を。

『BOYS BE… 2nd Season』＋インスタントカメラ「ヒッパレー」

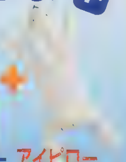
キミはどれを選ぶ!? スペシャルグッズ&ソフトセット

テーマ別にセットになった、製品版ソフトとスペシャルグッズをプレゼント！ お気に入りのセットを探してネ！

各1名

13 目を休めましょ セット

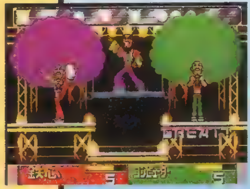
話題の大作RPG『クロノ・クロス』をプレイした後は、アイピローを当てて、目を休めよう。

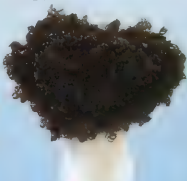


『クロノ・クロス』＋アイピロー

7 ヘイ！ ブラザー！ セット

アフロかつらをかぶって、『ビシバシ2』の「ダンスでアフロをデカくしろ!!」をプレイしよう！ これでキミも、身もココロもソウルフルなブラザーになれるかも!?





『ビシバシスペシャル2』＋アフロかつら

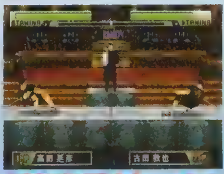
10 もっとリアルに！ セット

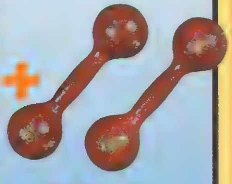
超話題の『バイオ3』に、同シリーズに登場する「デザートイーグル」のモデルガンをセットで。モデルガンを片手にプレイすれば、気分が盛り上がること間違いナシ！

『BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE』
＋
モデルガン「デザートイーグル」

14 目指せ、マッチョ！ セット

「ストラックアウト」や「モンスターボックス」など、TVでおなじみの人気種目がプレイできる『筋肉番付』に、実際に筋肉がつけられる鉄アレイをセットで。



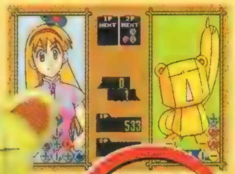


『筋肉番付vol.1 俺が最強の男だ！』＋鉄アレイ

15 電撃特製ポリタングッズ

電撃各誌のイメージキャラクター「ポリタン」。そのポリタンの電撃特製グッズを3点セットにして、30名様にドカンとプレゼント。

PSソフト 落ちゲーやろうぜ！



ストラップ
エアぬいぐるみ
現在製作中！

セットで30名

16 メディアワークス PSソフト ポスター

ハッピィサルベージ は

『ハイスクール・オブ・ブリッツ』、『悠久幻想曲3 Perpetual Blue』、『ハッピィサルベージ』の3タイトルの非売品ポスターをそれぞれ各10名様に。

各10名

17 PS-D 特製福袋

いいものからくだらないものまで、いろ〜んなグッズが山ほど入ったPS—D特製福袋を、6名様にプレゼント。何が出てくるかな？

6名

©岩瀬さとみ

セーブデータ収録ソフト

100タイトル×各3名＝300名様にどっかん大出血プレゼント!!

セーブデータを収録したソフトの中から、100タイトルを各3名様にプレゼント！　当選したらセーブデータを使ってガンガン遊んでね。

ロールプレイングゲーム　RPG 計14タイトル

- 18 アークザラッド
- 19 アークザラッドII
- 20 ヴァンピール吸血鬼伝説
- 21 ミスティックドラグーン
- 22 ルナ2エターナルブルー
- 23 俺の屍を越えてゆけ
- 24 封神演義 愛蔵版
- 25 わくぷよダンジョン決定盤
- 26 海のぬし釣り－宝島に向かって－
- 27 The AIRS
- 28 マール王国の人形姫
- 29 ウェルトオブ・イストリア
- 30 Lord of Fist
- 31 ウィザードリィ リルガミンサーガ

アクションゲーム　ACT 計8タイトル

- 32 RISING ZAN ～THE SAMURAI GUNMAN～
- 33 ポップン・タンクス！
- 34 トロンにコブン
- 35 ARMORED CORE MASTER OF ARENA
- 36 新時代劇アクション 羅刹の剣
- 37 Syphon filter（サイフォン・フィルター）
- 38 SPRIGGAN LUNAR VERSE
- 39 激走トマランナー

シミュレーション・ロールプレイングゲーム　SRPG 計4タイトル

- 40 バトル昆虫伝
- 41 重装機兵ヴァルケン2
- 42 ヴァンダルハーツII ～天上の門～
- 43 ラングリッサーIV＆V ファイナルエディション

アドベンチャーゲーム　AVG 計13タイトル

- 44 ノベルズ ～ゲームセンターあらしR～
- 45 金田一少年の事件簿3 青龍伝説殺人事件
- 46 探偵神宮寺三郎 夢の終わりに
- 47 サイバネティックエンパイア
- 48 魔女たちの眠り －復活祭－
- 49 新世紀GPX サイバーフォーミュラ 新たなる挑戦者
- 50 ECHO NIGHT #2 眠りの支配者
- 51 ECHO NIGHT
- 52 マリオネット・カンパニー
- 53 19時03分－上野発夜光列車－
- 54 東京魔人學園剣風帖
- 55 DINO CRISIS
- 56 SILENT HILL

レーシングゲーム　RCG 計7タイトル

- 57 グランツーリスモ
- 58 AIR RACE CHAMPION SHIP
- 59 OPTION チューニングカーバトル2
- 60 爆走兄弟レッツ＆ゴー!! エターナルウィングス
- 61 コリンマクレー・ザ・ラリー
- 62 頭文字D
- 63 チョロQ3

シューティングゲーム　STG 計3タイトル

- 64 エースコンバット3 エレクトロスフィア
- 65 エースコンバット2
- 66 超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか

※雑誌公正競争規約の定めにより、P.56～P.59の懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。また、ソフト発売時期の関係上、商品の発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

シュミレーションゲーム
計18タイトル

- 67 FAVORITE DEAR
- 68 Neo ATLAS
- 69 快刀乱麻雅
- 70 胸騒ぎの予感
- 71 信長の野望・武将風雲録
- 72 ルームメイト ～井上涼子～
- 73 トミカタウンをつくろう！
- 74 悠久幻想曲保存版 Perpetual Collection
- 75 宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル
- 76 FISHING FREAKS Bass Rise
- 77 SDガンダム GGENERATION
- 78 バス釣りにいこう！
- 79 バーガーバーガー2
- 80 ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～
- 81 ナース物語
- 82 G1 JOCKEY
- 83 ウイニングポスト3
- 84 モンスターファーム

パズルゲーム
計2タイトル

- 85 THE NEXT TETRIS (ザ ネクスト テトリス)
- 86 マジカルドロップⅢ ＋ワンダホー！

スポーツゲーム
計13タイトル

- 87 BPS ザ チョイス 松方弘樹のワールドフィッシング
- 88 FISHER'S ROAD
- 89 みんなのGOLF
- 90 わくわくバレー
- 91 ファイティングイリュージョン K-1 グランプリ 98
- 92 ファイティングイリュージョン K-1 リベンジ
- 93 グレイトラグビー ワールドカップへの道 復刻版
- 94 ファイヤープロレスリングG
- 95 ワールドスタジアム3
- 96 ワールドスタジアム2
- 97 ワールドスタジアムEX
- 98 プレイスタジアム4 不滅の大リーグボール
- 99 R（アール）

格闘ゲーム
計8タイトル

- 100 ギルティ・ギア復刻版
- 101 BLOODY ROAR2 BRINGER OF THE NEW AGE
- 102 仮面ライダー
- 103 私立ジャスティス学園 熱血青春日記2
- 104 封神領域 エルツヴァーユ
- 105 ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION
- 106 あすか120% FINAL BURNING Fest.
- 107 サイキックフォース

テーブルゲーム
計3タイトル

- 108 プリンセスメーカー GO! GO! プリンセス
- 109 ロジック麻雀 創龍三人打ち
- 110 カルドセプト エキスパンション

その他
計7タイトル

- 111 アニメチック ストーリーゲーム1 カードキャプターさくら
- 112 ギター フリークス
- 113 ビートマニア APPEND GOTTAMIX
- 114 ポップンミュージック
- 115 クイズ キャラおけドン！
- 116 Dance Dance Revolution
- 117 パカパカパッション

応募方法

ほしいプレゼントが決まったら、50ページの注意書きどおりに付属アンケートハガキで応募してください。当選者はD27（12月15日）発売号で発表します。なお、アンケートの回答内容は、当選・落選に一切関係ありません。また、ソフト発売時期の関係上、賞品の発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

賞品の提供は…アークシステムワークス／アートディンク／アイディアファクトリー／アスミック・エース エンタテインメント／アテナ／アリカ／アローマ／アンバランス／イマディオ／ヴィジット／ウーピーキャンプ／ウエップシステム／エクシング／エクシング・エンタテイメント／SNK／エニックス／NECインターチャネル／エレクトロニック・アーツ・スクウェア／角川書店/ESP／カプコン／ギャップス／ゲームアーツ/ESP／講談社／コーエー／コナミ／コンパイル／ジャレコ／ジョルダン／スパイク／SCEI／SME／タイトー／タカラ／テイチク／データイースト／テータムポリスター／データムポリスター／テクモ／東芝EMI／徳間書店／トミー／ナインライブス／ナムコ／日本一ソフトウェア／日本テレネット/ウルフチーム／ネクサスインターラクト/ダズ／パック・イン・ソフト／バップ／ハドソン／バンダイ／バンダイビジュアル／バンプレスト／ビクターソフト／ビスコ／ヒューマン／博報堂／BPS／ファブコミュニケーションズ／ファミリーソフト／プロデュース／フロム・ソフトウェア／マイクロキャビン／毎日コミュニケーションズ／メサイヤ／メディアファクトリー／メディアワークス／ユークス／リバーヒルソフト／ローカス（五十音順 敬称略）

電撃カードクラブ&ポケステ富くじ パーフェクトマニュアル

付録CD-ROMに収録されている「DPS-D」内にある「電撃カードクラブ」と「ポケステ富くじ」。2つの詳しい遊び方を解説しよう!

電撃カードクラブ

ゲームの遊び方をチェック!

前号から3つに増えたカードクラブのゲーム。そのゲームの遊び方を各ゲームごとに大紹介。このマニュアルをよく読み、秋の夜長をカードゲームで楽しんじゃおう。

操作説明

[KLONDIKE][FREE CELL]
セレクトボタン　ギブアップ。
方向キー　カーソル(矢印)、カードの移動。
○ボタン　決定。移動できるカードがある場合は、カーソル位置にあるカードをホールド。ホールド後にもう一度○ボタンで設置。
⊗ボタン　キャンセル。
▢ボタン　山札を1枚めくる。フリーセルにカードを移動。
△ボタン　パイル、フリーセル、ホームセルにカード移動。

[7ならべ]
セレクトボタン　ギブアップ。
方向キー　カードの選択。
○ボタン　決定。
⊗ボタン　キャンセル。
▢ボタン　自分のパスを消費して、一番手札の少ない相手をスキップさせる。
△ボタン　パス。

KLONDIKE

名称
❶山札
❷パイル
❸組札

このゲームは❷に、同じマークのカードを1から順に13まで上げていくのが目的です。カードは、❸にあるカードを❷に上げるか、❸にあるカード同士を置き換えることが可能(※方法は、列の一番上にあるカードの数値より1つ少なく、マークの色が違うこと。例:♥7→♠6)。また、❶にあるカードを、❷や❸に移動することもできます。得失点は、❸にあるカードを❷に上げると30点。❶にあるカードを❷か❸に移動させると10点。❶にあるカードをすべてめくりきると−100点です。持ち点がマイナスになったらゲームオーバー。

▼このように♦2が、♠3、♣3と移動先が2つあった場合は、まず、♦2を◎ボタンで選択。

▲その後方向キーの左右で、♠3、♣3のどちらかを選択。移動させたい場所でもう一度◎ボタンを押す。

FREE CELL

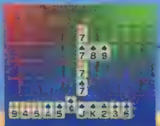
名称
❶フリーセル
❷ホームセル
❸組札

このゲームは、❶を一時的なカードの置き場所として使いながら、❷の場所に同じマークのカードを1から順に13まで少ない手順で上げていくのが目的です。カードの移動は、❸にあるカードを❶か❷に上げるか、❸にあるカード同士を置き換えることができます(方法は、上記の※と同じ)。❸にカードが無くなった列は、❶と同様にカードの置き場として使えます。ただし、ここに置いたカードの上には、複数のカードが置けます(方法は、上記の※と同じ)。カードの移動ができなくなったらゲームオーバーです。

▼まずはフリースペースが作れる列を探してみよう。それが、高得点を目指すプレイの基本!

▲フリースペースがあれば、カードを移動しやすくなって、クリアするのがグンと楽になるぞ。

7ならべ



データの見方
プレイヤー表示の下側に
左側/残りカード枚数
右側/残りパス回数

このゲームは、カードを数字の順番に出し、自分のカードをなくすことが目的です。プレイヤーと3人のCPUが競い合い、♥7を持っているプレイヤーからプレイをはじめます。メッセージは◎ボタンで飛ばせ、自分のプレイ手番に、●カードを出す(方向キーで選択、◎で決定)、●パスする(△ボタン)、●自分のパスを使い、一番手持ちカードの少ないプレイヤーの番をスキップ(▢ボタン)、の中から行動を選択。1プレイは、5ラウンドからなっており、出せるカードがなく、パスがなくなると負け。ラウンドごとに残ったカードのポイントを計算し、合計ポイントが最も高いプレイヤーの勝利となります。

ポケステ富くじ

豪華(?)賞品目指し、富くじで運だめし!

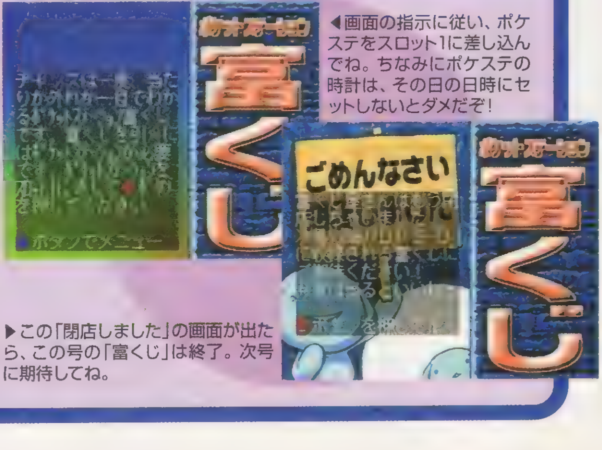
ポケステを持っていれば、誰にでも当選の可能性があるという宝くじ。遊び方は簡単。「ポケステ富くじ」を起動して、手持ちのポケステをPSのスロット1に差し込み、◎ボタンを押すだけ。そして、画面に"大当たり"が表示されたら編集部からステキなプレゼントを贈呈。ここでは、「ポケステ富くじ」に設定されている4つのルールを紹介するぞ。ルールを守って楽しんでね。

●当たりかハズレかを確認できるのは、富くじ屋さんが営業中のときだけだぞ!

●営業期間は秘密だけど、一度閉店したらその号の富くじは終了。次号に期待しよう!

●一度ハズレになってしまったポケステは、たとえ別の日にチャレンジしても、その号のポケステ富くじで再び当たることはありません。

●"大当たり"になったら、画面に表示される指示に従って、編集部にハガキを送ろう。プレゼントがもらえる期間も決まっているから注意してね。



◀画面の指示に従い、ポケステをスロット1に差し込んでね。ちなみにポケステの時計は、その日の日時にセットしないとダメだぞ!

▶この「閉店しました」の画面が出たら、この号の「富くじ」は終了。次号に期待してね。

NEW SOFT SCHEDULE

電撃PlayStation D25新作ソフトスケジュール

PlayStation

●10月発売予定のソフト

1	28日	Prismaticallization（プリズマティカリゼーション）	アークシステムワークス	¥5800	AVG
2	28日	伝説獣の穴 モンスターコンプリワールドVer.2	アイディアファクトリー	¥3980	RPG
3	28日	プロ麻雀 極 天元戦編	アテナ	¥5800	TBL
4	28日	ポケラー	アトラス	¥2800	ETC
5	28日	トンバ！ザ ワイルドアドベンチャー	ウーピーキャンプ	¥5800	ACT
6	28日	モンスター コレクション～仮面の魔道士～	角川書店 ESP	¥5800	TBL
7	28日	ロックマン4 新たなる野望!!	カプコン	¥2800	ACT
8	28日	漂流記	ケイエスエス	¥5800	SLG
9	28日	ハーレムビート～You're The One～	コナミ	¥5800	SLG
10	28日	a bug's life（バグズ ライフ）	コナミ	¥5800	ACT
11	28日	SuperLite 1500シリーズ 帰ってきたパチ夫くん DREAM COLLECTION	サクセス	¥1500	TBL
12	28日	SuperLite 1500シリーズ 実戦パチスロ必勝法 サミーレヴォリューション	サクセス	¥1500	TBL
13	28日	SuperLite 1500シリーズ 将棋Ⅱ	サクセス	¥1500	TBL
14	28日	SuperLite 1500シリーズ 花札Ⅱ	サクセス	¥1500	TBL
15	28日	DARK TALES FROM THE LOST SOUL	サミー	¥5800	AVG
16	28日	必殺パチスロステーション2～爆登！常識破りの2タイプ～	サンソフト	¥4800	SLG
17	28日	バロック 歪んだ妄想	スティング	¥6800	RPG
18	28日	アークザラッドⅢ	SCEI	¥6800	RPG
19	28日	プロ野球シミュレーション ダグアウト'99	デジキューブ	¥5800	SLG
20	28日	クリックまんが 銀河英雄伝説② イゼルローン攻略	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥1800	ETC
21	28日	クリックまんが クリックのひ	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥2000	ETC
22	28日	日本プロ麻雀連盟公認 徹萬 道場破り（廉価版）	ナグザット	¥2800	TBL
23	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
24	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
25	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
26	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
27	[illegible]	[illegible]ージアムVOL.5（ザ ベスト）	[illegible]オープン	[illegible]	ETC
28	[illegible]日	ナムコミュージアムアンコール（ザ[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
29	28日	Silent Bomber（サイレントボマー）	バンダイ	¥5800	ACT
30	28日	実戦パチスロ必勝法！シングル～イプシロンR～	マックスベット	¥1980	SLG
31	28日	実戦パチスロ必勝法！シングル～仮面ライダーV3～	マックスベット	¥2500	SLG
32	28日	実戦パチスロ必勝法！シングル～仮面ライダー&ギャロップ～	マックスベット	¥2500	SLG
33	28日	ウィザードリィ ニュー エイジ オブ リルガミン	ローカス	¥5800	RPG

●11月発売予定のソフト

34	2日	ブレイクバレー	アクアルージュ	¥4800	SPG
35	2日	FEVER SANKYO 公式パチンコシミュレーション	インターナショナルカードシステム	¥4800予定	SLG
36	2日	最終電車<廉価版>	ヴィジット	¥1980	ETC
37	2日	ドラえもん2 SOS！おとぎの国<復刻版>	エポック社	¥2800	ACT
38	2日	女流雀士に挑戦～私達に挑戦してネ！～	カルチャーブレーン	¥1980	TBL
39	[illegible]	封神演義（ザ ベスト）	[illegible]	[illegible]	S・RPG
40	2日	クロノ トリガー	スクウェア	¥4800	RPG
41	2日	ワイルドボーター	タオヒューマンシステムズ	¥3900	SPG
42	2日	SIMPLE1500シリーズ Vol.16 THEパチスロ	D3パブリッシャー	¥1500	SLG
43	2日	パックマンワールド 20th アニバーサリー	ナムコ	¥4800	ACT
44	2日	パーラー！プロ ジュニアVol.2	三井物産 日本テレネット	¥3200	SLG
45	4日	一撃 鋼の人	バンダイ	¥5800	SLG
46	4日	サブマリンハンター鯱	ビクターソフト	¥5800	SLG
47	11日	光の島	アフェクト	¥5800	AVG
48	11日	ロボ・ピット2～ポップ・コレクション1280円vol.5～	アルトロン	¥1280	FTG
49	11日	ROX－ロックス－～ポップ・コレクション1280円vol.6～	アルトロン	¥1280	PZG
50	11日	ザ 占い～恋愛星座占い～	ヴィジット	¥1800	ETC
51	11日	[illegible]	[illegible]	¥28[illegible]	FTG
52	11日	MARVEL vS CAPCOM－CLASH OF SUPER HEROES－Exエディション	カプコン	¥5800	FTG
53	11日	西遊記	コーエー	¥6800	S・RPG
54	11日	ブリーディングスタッド'99	コナミ	¥4800	SLG
55	11日	Pet in TV With my dear Dog	SCEI	¥5800予定	SLG
56	11日	立体忍者活劇 天誅 忍百選	SME	¥2500	ACT
57	11日	サイド バイ サイド スペシャル 2000	タイトー	¥2000	RCG
58	11日	ベストプライス 雨月奇譚	トンキンハウス	¥2500	AVG
59	11日	PRISONER（プリズナー）	毎日コミュニケーションズ	¥5800予定	A・AVG
60	11日	実戦パチスロ必勝法！シングル～シーマスターX～	マックスベット	¥2500	SLG
61	11日	雀牌遊戯'99たぬきの皮算用～普及版～	メディアリング	¥1500	TBL
62	18日	HEIWAパチンコグラフィティVol.1	アクアルージュ	¥3800	SLG
63	18日	デジタルミュージアム ヒロ ヤマガタ	イマジニア	¥7800	ETC
64	18日	ザ 占い2～毎日のタロット占い～	ヴィジット	¥1800	ETC
65	18日	ランナバウト2	クライマックス	¥5800予定	RCG
66	18日	MAX SURFING 2000	ケイエスエス	¥5800	SPG
67	18日	信長の野望 将星録（ザ ベスト）	[illegible]	¥3[illegible]	SLG
68	18日	ククロセアトロ～悠久の瞳～	サンソフト	¥5800	S・RPG
69	18日	クロノ クロス	スクウェア	¥6800	RPG
70	18日	アランドラ2 魔進化の謎	SCEI	¥5800	A・RPG
71	18日	fun！fun！Pingu～ようこそ！南極へ～	SME	¥4800	AVG
72	18日	fun！fun！Pingu～ようこそ！南極へ～ 限定版	SME	¥5800	AVG
73	18日	SIMPLE1500シリーズ Vol.18 THEボーリング	D3パブリッシャー	¥1500	SPG
74	18日	SIMPLE1500シリーズ Vol.19 THEすごろく	D3パブリッシャー	¥1500	TBL
75	18日	SIMPLE1500シリーズ Vol.20 THEパズル	D3パブリッシャー	¥1500	PZG
76	[illegible]	[illegible] door to phantomile ザ・ベスト	ナムコ	[illegible]	ACT
77	[illegible]日	[illegible]（ザ ベスト）	[illegible]	[illegible]	FTG
78	18日	Engacho！－えんがちょ！－	日本アプリケーション	¥4800	PZG
79	18日	PANDORA MAX SERiES vol.1 ドラゴンナイツ グロリアス	パンドラボックス	¥1980	RPG
80	18日	最強東大将棋2	毎日コミュニケーションズ	¥6800予定	TBL
81	[illegible]日	ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～ ザ・ベスト	リバーヒルソフト	¥2800	SLG
82	25日	純情で可憐 メイマイ騎士団 スペクトラルフォース聖少女外伝	アイディアファクトリー	¥5800	SLG
83	25日	AI麻雀2000	アイフォー	¥6800	TBL
84	25日	トゥルーラブストーリー ファンディスク	アスキー	¥4800	SLG
85	25日	グローランサー	アトラス	¥6800予定	RPG
86	25日	パチスロ アルゼ王国2	アルゼ	¥5800	SLG
87	25日	メダロットR	イマジニア	¥5800	RPG
88	25日	ホワイトダイアモンド	エスコット	¥6300	RPG
89	25日	ヴァルキリープロファイル	エニックス	¥6800	RPG
90	25日	ヴァルキリープロファイル 限定版	エニックス	¥9800	RPG
91	25日	リングライズ	エポック社	¥5800	RPG
92	25日	ロックマン5 ブルースの罠!?	カプコン	¥2800	ACT
93	25日	Dance Dance Revolution 2nd ReMix APPEND CLUB VERSION vol.1	コナミ	¥2800予定	ETC
94	25日	ときめきの放課後～ねっ☆クイズしよ♥（コナミ ザ ベスト）	コナミ	¥2800予定	ETC
95	25日	ときめきメモリアル2	コナミ	¥6800	SLG
96	25日	ときめきメモリアル2 限定版	コナミ	¥9800	SLG
97	25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1～虹色の青春～ コナミ ザ ベスト	コナミ	¥2800予定	AVG
98	25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2～彩のラブソング～ コナミ ザ ベスト	コナミ	¥2800予定	AVG
99	25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3～旅立ちの詩～ コナミ ザ ベスト	コナミ	¥2800予定	AVG
100	25日	みつめてナイト（コナミ ザ ベスト）	コナミ	¥2800予定	RPG
101	25日	SuperLite 1500シリーズ F1チーム運営シミュレーション	サクセス	¥1500	RCG
102	25日	SuperLite 1500シリーズ 新生トイレの花子さん	サクセス	¥1500	AVG
103	25日	SuperLite 1500シリーズ SUPER CASINO SPECIAL	サクセス	¥1500	SLG
104	25日	必殺パチンコステーション7 CRチューミーハウスⅣ CRバトルヒーローV ファインプレー	サンソフト	¥4800	SLG
105	25日	グランツーリスモ2	SCEI	¥6800	RCG
106	25日	探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に	データイースト	¥5800	AVG
107	25日	DigiCube Best Selection 牌神2	デジキューブ	¥2800	TBL
108	25日	リトルプリンセス マール王国の人形姫2	日本一ソフトウェア	¥5800	RPG 16
109	25日	Neorude（ネオリュード） 刻まれた紋章	テクノソフト	¥5800	RPG
110	25日	パーラー！プロ ジュニアVol.3	日本テレネット	¥2900	SLG
111	25日	パチってちょんまげ～京楽公認 応援団&C.C.ガールズ～	ハックベリー	¥5200	SLG
112	25日	真 魔装機神 PANZER WARFARE	バンプレスト	¥6800	S・RPG
113	25日	着信メロディだもん	ビング	¥1980	ETC
114	25日	週刊Gallop ブラッドマスター	ポニーキャニオン	¥6800	SLG
115	25日	パチスロ帝王3～シーマスターX・イプシロンR・ワイワイパルサー2～	メディアエンターテイメント	¥5800	SLG
116	25日	ハイスクール オブ ブリッツ	メディアワークス	¥5800	TBL
117	25日	クレイマン ガンホッケー	リバーヒルソフト	¥3800	ACT
118	25日	ル コンチェルト ピアニシモ	童	¥4800	SLG
119	25日	ル コンチェルト フォルティシモ	童	¥4800	SLG
120	11月	ゲートキーパーズ	角川書店 ESP	¥6800	S・RPG
121	11月	チャルメラ	パック・イン・ソフト	¥5800	SLG
122	11月	PLANET DOB	ハドソン	¥5800	ETC

●秋発売予定のソフト

123	秋	クリックまんが 銀河英雄伝説③ アムリッツア会戦	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥1800	ETC
124	秋	クリックまんが ダイナミックロボット大戦② 恐怖！悪魔族復活	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥2000	ETC
125	秋	クリックまんが マリーのアトリエ	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥1800	ETC

●12月発売予定のソフト

126	2日	ARTDINK BEST CHOICE 進め！海賊	アートディンク	¥2800	SLG
127	2日	ARTDINK BEST CHOICE タクティクスオウガ	アートディンク	¥2800	S・RPG
128	2日	ARTDINK BEST CHOICE NAVIT	アートディンク	¥2800	SLG
129	2日	Lunatic Dawn Odyssey	アートディンク	¥5800	RPG
130	2日	井出洋介の麻雀教室	アテナ	¥4800予定	TBL
131	2日	大航海時代Ⅳ～PORTO ESTADO～	コーエー	¥6800	S・RPG
132	2日	実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー	コナミ	¥5800予定	SPG
133	2日	TARZAN（ターザン）	コナミ	¥5800	ACT
134	2日	ぼくは航空管制官	シスコンエンタテイメント	¥5800	SLG
135	2日	どこでもいっしょ ポケットステーションもいっしょ	SCEI	¥6800予定	ETC
136	2日	レジェンド オブ ドラグーン	SCEI	¥6800	RPG
137	2日	ドラゴンヴァラー	ナムコ	未定	ACT
138	2日	マイホームドリーム2 庭つき一戸建てで、いこう！	ビクターソフト	¥5800	SLG
139	2日	オールスター テニス'99	ユービーアイソフト	¥5800	SPG
140	4日	クーリースカンク<廉価版>	ヴィジット	¥980	ACT
141	9日	アザーライフ アザードリームス（コナミ ザ ベスト）	コナミ	¥2800予定	RPG
142	9日	親子エンタテインメントシリーズてれび紙芝居vol.1	コナミ	¥2800予定	ETC
143	9日	Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON	コナミ	¥4800	ETC
144	9日	ツインビーRPG（コナミ ザ ベスト）	コナミ	¥2800予定	RPG
145	9日	パロウォーズ（コナミ ザ ベスト）	コナミ	¥2800予定	SLG
146	9日	ビートマニア（コナミ ザ ベスト）	コナミ	¥2800予定	ETC
147	9日	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶	コナミ	¥5800予定	ETC
148	9日	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶 限定版	コナミ	¥9800予定	ETC
149	9日	ACTION BASS	シスコンエンタテイメント	¥4800	SLG
150	9日	ビブリボン	SCEI	¥4800	ETC
151	9日	LAND MAKER	タイトー	¥4800	PZG
152	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.21 THE野球	D3パブリッシャー	¥1500	SLG
153	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.22 THEプロレス	D3パブリッシャー	¥1500	SPG
154	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.23 THEゲートボール	D3パブリッシャー	¥1500	SPG
155	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.24 THEガンシューティング	D3パブリッシャー	¥1500	STG
156	9日	蒼魔灯	テクモ	¥5800	ACT
157	9日	バンパイアハンターD	ビクターソフト	¥5800	A・AVG
158	10日	サザンオールスターズ SPACE MOSA～space museum of southern art～	オラシオン	¥7800	ETC

ジャンルの表記 ACT●アクション FTG●対戦格闘 STG●シューティング SLG●シミュレーション RPG●ロールプレイング A・RPG●アクション・ロールプレイング S・RPG●シミュレーション・ロールプレイング RCG●レースゲーム PZG●パズル SPG●スポーツ AVG●アドベンチャー A・AVG●アクション・アドベンチャー TBL●テーブル ETC●その他

159	16日	HEIWAパチンコグラフィティVol.2	アクアルージュ	¥3800	SLG
160	16日	[illegible]	コーエー	¥2800	ETC
161	16日	NBA パワーダンカーズ5	コナミ	¥5800予定	SPG
162	16日	筋肉番付vol.1～俺が最強の男だ！～	コナミ	¥5800予定	ETC
163	16日	パラサイト・イヴ2	スクウェア	¥6800	A・AVG
164	16日	モンスターパニッシュ	テイチク	¥4800	TBL
165	16日	ぼけかの～愛田由美～	データム・ポリスター	¥3800	SLG
166	16日	ぼけかの～植野史緒～	データム・ポリスター	¥3800	SLG
167	16日	ぼけかの～宝条院静香～	データム・ポリスター	¥3800	SLG
168	16日	牧場物語～ハーベストムーン～	パック・イン・ソフト	¥5800	SLG
169	16日	桃太郎電鉄V（ブイ）	ハドソン	¥5800	TBL
170	16日	GUNPEY（グンペイ）	バンダイ	¥3800予定	PZG
171	16日	みちのく秘湯恋物語 Kai	フォグ	¥3800	AVG
172	22日	PANZER FRONT	アスキー	¥6800	SLG
173	22日	STREET FIGHTER EX2 PLUS	カプコン／アリカ	¥5800	FTG
174	22日	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX APPEND CLUB VERSION vol 2	コナミ	¥2800	ETC
175	22日	SuperLite 1500シリーズ インパクトレーシング	サクセス	¥1500	RCG
176	22日	SuperLite 1500シリーズ UNO	サクセス	¥1500	TBL
177	22日	SuperLite 1500シリーズ バトルすごろく ハンター	サクセス	¥1500	TBL
178	22日	LOVE GAME'S わいわいテニス2	サンソフト	¥4800	SPG
179	22日	悠久幻想曲3 Perpetual Blue	メディアワークス	¥5800予定	SLG
180	23日	ニチブツセレクトVol 1 クロス ロマンス～恋と麻雀と花札と～	日本物産	¥2800	TBL
181	25日	牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ	コナミ	¥4800予定	SLG
182	29日	ドラゴンクエストⅦ エデンの戦士たち	エニックス	¥7800	RPG
183	29日	スーパーロボット大戦α	バンプレスト	¥6980予定	S・RPG
184	12月	スペクトラルブレイド	アイディアファクトリー	¥5800	SLG
185	12月	ザ・心理ゲーム5	ヴィジット	¥1500	ETC
186	12月	剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章	SNK	未定	FTG
187	12月	鬼眼城	講談社	¥5800予定	AVG
188	12月	KOUDELKA（クーデルカ）	サクノス／SNK	¥6800	RPG
189	12月	ロックマン6 史上最大の戦い!!	カプコン	¥2800	ACT
190	12月	森下卓八段監修 本格対戦将棋「聖」	カルチャーブレーン	¥1980	TBL
191	12月	ぷよぷよ～ん カーくんといっしょ	コンパイル	¥4980	PZG
192	12月	チョコボコレクション	スクウェア	¥7800	ETC
193	12月	チョコボスタリオン	スクウェア	¥4800予定	SLG
194	12月	爆走デコトラ伝説2 男人生夢一路	スパイク	未定	RCG
195	12月	クラッシュ バンディクー レーシング	SCEI	¥5800	RCG
196	12月	XI[sái] JUMBO	SCEI	¥5800予定	PZG
197	12月	LOVE&DESTROY	SCEI	¥5800	ACT
198	12月	人生ゲームⅢ	タカラ	¥5800	TBL
199	12月	超磁力戦士ミクロマン GENERATION2000	タカラ	¥5800	A・AVG
200	12月	ビーストウォーズメタルス 激突！ガンガンバトル	タカラ	¥5800	ACT
201	12月	～アート カミオン～芸術伝	TYO	未定	RCG
202	12月	Jリーグサッカー 実況サバイバルリーグ	テクモ	¥5800	SPG
203	12月	蒸気機関車運転シミュレーション SLで行こう！Ⅱ	トミー	¥5800	SLG
204	12月	日本プロ麻雀連盟公認 道場破り2	ナグザット	¥5800	TBL
205	12月	ナイナイの迷探偵	ナムコ	未定	AVG
206	12月	パーラー！プロ8 パチンコ実機シミュレーションゲーム	日本テレネット	¥5200	SLG
207	12月	パーラー！ プロ ジュニアVol.4	日本テレネット	¥2900	SLG
208	12月	おとなの遊び ニチブツコレクション2000	日本物産	¥3800	TBL
209	12月	COUNTDOWN VAMPIRES(カウントダウンヴァンパイヤーズ)	バンダイ	¥6800予定	AVG
210	12月	デジモンワールド デジタルカードバトル	バンダイ	¥5800予定	AVG
211	12月	超謎王	バンダイビジュアル	¥5800	ETC
212	12月	第2次スーパーロボット大戦	バンプレスト	¥2000予定	S・RPG
213	12月	第3次スーパーロボット大戦	バンプレスト	¥2000予定	S・RPG
214	12月	THE NEXT TETRIS DLX(ザ ネクスト テトリス デラックス)	BPS	¥4800	PZG

●冬発売予定のソフト

215	冬	リボルト	アクレイムジャパン	¥2000	未定
216	冬	眠ル繭	アスミック・エース エンタテインメント	未定	RPG
217	冬	峠MAX－G	アトラス	¥5800予定	RCG
218	冬	ヘキサムーン ガーディアンズ	インクリメントP	¥6800予定	AVG
219	冬	STAR WARS エピソード1～ファントム メナス～	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	¥5800	AVG
220	冬	ロビン ロイドの冒険	ガスト	¥5800	AVG
221	冬	SuperLite 1500シリーズ 激突！四駆バトル	サクセス	¥1500	RCG
222	冬	SuperLite 1500シリーズ WORLDCUP GOLF～IN ハイアットドラドビーチ～	サクセス	¥1500	SPG
223	冬	ストリートゴルファー	サンソフト	¥5800	SPG
224	冬	キメろ！ヒーロー学園!!	CSCメディアアート	¥5800	SLG
225	冬	ベイグラント ストーリー	スクウェア	未定	AVG
226	冬	CHAOS BREAK －Episode from CHAOS HEAT－	タイトー	¥5800	ACT
227	冬	電車でGO！ 名古屋鉄道編	タイトー	¥5800	SLG
228	冬	TALL∞（トール アンリミテッド）	テクノソレイユ	¥3800	PZG
229	冬	パズル DE ボーリング	日本システム	未定	PZG
230	冬	機動戦士ガンダム ギレンの野望～ジオンの系譜～	バンダイ	¥6800予定	SLG
231	冬	デビルマン	バンダイ	¥5800予定	ACT
232	冬	アジト3	バンプレスト	未定	SLG
233	冬	ドグウ戦紀 ～覇王～	ビクターソフト	¥5800	SLG

●1999年発売予定のソフト

234	1999年	ウィザードリィ～DIMGUIL～	アスキー	¥6800	RPG
235	1999年	あいたくて…～your smiles in my heart～	コナミ	¥6800予定	SLG
236	1999年	NHL BLADE OF STEEL	コナミ	未定	SPG
237	1999年	スーパーブラックバスX2	スターフィッシュ	未定	SPG
238	1999年	PARTS' DIK	バンプレスト	¥5800	ACT
239	1999年	Dear Friends	ビジュアルアーツ	¥5800	SLG
240	1999年	蜃気楼回廊	プレ・ステージ	¥5800	AVG
241	1999年	花火2	魔法	¥5800予定	SLG

●2000年1月発売予定のソフト

242	6日	サモンナイト	バンプレスト	¥5800予定	S・RPG
243	6日	DIRT CHAMPモトクロスNo.1	メディアリング	¥5800予定	RCG
244	20日	FOUR／フォー	タオ ヒューマン システムズ	¥2500予定	PZG
245	20日	PANDORA MAX SERIES vol.2 死者の呼ぶ館	パンドラボックス	¥1980	AVG
246	27日	SuperLite 1500シリーズ [illegible]	サクセス	¥1500	ETC
247	27日	SuperLite 1500シリーズ [illegible]	サクセス	¥1500	ETC
248	27日	SuperLite 1500シリーズ [illegible]	サクセス	¥1500	ETC
249	27日	SuperLite 1500シリーズ [illegible]	サクセス	¥1500	ETC
250	27日	幻想のアルテミス	翔泳社	¥6800	AVG
251	27日	着信メロディだもん Volume2	ビング	¥1980	ETC
252	1月	Knights of GENESIS～神々の黄昏～	エスコット	¥5980	S・RPG
253	1月	NEUES（ノイエス）	エスコット	¥5980	AVG
254	1月	夏色剣術小町	NECインターチャネル	¥6800予定	SLG
255	1月	Race the Best Vol. 1 大阪湾岸バトル	エム・ティー・オー	¥2800	RCG
256	1月	BIOHAZARD GUN SURVIVOR	カプコン	未定	STG
257	1月	SD飛龍の拳～エピソード1 奥義の書～	カルチャーブレーン	¥2800	FTG
258	1月	スーパーチャイニーズファイターDX	カルチャーブレーン	¥1980	FTG
259	1月	That's QT（ザッツキューティ）	コーエー	¥4800	SLG
260	1月	キミにSteady	シーディーブロス	未定	SLG
261	1月	シーバス1-2-3 DESTINY！運命を変える者！	ジャレコ	¥5800	A・RPG
262	1月	GUNDRESS（仮）	スターフィッシュ	未定	SLG
263	1月	V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION2	スパイク	未定	RCG
264	1月	BEAT PLANET MUSIC	SCEI	¥5800	ETC
265	1月	20世紀ストライカー烈伝	ダズ	¥5800予定	SPG
266	1月	レスキューショット ブービーぼー	ナムコ	未定	STG
267	1月	FISH EYES Ⅱ	パック・イン・ソフト	¥5800	SPG
268	1月	聖戦士ダンバイン（仮）	バンダイ	¥6800予定	S・RPG
269	1月	スーパーロボット大戦EX	バンプレスト	¥2000予定	S・RPG
270	1月	爆流	フジミック	¥5800	SPG
271	1月	HOSHIGAMI(ほしがみ)－沈みゆく蒼き大地－	マックスファイブ	¥4800予定	S・RPG

●2000年2月以降発売予定のソフト

272	24日	ルナ ウイング 時を越えた聖戦	翔泳社	¥6800	S・RPG
273	2月	華蘭虎龍学園～ときめき編～	J・ウイング	¥2800予定	TBL
274	2月	ポポロクロイス物語Ⅱ	SCEI	未定	RPG
275	2月	LATTICE－200EC7－	ヌーサイト	¥5800予定	STG
276	2月	Tactical Armor Custom ガサラキ	バンダイ	¥5800予定	SLG
277	2月	PANDORA MAX SERIES vol.3 ラビッシュ・ブレイズン	パンドラボックス	¥1980	RPG
278	2月	建設機械シミュレーター KENKIいっぱい！～免許を取ってビル建てよう!!～	ファブコミュニケーションズ	¥5800	SLG
279	2月	ハッピィサルベージ	メディアワークス	¥5800予定	AVG
280	3月	華蘭虎龍学園～むねきゅん編～	J・ウイング	¥2800予定	TBL
281	3月	EVE ZERO	ネットビレッジ	未定	AVG
282	3月	PANDORA MAX SERIES vol.4 リストラの朝	パンドラボックス	¥1980	AVG
283	4月	華蘭虎龍学園～ぴゅあらぶ編～	J・ウイング	¥2800予定	TBL
284	4月	PANDORA MAX SERIES vol.5 Catch！～気持ちセンセーション～	パンドラボックス	¥1980	AVG
285	5月	PANDORA MAX SERIES vol 6 闇の蛹（やみのさなぎ）	パンドラボックス	¥1980	AVG
286	春	蜃気楼	ヴィジット	未定	ETC
287	春	賭博黙示録カイジ（仮）	講談社	¥5800予定	SLG
288	春	DRIVER	スパイク	未定	ACT
289	春	逮捕しちゃうぞ YOU'RE UNDER ARREST(仮)	パイオニアLDC	未定	AVG
290	春	青の6号 Antarctica	バンダイビジュアル	¥6800	AVG
291	春	星界の紋章	バンダイビジュアル	¥5800予定	SLG
292	春	作曲するんだもん ダンスリミックス編	ビング	¥2480予定	ETC
293	春	EVERGRACE	フロム・ソフトウェア	未定	A・RPG
294	春	BLACKJACK VS 松田純	ポニーキャニオン	未定	ETC
295	夏	Lowrider Hop & Dance（仮）	TYO	未定	ETC
296	2000年	FAVORITE DEAR the everlasting voices(仮)	NECインターチャネル	未定	SLG
297	2000年	BRAVE SAGA2	タカラ	未定	S・RPG
298	2000年	テイルズ オブ エターニア	ナムコ	未定	RPG
299	2000年	バカバカパッション2	プロデュース	未定	ETC
300	2000年	バトルシップヤマト	ロックウェルインターナショナル	¥3800	STG

●発売日未定のソフト

301	未定	トリフェルズ魔法学園 初等部	アスキー	未定	AVG
302	未定	RPGツクール4	アスキー	未定	ETC
303	未定	ぼのぼーど	アミューズ	¥4800	TBL
304	未定	サクセスストーリー	アルトロン	¥7800	SLG
305	未定	格ゲー野郎 Fighting Game Creator	インクリメントP	未定	ETC
306	未定	聖霊機ライブレード	ウィンキーソフト	未定	S・RPG
307	未定	SYNCHRONICITY～シンクロニシティ（仮）	ADM	未定	AVG
308	未定	THE RUINS～ルーインズ（仮）	ADM	未定	AVG
309	未定	メルクリウスプリティ	NECインターチャネル	未定	SLG
310	未定	メイン ローター（仮）	エフコンピュータエンターテイメント	¥5800	STG
311	未定	Jリーグ エキサイトステージV1	エポック社	未定	SPG
312	未定	サーキットの狼Ⅱ モデナの剣	エム・ティー・オー	未定	RCG
313	未定	ガイアマスター 神々のボードゲーム（仮）	カプコン	¥5800	TBL
314	未定	カプコンアドベンチャー（仮）	カプコン	未定	AVG
315	未定	ブレス オブ ファイアⅣ うつろわざるもの	カプコン	未定	RPG
316	未定	ロックマンDASH2（仮）	カプコン	未定	RPG
317	未定	シェラザード伝説 黄金の帝国（仮）	カルチャーブレーン	未定	RPG
318	未定	飛龍の拳コレクション（仮）	カルチャーブレーン	¥5800	ACT
319	未定	飛龍の拳「Ｚｉｏｖ」	カルチャーブレーン	¥3800	FTG
320	未定	ARKS1000	クレフインベンション	未定	AVG
321	未定	DANGAN～弾丸～（仮）	ケイエスエス	¥5800	ACT
322	未定	アンジェリーク トロワ	コーエー	未定	SLG
323	未定	遙かなる時空の中で	コーエー	未定	AVG
324	未定	エルダーゲート	コナミ	未定	RPG
325	未定	GRUDA	サイバーテックデザイン	未定	SLG
326	未定	DOOPERS	サイバーテックデザイン	未定	RCG
327	未定	FENSER	サイバーテックデザイン	未定	SLG
328	未定	PROJECT CHAOS	サイバーテックデザイン	未定	STG
329	未定	Dinobreeder another progress	J・ウイング	¥5800予定	ACT
330	未定	バーチャルリモコン（ヘリパートⅠ）	スリーディ	未定	ETC
331	未定	Pocketじまん	SCEI	¥3800予定	ETC
332	未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	SCEI	未定	TBL
333	未定	ラグナキュール レジェンド	SME	未定	RPG
334	未定	汽車でGO！	タイトー	¥5800	SLG
335	未定	駄菓子屋キッド	たき工房	未定	AVG
336	未定	Q極クイズ こたえてプリ～ズ	Tears	未定	PZG
337	未定	爆弾小僧 スクープ ザ キッド（仮）	Tears	未定	AVG
338	未定	LOVE GAME'S plus～かなり対戦テニス～（仮）	Tears	未定	SPG
339	未定	ガンホーブリゲイド	トミー	未定	SLG

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格/ジャンル
340	未定	人鳥流（じんちょーる）	日本システム	未定／ETC
341	未定	タイブレーク	バディ	未定／SPG
342	未定	エターナル チェイン	ビクターソフト	未定／RPG
343	未定	ボクシング（仮）	ビクターソフト	未定／SPG
344	未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	ビジュアルアーツ	未定／RPG
345	未定	LIPROS（仮）	ビジュアルアーツ	未定／ACT
346	未定	クロックタワー3	ヒューマン	未定／AVG
347	未定	バッケガイナー～よみがえる勇者たち～完結編「そして、明日へ」	ピング	¥5800／SLG
348	未定	猿田彦の暗号	フォーツーツー	未定／AVG
349	未定	ぱいるあっぷ・まーち	プロシードユニ	¥5800／SLG

PlayStation2

●2000年3月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格/ジャンル
350	4日	A6 A列車で行こう6	アートディンク	未定／SLG
351	4日	アメリカン アーケード	アストロール	未定／TBL
352	4日	決戦	コーエー	未定／SLG
353	4日	ストリート麻雀トランス 麻神2（仮）	サンソフト	未定／TBL
354	4日	ETERNAL RING	フロム・ソフトウェア	未定／RPG
355	3月	スカイサーファー（仮）	アイディアファクトリー	未定／SPG

●2000年春発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格/ジャンル
356	春	AI囲碁2001（仮）	アイフォー	未定／TBL
357	春	AI将棋2001（仮）	アイフォー	未定／TBL
358	春	AI麻雀2001（仮）	アイフォー	未定／TBL
359	春	WILD WILD RACING	イマジニア	未定／RCG
360	春	XFIRE－クロスファイアー	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	未定／ACT
361	春	グラディウスⅢ&Ⅳ 復活の神話（仮）	コナミ	未定／STG
362	春	実況パワフルプロ野球7（仮）	コナミ	未定／SPG
363	春	実況ワールドサッカー2000（仮）	コナミ	未定／SPG
364	春	ドラムマニア（仮）	コナミ	未定／ETC
365	春	麻雀やろうぜ2（仮）	コナミ	未定／TBL
366	春	I.Q REMIX（仮）	SCEI	未定／PZG
367	春	グランツーリスモ2000（仮）	SCEI	¥5800予定／RCG
368	春	電線（仮）	SCEI	未定／ACT
369	春	FANTAVISION（仮）	SCEI	未定／ACT
370	春	ボクと魔王（仮）	SCEI	未定／RPG

●2000年夏以降発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格/ジャンル
371	7月	マジカルスポーツ 2000甲子園	魔法	未定／SPG
372	8月	マジカルスポーツ Pro Golfer（仮）	魔法	未定／SPG
373	夏	鬼武者（仮）	カプコン	未定／未定
374	夏	SPLASH DIVE	SCEI	未定／ACT
375	夏	ロードスタートロフィー2000	タイタスジャパン	未定／RCG
376	夏	UNiSON（仮）	テクモ	未定／ACT
377	夏	ARMORED CORE2	フロム・ソフトウェア	未定／ACT
378	夏	東大将棋 四間飛車道場（仮）	毎日コミュニケーションズ	未定／TBL
379	10月	マジカルスポーツ CATCH BASS CLUB2（仮）	魔法	未定／SPG
380	冬	ダーククラウド（仮）	SCEI	未定／RPG
381	冬	ポポロクロイス物語Ⅲ（仮）	SCEI	未定／RPG
382	2000年	ロボコップ	タイタスジャパン	未定／ACT
383	2000年	Kunai（仮）	テクモ	未定／ACT

●発売日未定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格/ジャンル
384	未定	花と太陽と雨と（仮）	アスキー	未定／A・AVG
385	未定	パニック サーフィン（仮）	アスキー	未定／SPG
386	未定	撞球 ビリヤードマスター2（仮）	アスク	未定／TBL
387	未定	サイドワインダーMAX（仮）	アスミック・エース エンタテインメント	未定／STG
388	未定	プロ麻雀 極 NEXT（仮）	アテナ	未定／TBL
389	未定	3D リアル ドライブ（仮）	ヴィアール・ワン	未定／RCG
390	未定	聖霊機ライブレード2（仮）	ウインキーソフト	未定／未定
391	未定	新COOL BOARDERS（仮）	ウエップシステム	未定／SPG
392	未定	ファイティング イリュージョン K-1グランプリ（仮）	エクシング・エンタテイメント	未定／SPG
393	未定	峠のバトル（仮）	エクセゼ・デベロップメント	未定／RCG
394	未定	エキゾチカ（仮）	エニックス	未定／A・RPG
395	未定	スターオーシャン3（仮）	エニックス	未定／RPG
396	未定	ソネット（仮）	エニックス	未定／ETC
397	未定	バストアムーブ3（仮）	エニックス	未定／ETC
398	未定	BBD2000（仮）	エニックス	未定／SLG
399	未定	Fighting QTs（仮）	エニックス	未定／ETC
400	未定	チューニングカーレースゲーム（仮）	エム・ティー・オー	未定／RCG
401	未定	Fly HiGH（仮）	ガスト	未定／RCG
402	未定	バイオハザードシリーズ	カプコン	未定／A・AVG
403	未定	EX3 THE STREET FIGHTER（仮）	カプコン／アリカ	未定／FTG
404	未定	玉繭物語2（仮）	元気	未定／RPG
405	未定	真 三國無双（仮）	コーエー	未定／ACT
406	未定	ゼルドナーシルト2（仮）	コーエー	未定／S・RPG
407	未定	麻雀大会Ⅲ（仮）	コーエー	未定／TBL
408	未定	ライゼリート（仮）	コナミ	未定／未定
409	未定	上海Ⅴ（仮）	サンソフト	未定／PZG
410	未定	機甲世紀Gブレイカー	サンライズインタラクティブ	未定／SLG
411	未定	1on1 Government	ジョルダン	未定／SPG
412	未定	バウンサー（仮）	スクウェア	未定／ACT
413	未定	WRC（仮）	スパイク	未定／RCG
414	未定	ハイパーツアー	スリーディ	未定／SLG
415	未定	井出洋介の麻雀家族2（仮）	セタ	未定／TBL
416	未定	パーフェクトゴルフ3	セタ	未定／SPG
417	未定	L'Arc～en～Ciel（仮）	SME	未定／ETC
418	未定	立体忍者活劇 天誅2（仮）	SME	未定／ACT
419	未定	電車でGO！ シリーズ（仮）	タイトー	未定／SLG
420	未定	チョロQ HG（仮）	タカラ	未定／RCG
421	未定	レイクマスターズEX（仮）	ダズ	未定／SPG
422	未定	3Dゴルフ（仮）	ティーアンドイーソフト	未定／SPG
423	未定	グラップラー刃牙（仮）	トミー	未定／FTG
424	未定	徹萬 発許皆伝（仮）	ナグザット	未定／TBL
425	未定	500GP	ナムコ	未定／RCG
426	未定	新リッジレーサー（仮）	ナムコ	未定／RCG
427	未定	鉄拳TAG TOURNAMENT	ナムコ	未定／FTG
428	未定	パイロットになろう！2（仮）	パックインソフト	未定／SLG
429	未定	BLOODY ROAR 3（仮）	ハドソン	未定／FTG
430	未定	BOMBERMAN 2001	ハドソン	未定／ACT
431	未定	機動戦士ガンダム（仮）	バンダイ	未定／ACT
432	未定	F-1（仮）	ビデオシステム	未定／RCG
433	未定	爆流2（仮）	フジミック	未定／SPG
434	未定	森田将棋	悠紀エンタープライズ	未定／TBL
435	未定	ワールド ネバーランド3（仮）	リバーヒルソフト	未定／SLG
436	未定	FX パイロット（仮）	ローカス	未定／STG
437	未定	ソウルサーフィン（仮）	童	未定／ACT

PS攻略本発売スケジュール

電撃攻略王

やっぱり電撃だね！

■好評発売中

ピクシーガーデン 公式攻略ガイド
定価：1,400円+税

電撃ウラワザ王 超新作最速版 '99年3月～9月
定価：800円+税

ゼウスⅡ カルネージハート 公式攻略ガイド
定価：950円+税

夕闇通り探検隊 公式攻略ガイド
定価：980円+税

スーパーロボット大戦コンプリートボックス
バーチャルスタジアム 完全攻略ガイド
定価 1,500円+税（CD-ROM付き）

立体忍者活劇 天誅 忍 凱旋 虎の巻任務作成ガイド
定価 1,500円+税（CD-ROM付き）

電撃攻略王DEEP
SDガンダム GGENERATION-0 超完全攻略バイブル
定価：1,600円+税

■10月発売予定

モンスター・コレクション ～仮面の魔道士～ 公式攻略ガイド
28日発売予定 定価：950円+税

■11月発売予定

ククロセアトロ～悠久の瞳～ 公式攻略ガイド
18日発売予定 価格未定

ゲートキーパーズ 完全攻略ガイド
18日発売予定 価格未定

パックマンワールド 20thアニバーサリー 完全攻略ガイド
中旬発売予定 価格未定

真・魔装機神 PANZER WARFARE 完全攻略ガイド
25日発売予定 価格未定

ハイスクール・オブ・ブリッツ 公式攻略ガイド
25日発売予定 価格未定

■12月発売予定

蒼魔灯 公式攻略ガイド
9日発売予定 価格未定

グローランサー 公式攻略ガイド
中旬発売予定 価格未定

ぽけかの 公式攻略ガイド
16日発売予定 価格未定

悠久幻想曲3 Perpetual Blue 公式攻略ガイド
22日発売予定 価格未定

次号 NEXT ISSUE 予告

NEXT D!

CD-ROM付き
増刊号毎月発売

まんが　吉瀬さとみ

電撃PlayStation D26は 11.15.MON発売!!

ついにPlayStation2の映像を収録!!　また体験版は、超大作RPG『レジェンド オブ ドラグーン』をはじめ、人気キャラのRCG『クラッシュ・バンディクー レーシング』、秀作AVG『探偵神宮寺三郎』ほか、バラエティ豊富のジャンルを収録!!

電撃PlayStation Vol.125は 11.12.FRI発売!!

COVER

イラスト　猫有馬
表紙デザイン　元良志和
(designCREST)
ロゴデザイン　朝倉哲也
(designCREST)

COMING SOON!

- ●ヴァルキリープロファイル
- ●幻想のアルテミス
- ●テイルズ オブ エターニア
- ●パックマン ワールド
- ●クロノ・クロス
- ●レジェンド オブ ドラグーン
- ●サイレントボマー
- ●アークザラッドⅢ　ほか

次号の電撃PSは、RPG特集第3弾。『アークⅢ』はDISC1を徹底攻略、『バイオハザード3』は最終攻略、『クロノ・トリガー』は攻略スタートなど、盛りだくさん。また、発売日が決まった『ドラゴンクエストⅦ』の続報もあるぞ。

電撃PlayStation増刊　Vol.124

電撃PlayStation D25

1999年12月3日発行　第5巻　第31号　通巻120号

■発行人　塚田正晃
■編集人　渡部雅人
■発行所　メディアワークス
〒101−8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
電話（編集）03-5281-5216
（広告）03-5281-5205
■発売元　角川書店
〒102−8177 東京都千代田区富士見2-13-3
電話（営業）03-3238-8605
■印刷所　大日本印刷
■写植　東海創芸

S　T　A　F　F

■編集長　江口聡
■デスク　藤原保、羽岡義晴
■編集　宮田公彦、中村需志、飯塚幸正、中島正雄
■ライター　高橋和広、大沼恒、斉藤千秋
■アシスタント　山田恵子、山口暁史
■デザイナー　デザインクレスト、シンプリィ、羽沢組、マイクロフィッシュ、高橋郁子、東海創芸
■写真　インタニヤ
■CD-ROM制作　岩崎啓眞、羽岡義晴、青木健一

■CD-ROM制作協力メーカー　日本一ソフトウェア、スクウェア（敬称略。セーブデータ、読者プレゼントの協力メーカーはP.47、P.59に記載しています。）

お　た　よ　り　の　あ　て　先

〒101-8305（株）メディアワークス
電撃PlayStationD編集部○○○係

ホ　ー　ム　ペ　ー　ジ　ア　ド　レ　ス

URL:http://www.mediaworks.co.jp/

※次号発売日、予告の内容は変更になることがあります。

©Media Works 1999 Printed in Japan
※本誌掲載の記事、写真、イラスト等の無断複写（コピー）、複製（転写）を禁じます。図本誌から複写を希望される場合、日本複写権センター（電話03-3401-2382）にご連絡ください。

編集＆ゲームライター募集

電撃PlayStationDでは、私たちと一緒にページ作りをしてくれるフリーの編集者と、記事を書いてくれるゲームライターを募集しています。応募したい方は、①履歴書（「志望の動機」の欄に志望動機とあわせて、編集志望かゲームライター志望かを明記）、②ゲームの紹介文（そのゲームの魅力を伝える文章を800文字程度で）、③自己紹介文（好きな、または得意なゲームのジャンル、ゲームへの思い、編集またはゲームライターという職業に対する印象、意気込み、など）の以上3つ（①〜③）を右のおたよりのあて先「編集・ライター募集」係まで送ってください。書類選考のうえ、面接を行う方のみ連絡をさせていただきます。なお、応募書類は、返却いたしません。

応募資格　●東京近郊在住で、弊社（お茶の水）まで片道2時間で通勤可能　●常時、弊社での作業が可能　●18歳以上（学生不可）

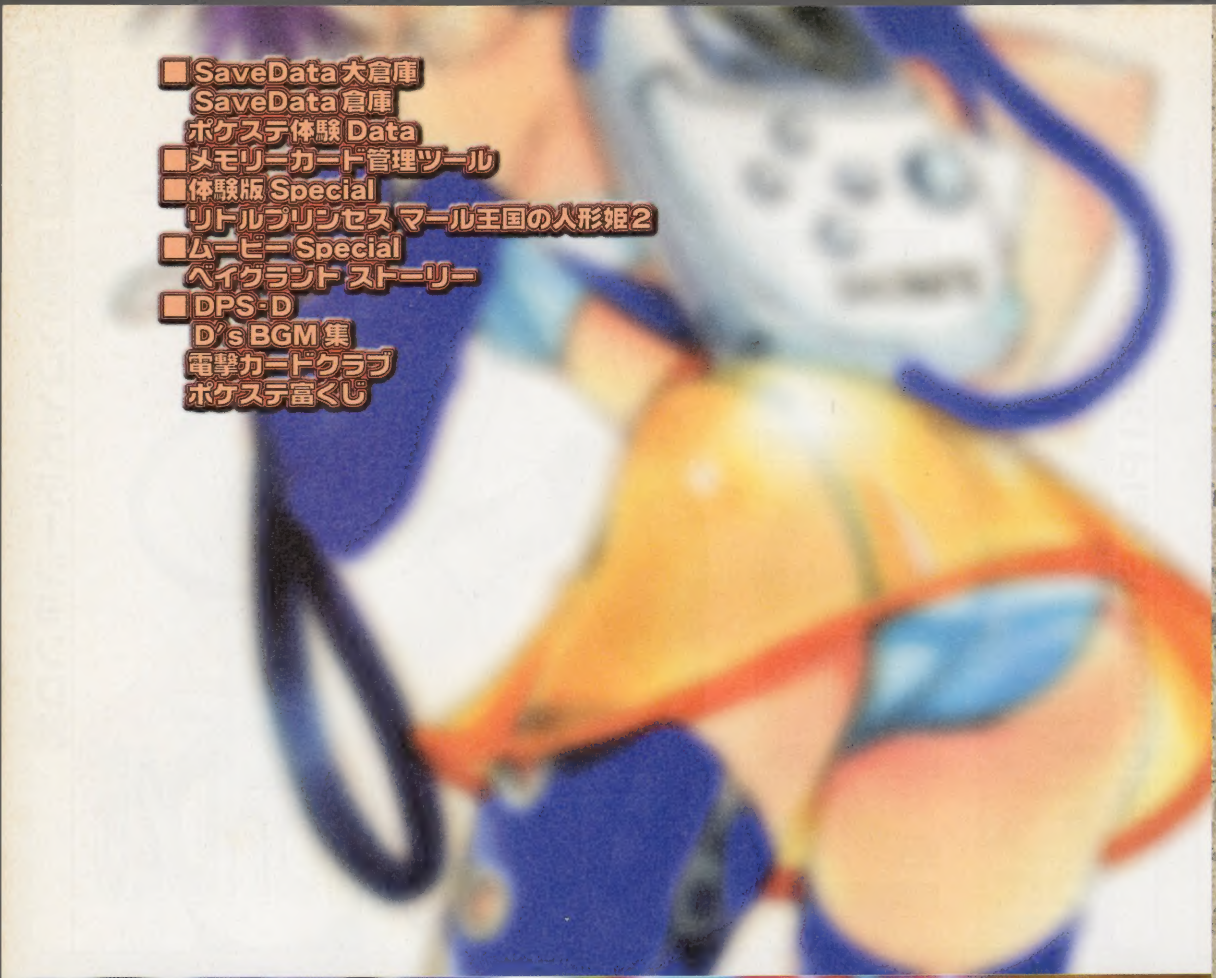
仕事内容　●編集　記事の編集、レイアウト、入稿、校正、取材など。●ライター　記事のライティング、レイアウト、画面撮影、ゲーム攻略

しめ切り　11月30日（当日消印有効）

DPS-D

CD-ROM レーベル

いつものお約束。D専用のCD-ROMレーベルです。今号も、いつものようにオモテ用、ウラ用にも使える2倍お得なこのレーベル。これで、空のケースを買ってきてバッチリです。キリトリ方は、マンガを見てね。



臨時増刊セーブデータ特集号いかがでしたか？次号は、11月15日発売の通常号D26。体験版は、『レジェンドオブドラグーン』『西遊記』『クラッシュ・バンディクーレーシング』ほか、8タイトルを収録。お楽しみにね。

デ・ジ・キャラットメールソフト

でじこのこべや

ウインドウズ95/98 NT Workstation 4.0 対応

■特製マウスパッド
■特製レターセット
■切手型シール

おトクだにょ! 3大特典付

CD-ROM2枚組 通販価格 6100円
本体価格5800円

絶賛発売中!

ゲーム関連商品専門店ゲーマーズのマスコットキャラクター「デ・ジ・キャラット」通称「でじこ」テレビCMや雑誌などで大活躍中です!

©BROCCOLI ILLUST/コゲどんぼ

キミの、専用メッセンジャー誕生。

でじこがあなたのメールを運びます

メールソフトとは、パソコンで電子メールを送信したり受信したりするためのソフトのこと。本製品は、メールを送受信するたびにでじこことデ・ジ・キャラットがいろんなしぐさをしたり、ときにはでじこからのメールが届いたりと、ファン必見のお楽しみ要素がいっぱいです。

メールの頻度で部屋の様子が変わる

メールのやりとりの頻度で、でじこの部屋の様子が変わります。でじこの部屋が豪華になるか、ゲーマーズの在庫置き場になってしまうのか…それはあなた次第というわけです。

特製テレカプレゼントキャンペーン!

製品に同封されているアンケートはがきを送って頂いた方の中から抽選で100名様に特製テレホンカードを差し上げます。
※詳しくはアンケートはがきを御覧下さい。

ブロッコリーのホームページで体験版を手に入れよう!!
●下記アドレスにて体験版配布中!●
http://www.broccoli.co.jp/

推奨環境 メモリ:32MB以上 ハードディスク:30MB以上(フルインストール時60MB) CPU:ペンティアム133Mhz以上 グラフィック:640×480以上・65535色以上 サウンド:PCM対応サウンドボード マウス・CD-ROM必須 インターネットメールが使える環境 ※変更の可能性がございます

アクエリアンエイジ 双児宮の鏡

©BROCCOLI

マルチ対戦型トレーディングカードゲーム
アクエリアンエイジ

エクスパンション(拡張版)第1弾登場!

99年11月27日発売!

●11月23日に東京・池袋で開催される「アクエリアンコロシアム2」会場にて、先行発売をおこないます
※イベントについての詳細はチラシ・ホームページ等で御覧下さい。

エクスパンションとは現在発売されている「アクエリアンエイジ～覚醒の乙女たち～」に追加して遊べるカードのこと。新たな能力やエフェクトを持つカードも多数入る予定なので、それを生かした新しいコンボやデッキを君の手で創り出そう。気になるカードイラストも「覚醒の乙女たち」の豪華作家陣に加えて新たな人気作家が描きおろすぞ。

執筆作家陣

New Comer……………………
あずまきよひこ 伊藤真美 OKAMA こいでたく ささきむつみ 登呂けん子 なるしまゆり 花屋敷ぼたん ますやまけい ユナイト双児 横田守 ほか(50音順・敬称略)

あづみ冬留 石田敦子 うめつゆきのり 大貫健一 垣野内成美 コゲどんぼ ことぶきつかさ 近藤敏信 都築和彦 篤見唯子 七瀬葵 ひかゆ ぽよよん♡ろっく 美樹本晴彦 水上広樹ほか(50音順・敬称略)

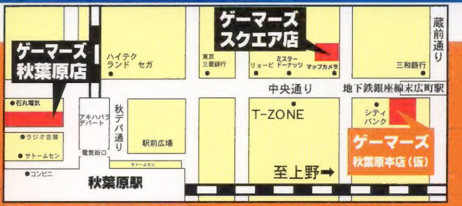
大会情報・関連商品・エラッタなどなどアクエリアンエイジに関する最新情報は、毎週月・木曜更新のアクエリアンエイジオフィシャルホームページでゲット! http://www.aquarian-age.org/

全216種
ブースターパックのみ 1パック12枚入 本体価格:400円
1パック12枚入 1ボックス15パック入 通販価格:6300円

イメージイラスト あづみ冬留

ゲーム関連商品専門店 GAMERS

秋葉原に新店舗登場! 秋葉原本店(仮)11月25日オープン!



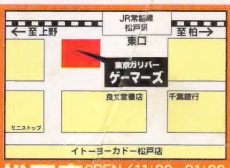
11月25日開店
ゲーマーズ秋葉原本店(仮)
OPEN/10:00～19:30
千代田区外神田4-7-1 新東ビル

秋葉原店 OPEN/10:30～19:30 TEL/03-5298-2015 千代田区外神田1-15-6ミツウロコビル2F

ゲーマーズスクエア店 OPEN/11:00～20:00(日・祭11:00～19:00) TEL/03-3252-9600 千代田区外神田3-15-5 MNビル

池袋店 OPEN/11:00～21:00 TEL/03-3985-3232 豊島区東池袋1-28-7東池袋大栄ビル3F

新宿店 OPEN/11:00～21:00 TEL/03-3225-5996 新宿区新宿3丁目23-14SHAビル ゲームセンターMORE5F

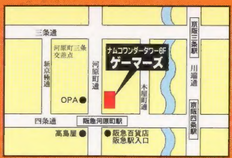


松戸店 OPEN/11:00～21:00 TEL/047-394-8247 千葉県松戸市松戸1230-1 ピアザ松戸ビル B1F

横浜店 OPEN/10:30～20:00 TEL/045-317-4321 神奈川県横浜市西区南幸2-16-20三和横浜ビル2F

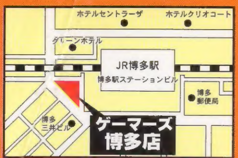
長野店 OPEN/11:00～20:00 TEL/026-266-7626 長野県長野市南千歳1-3-6 K'S SQUARE 2F(タワーレコード下)

名古屋店 OPEN/10:00～20:00(日・祭は18:00まで) TEL/052-957-3303 愛知県名古屋市中区錦3-7-13ユーハウスビル1・2階



京都店 OPEN/10:00～23:30 TEL/075-255-1770 京都市中京区河原町通四条上ル下大阪町354番地 ナムコワンダータワー6F

なんば店 OPEN/10:30～19:30 TEL/06-6630-0404 大阪府大阪市浪速区日本橋3-8-16



博多店 OPEN/11:00～20:00(土・日・祝 10:00～20:00) TEL/092-434-6868 福岡市博多区博多駅中央街2-1福岡交通センタービル7F ナムコワンダーパーク博多内

毎週木曜更新!ブロッコリーホームページ●http://www.broccoli.co.jp/ 毎週月・木曜更新!アクエリアンエイジオフィシャルホームページ●http://www.aquarian-age.org/
株式会社ブロッコリー●〒177-0033 東京都練馬区高野台2-14-1 ユーザーサポート係●03-5372-6208【月～金(祝・祭日を除く) 10:00～12:00/13:00～17:00】

この広告ページの商品は通販ができます。通販カタログのみ御希望の方はカタログ希望と明記して、90円切手と宛名シールを同封の上、下記の通販係まで
通販ご希望の方は、商品名・単価・数量・合計金額・お客様のお名前(フリガナ)・ご住所・郵便番号・お電話番号・生年月日・性別をご記入した紙と、送料(300円)込み合計金額分の為替を同封して「〒178-8691東京都大泉郵便局私書箱6号 ブロッコリーDPD11係」までご送付下さい。【発売前の商品を一緒にお申し込みの場合は、お申し込みになった商品の発売後にまとめてお送りします、ご了承下さい。トレーディングカードの通販での購入は1BOX単位となります。この広告の有効期限は2000年1月5日です。】

電撃PlayStation D25
12/3 臨時増刊号 Vol.124
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年12月3日発行 第5巻第31号通巻120号
発行人／塚田正晃 編集人／渡部雅人 発行 メディアワークス 発売 角川書店
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216／編集
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605／営業
定価980円 本体933円

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

PlayStation

夢と希望と冒険心。
それがマール王国の世界。

リトルプリンセス
マール王国の人形姫2
Little Princess
ミュージカルRPG
1999年11月発売予定
5,800円(税抜)
© 1999 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.

マール王国の人形姫+1

人形と心を通わせる不思議な力を持った少女、コルネット。
コルネットはある日、マール王国の王子・フェルディナンドと出会い恋に落ちます。
しかし、フェルディナンド王子は魔女・マージョリーに石に変えられさらわれてしまいます。
憧れの王子さまを助けるために、コルネットは妖精クルルと共に旅立ちます。

コルネットとクルルが繰り広げる、夢と希望と冒険心にあふれる物語を描いたミュージカルRPGの名作『マール王国の人形姫』に続編『リトルプリンセス』の体験版やイラストギャラリーなどを収録した『おまけディスク』が付いて再登場!

ミュージカルRPG 標準価格3,800円（税抜）

日本一 SOFT WARE
株式会社 日本一ソフトウェア
〒509-0108 岐阜県各務原市須衛町4-179-1 テクノプラザ207号室
TEL 0583-79-0543 FAX 0583-79-0546 (土・日・祝日除く 9:30～17:30)
<E-Mail> info@nippon1.co.jp <HomePage> http://www.nippon1.co.jp

T1124606120982
©Media Works 1999 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24606-12／3
Ⓛ-12／29